

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





IDENTIC™

A partir de 6 ans.

Pour deux ou plusieurs joueurs.

CONTENU DE LA BOITE:

- 1 plateau à double niveau
- 5 billes de couleurs différentes (1 rouge, 1 jaune, 1 bleue, 1 verte et 1 rose)
- 1 jeu de 30 cartes numéroté "4"
- 1 jeu de 52 cartes numéroté "5"

BUT DU JEU

Il s'agit de ramasser le maximum de cartes, en essayant de reproduire exactement avec les billes, leurs différentes figures sur le plateau prévu à cet effet.

MARCHE DU PREMIER JEU

Le jeu est joué sur le niveau inférieur du plateau qui comprend 8 trous.

On utilise 4 billes (la rouge, la jaune, la bleue et la verte) puis le paquet de cartes no. 4.

1. Le joueur qui commence, place 4 billes au hasard sur le niveau inférieur du plateau.
Il brasse les cartes et met le paquet sur la table, face cachée.
Puis, il retourne les trois premières cartes du paquet.
2. Chaque joueur joue 3 fois de suite, c'est-à-dire qu'il peut déplacer trois fois une bille, en la prenant et en la mettant dans un trou libre.
3. Le meilleur résultat que l'on puisse obtenir en un tour, est de reproduire sur le plateau la figure des trois cartes retournées.

Les billes correspondent aux cercles de couleur des cartes.

Les lignes verticales noires des cartes figurent les séparations; elles sont représentées sur le plateau par au moins un trou vide. Si l'une des parties de la figure d'une carte (limitée par une ligne noire) comprend deux ou plusieurs couleurs, celles-ci peuvent être reproduites sur le plateau, par n'importe quel ensemble de couleurs à condition que ces couleurs ne soient pas adjacentes l'une à l'autre.

4. Chaque joueur, quand il a joué, garde la ou les cartes qu'il a fidèlement reproduites. Les cartes qui n'ont pas été reproduites ni, par conséquent, gagnées, sont utilisées par le joueur suivant qui retourne le nombre de cartes nécessaire pour arriver à trois.
5. **LES BILLES NE PEUVENT PAS ETRE DEPLACEES ENTRE DEUX TOURS.** Lorsqu'un joueur retourne une ou plusieurs cartes reproduisant la combinaison laissée sur le plateau par son prédécesseur, il ramasse cette carte ou ces cartes. Etant donné que le paquet de cartes no. 4 comprend deux jeux de figures, chacun d'eux avec 15 modèles de base, il est parfois possible de ramasser deux cartes en une seule combinaison sur le plateau.
6. Si un joueur réussit, en moins de trois fois, à gagner trois cartes, la ou les possibilités qui lui restent sont perdues.
Si un joueur n'arrive pas, à la troisième fois, à gagner une carte, il peut, s'il le veut, déplacer une bille.
7. Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre, jusqu'à ce que toutes les cartes aient été retournées.
Le gagnant est celui qui totalise le plus de cartes gagnées.

MARCHE DU DEUXIEME JEU

On peut aussi jouer sur le niveau supérieur du plateau qui comprend 10 trous.

On utilise 5 billes: la rouge, la jaune, la bleue, la verte, la rose, puis le paquet de cartes no. 5.

Les règles sont les mêmes que celles du jeu précédent à ces différences près:

1. Chaque joueur, à son tour, dispose de 4 fois pour reproduire trois cartes.
2. Si un joueur réussit, en moins de 4 fois, à reproduire trois cartes, il retourne deux cartes supplémentaires et a droit à une gratification de 1 fois supplémentaire, ce qui lui donne au total 5 coups.
Les cartes non gagnées passent au joueur suivant.
Toutes les figures de cartes du paquet no. 5 sont différentes entre elles.

Printed in Israel