

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





RÈGLES DU JEU



Après l'enquête judiciaire, les affaires criminelles sont renvoyées en cour d'assises où les deux parties (la défense et l'accusation) sont entendues. À la suite du procès, le jury se réunit à huis clos pour délibérer et rendre un verdict.

Le jeu *INTIME CONVICTION* met en scène ce moment de la procédure !

En cas de culpabilité, la peine à infliger est déterminée après le verdict par le jury et les juges professionnels. Les joueurs d'*INTIME CONVICTION* sont exempts de cette tâche.

**PLUS D'INFOS SUR L'INTIME CONVICTION
ET LES CATÉGORIES DE CRIME ?**

www.editionsfika.com



1. CONTENU & MISE EN PLACE



1 LIVRET DE RÈGLES
1 PLATEAU
4 FICHES
D'ENQUÊTE SCELLÉES
12 CARTES JURÉ

24 CARTES VOTE FINAL
(12 « coupable »
et 12 « non coupable »)
1 ENVELOPPE
RÉVÉLATION FINALE



ATTENTION

Intime Conviction contient des éléments secrets à ouvrir en cours de partie.

Veillez les dévoiler seulement quand indiqué !

- Les cartes Juré (1) : à dévoiler dans l'ordre numérique croissant
- Les Fiches d'enquête (3) : à dévoiler quand indiqué
- La Révélation finale (5) : à dévoiler en fin de partie

5

1. Placez le **plateau (1)** au centre de la table.
2. Distribuez toutes les **cartes Juré (2)**, une par une, dans l'ordre numérique croissant, à chaque Juré. Chaque joueur dépose devant lui, face cachée, sa ou ses **cartes Juré** (Si vous êtes moins de 12, certains auront plusieurs cartes Juré).
3. Gardez les **4 Fiches d'enquête scellées (3)**, les cartes **Vote final (4)** et la **Révélation finale (5)** à proximité.

2. DÉROULEMENT

Les **cartes Juré** donnent **la dynamique du jeu**. Elles envoient les joueurs vers des éléments d'enquête, des questions de débat et des actions spéciales.

Ne dévoilez votre carte Juré qu'à votre tour et dans l'ordre numérique croissant !



Au moment de dévoiler le contenu de votre **carte Juré**, lisez à voix haute (sauf si contre-indiqué).

Réalisez l'action de votre carte avant de passer à la suivante.



3. LES VOTES

Durant la partie, plusieurs votes peuvent avoir lieu.

LES VOTES À MAIN LEVÉE

Pour avoir une idée du positionnement des autres joueurs, tout juré peut demander un vote à main levée à n'importe quel moment du débat : « Qui pense l'accusé coupable ou non coupable ? »

LE VOTE FINAL

À la fin de la partie, le vote final qui définira le verdict se fait **anonymement** grâce aux **cartes de Vote final** (« coupable » et « non coupable »). **1 joueur = 1 voix.**

La décision obtenue résulte toujours de la majorité simple (moitié des jurés + 1).



Le Vote final invite à mettre en place un petit rituel. Dans l'enveloppe ? Dans une autre pièce ? À vous de l'imaginer !

4. FIN DU JEU

3 CONDITIONS À REMPLIR :

1. Les 12 **cartes Juré** ont été dévoilées et leur action réalisée.
2. Le **Vote final** a été effectué et une **majorité** a été obtenue ! Si la majorité n'est pas atteinte, le débat continue, jusqu'à ce qu'un des jurés se range de l'un ou de l'autre côté de la balance. Dans ce cas, le vote final peut être répété plusieurs fois.
3. Le **verdict** a été prononcé.



Faites preuve de créativité pour créer l'ambiance de votre huis clos !

Écartez les portables et GSM, cessez de débattre pendant les pauses pipi (« la séance est levée ! »), etc.

5. RÉVÉLATION FINALE

Une fois le verdict rendu, la **Révélation finale** peut être dévoilée. Découvrez ensemble une information inédite !



Le verdict détermine la vérité judiciaire. Dans l'idéal, cette vérité judiciaire colle à la réalité.

Dans *INTIME CONVICTION*, la révélation finale vient confirmer ou au contraire, remettre en doute votre décision : un petit "plus" comparé à l'expérience réelle d'un jury populaire !

Confrontez vos idées à celles des autres membres du jury !

Votre décision est-elle en adéquation avec la révélation finale ? Si oui, vous avez gagné !

SUR PLUSIEURS JOURS ?

Chaque jour, dévoilez une ou plusieurs **cartes Juré** dans l'ordre numérique croissant et réalisez leur action.

Rapprochez-vous ainsi de l'**expérience réelle d'un jury populaire** (qui s'étale sur plusieurs semaines).



*Pour garder le fil,
faites une liste des personnages
impliqués dans l'affaire !*

**VOUS ÊTES FIN PRÊT·E·S À JOUER !
AFFINEZ VOTRE SENS DE LA DÉCISION
AVEC LA SÉRIE INTIME CONVICTION.**