

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

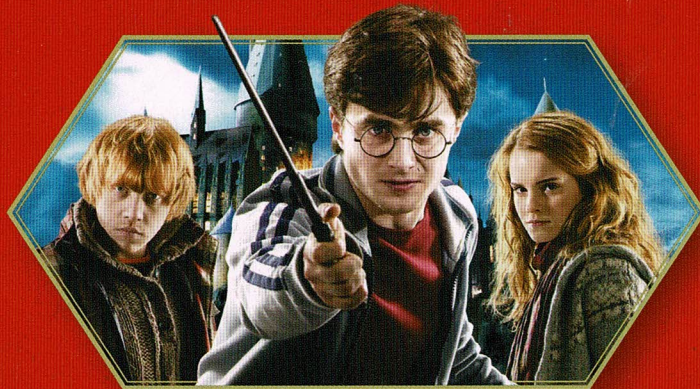
06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Harry Potter™

Le Jeu
des Sortilèges



—♦♦♦—
RÈGLE DU JEU

RÈGLE DU JEU

CONTENU DU JEU

- 180 cartes « Question »
- 20 cartes « Sortilège »

CARACTÉRISTIQUES DU JEU

- À partir de 2 joueurs
- À partir de 8 ans et pour toute la famille
- Durée d'une partie : 20 minutes environ

PRÉPARATION DU JEU


Chaque joueur reçoit 3 cartes « Sortilège », qu'il peut lire, sans les montrer aux autres joueurs. On pose les cartes « Question » sur la table, face cachée, en faisant un tas pour chacun des 8 films.

BUT DU JEU

Le joueur qui a lancé ses 3 sortilèges le premier gagne la partie.

DÉROULEMENT DU JEU

Le joueur le plus âgé pioche une carte « Question » dans le tas de son choix et lit la question de son choix à voix haute en précisant le film dont la question est issue.

NB : Les cartes « Question » comportent 3 niveaux de difficulté, indiqués par le nombre de  devant la question. Les joueurs peuvent s'accorder pour choisir un seul niveau de difficulté pour toute la partie ou laisser le joueur qui lira la question choisir. Si les joueurs sont de niveaux trop différents, voir la variante « Chacun joue à son niveau ».

Tous les joueurs peuvent répondre à cette question et formuler autant de réponses qu'ils le souhaitent. Si les joueurs tardent à trouver la bonne réponse, le joueur qui lit la question peut les aider en leur donnant des indices.

Si ce n'est pas suffisant, il doit lire les 3 propositions indiquées sous la question. Cependant, dans ce cas, une seule réponse est autorisée par joueur.

Le joueur qui donne la bonne réponse conserve la carte « Question » devant lui.

Il relance le jeu en piochant une nouvelle carte et en lisant à son tour une question, et ainsi de suite.

Quand un joueur a gagné 3 cartes « Question », il choisit une carte « Sortilège » parmi celles dont il dispose. L'effet du sort s'applique sur la(les) personne(s) qu'il désigne. Il met alors de côté ses cartes « Question » et la carte « Sortilège » qu'il vient d'utiliser.

Le joueur qui a lancé ses 3 sortilèges le premier gagne la partie. La partie est terminée.

NB : Le dernier sortilège qu'il aura jeté prendra lui aussi effet. Dans ce cas, remplacer, si besoin, « jusqu'à sa prochaine bonne réponse » ou « pendant 2 questions » par « pendant 2 minutes ».


SPÉCIFICITÉ POUR LES PARTIES À 3 JOUEURS

Si les 3 propositions sont énoncées et que les 2 joueurs, ayant donné chacun une réponse, n'ont toujours pas trouvé la bonne réponse, une nouvelle question doit être posée par le même joueur.

SPÉCIFICITÉ POUR LES PARTIES À 2 JOUEURS

Les joueurs se posent une question chacun leur tour. Les 3 propositions doivent être énoncées : le joueur n'a le droit qu'à une réponse.

SPÉCIFICITÉ POUR LA VARIANTE « CHACUN JOUE À SON NIVEAU »

Dans ce cas, on attribue – d'un commun accord – à chaque joueur un niveau – 1, 2 ou 3  – qu'il conservera pendant toute la partie. Le joueur le plus âgé pioche une carte « Question ».

Il lit la question et les 3 propositions à voix haute à destination de son voisin de gauche. Il doit bien évidemment choisir une question du niveau attribué à ce joueur. Les autres joueurs ne peuvent pas participer. Puis, le joueur qui vient de tenter de répondre pose à son tour une question à son voisin de gauche, et ainsi de suite.