

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





### **Contenu :**

Un flipper Hydro Strike avec une pompe  
2 balles

### **Attention :**

Ce jouet utilise de l'eau, ne pas l'utiliser sur  
une surface qui pourrait être endommagée  
par l'eau. Protéger la surface sur laquelle  
vous jouez.

### **Mise en place du jeu :**

Avant de remplir le réservoir d'eau, chaque  
joueur doit appuyer sur le bouton stop situé  
à droite de son compteur de scores (voir sur  
l'emballage).

Verser environ 143ml d'eau dans l'ouverture  
du réservoir. Insérer la pompe à l'intérieur du  
réservoir et la visser jusqu'au blocage  
complet. Pomper 20 fois afin de mettre le  
flipper sous pression.

### **Déroulement du jeu :**

Avant chaque nouvelle partie, chaque joueur  
doit positionner son compteur de scores sur  
le zéro. Pour engager la balle, laissez-la  
rouler par la rampe au milieu du flipper.

Le jeu consiste à envoyer la balle vers la cible  
adverse grâce à vos deux flippers. A chaque  
fois que vous touchez la cible adverse, cela  
déclenche automatiquement un jet d'eau  
dirigé sur le visage de votre adversaire. Le jet  
d'eau peut être stoppé immédiatement en  
appuyant sur le bouton d'arrêt. A chaque fois

que vous déclenchez un jet d'eau, vous  
marquez un point que vous enregistrez sur  
votre compteur de scores. Le perdant doit  
alors retirer la balle du flipper et la réengager  
au centre pour une nouvelle manche.

### **Le gagnant :**

Le premier joueur qui totalise 5 points gagne  
la partie.

### **Pressuriser :**

Vous pouvez avoir besoin d'ajouter de la  
pression après 3 ou 4 parties. Pour cela,  
actionnez la pompe une dizaine de fois.  
Lorsque le réservoir est presque vide,  
rajoutez de l'eau comme indiqué dans le  
paragraphe 'Mise en place du jeu'.

### **Variante double balle :**

Pour des échanges encore plus rapides et  
soutenus, vous pouvez jouer avec les 2 balles  
en même temps.

### **Important :**

Vérifiez que tous les composants du jeu sont  
secs avant de le ranger. Videz toute l'eau du  
réservoir et retirez la pompe de façon à  
laisser le flipper sécher complètement.

