

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Un jeu de cartes plein de rebondissements, pour 2 à 8 joueurs. Qui ne rêve pas de faire carrière à Hollywood? Mais il y a un long chemin à parcourir du métier de plongeur à celui de megastar. Dans HOLLYWOOD POKER, les joueurs grimpent et descendent toutes les étapes de l'échelle sociale. Mais attention: ceux qui sont trop ambitieux pourraient bien se retrouver devant le bac à vaisselle...

LE CONTENU DU JEU

- 104 cartes (8 fois les valeurs de 1 à 13)
- 4 cartes dites "doubles"
- 8 cartes de "carrière"
- 1 règle du jeu



LE BUT DU JEU

Chaque joueur essaie de devenir megastar au moins une fois (ou plusieurs fois) et de terminer, le moins souvent possible, sa carrière comme plongeur. Pour gagner la partie, chaque joueur s'efforce de maintenir sa position dans le haut de l'échelle sociale et d'atteindre, en premier, le nombre de points nécessaires à la victoire.

LA PRÉPARATION DU JEU

Pour chaque joueur, on choisit une main complète de 13 cartes (portant les valeurs de 1 à 13) de la même couleur. Les couleurs qui ne sont pas utilisées au cours de la partie sont mises de côté. Le nombre de cartes "doubles" à utiliser pendant la partie dépend du nombre de joueurs:

- Pour 4 et 5 joueurs: 2 cartes doubles
- Pour 6 et 7 joueurs: 3 cartes doubles
- Pour 8 joueurs: 4 cartes doubles

On pose ensuite au milieu de la table autant de cartes de carrière qu'il y a de joueurs. Parmi ces cartes se trouvent obligatoirement celle de plongeur et celle de megastar. Les joueurs décident quelles sont les autres cartes de "carrière" à sélectionner. Les cartes portant les valeurs et les cartes doubles sont mélangées puis distribuées aux joueurs, chacun d'entre eux en recevant 13.

LE DOUBLE

La carte double est la plus importante dans le jeu. Elle remplace tout autre carte (ex: 5 - 5 - double = 5 - 5 - 5). Si un ou plusieurs doubles sont joués, il ont toujours la plus forte valeur, c.à.d. "14".



LES CARTES DE "CARRIÈRE" ET LA PREMIÈRE PARTIE

L'ordre de grandeur de chaque carte est déterminé par la valeur qu'elle porte, même lorsque toutes les cartes ne sont pas utilisées dans le jeu.

- | | |
|-------------------------|--------------|
| 1. Megastar | 5. Acteur |
| 2. Metteur en scène | 6. Starlette |
| 3. Producteur | 7. Cascadeur |
| 4. Directeur du casting | 8. Plongeur |



Le premier joueur qui a joué toutes ses cartes (voir plus loin "Le déroulement") est désigné comme megastar du prochain tour. Il prend alors, du milieu de la table, la carte de carrière correspondante. Les autres joueurs reçoivent la carte de carrière qui correspond à leur position. Le joueur qui s'est débarrassé du plus petit nombre de cartes est désigné comme le plongeur de service!

CHACUN À SA PLACE!

Après chaque tour, les joueurs doivent s'asseoir à leur nouvelle place autour de la table:

1. La megastar a le droit de rester assise.
2. Les autres joueurs s'assoient à sa gauche, en partant de la position la plus élevée.
3. Le dernier joueur est le plongeur qui s'assoit donc à la droite de la megastar.

Les joueurs doivent réellement se lever et changer de place!

LE PLONGEUR

Même à Hollywood, un plongeur doit mettre la main à la pâte! Ainsi, après le premier tour, le plongeur doit mélanger toutes les cartes et en distribuer 13 à chaque joueur. En récompense de ses efforts, il a le droit de garder toutes les cartes restantes. Il possède donc, en début de tour, plus de cartes que les autres joueurs. Au cours du jeu, sa tâche est de rassembler les cartes jouées à chaque coup et de les empiler ... comme de la vaisselle sale!

L' "ÉCRÉMAGE"

Hollywood est un monde impitoyable! Les gagnants ont le droit de se servir sur le dos des perdants. En effet, ils peuvent échanger leurs mauvaises cartes contre des meilleures. Le joueur dont la position est inférieure est obligé, bon gré mal gré, de donner la meilleure de ses cartes. Le tableau suivant montre qui échange avec qui et quelle carte est soumise à l'échange:

POSITION	CARTE DE "CARRIÈRE"		
	8	7/6	5/4
- Megastar avec plongeur	4 cartes	3 cartes	2 cartes
- Le deuxième avec l'avant-dernier	3 cartes	2 cartes	1 carte
- Le troisième en partant du haut avec le troisième en partant du bas	2 cartes	1 carte	
- Le quatrième en partant du haut avec le quatrième en partant du bas	1 carte		

Lorsqu'il y a 5 ou 7 joueurs, celui qui possède la position du milieu ne participe pas à l'échange.

LE DÉROULEMENT

C'est toujours la megastar qui commence un nouveau tour. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand vient son tour, un joueur peut soit jouer une de ses cartes, soit passer. Le gagnant du tour est le joueur qui a joué les cartes ayant les plus hautes valeurs. C'est ce joueur qui commence le tour suivant.

Le joueur qui commence un tour choisit de jouer une ou plusieurs cartes. S'il en joue plusieurs, les cartes doivent toutes porter la même valeur (ex: 8 - 8 - 8).

Les joueurs suivants doivent alors respecter certaines règles en jouant leurs cartes:

1. Ils doivent jouer autant de cartes que le premier joueur qui a ouvert le tour (3 dans notre exemple).
2. La valeur des cartes jouées doit être supérieure à celle des cartes du joueur précédent.
3. Si un joueur ne peut pas remplir les conditions 1. et 2., il doit alors passer et ne jouer aucune carte. On a toujours le droit de passer, pour des raisons tactiques par exemple.

UN EXEMPLE AVEC 5 JOUEURS

Le joueur A ouvre un nouveau tour avec les cartes 3-3-3. Le joueur B pose ses cartes 6-6-6. Le joueur C ne possède pas trois cartes ayant une valeur supérieure à 6; il passe. Le joueur D fait monter la tension en jouant 11-11-11. Le joueur E possède dans sa main 12-12-12-12, mais ne souhaite pas scinder ce groupe de 4 en jouant 12-12-12; il passe. C'est donc D qui gagne ce tour avec le groupe de 3 cartes de la plus haute valeur. En tant que gagnant, D a le droit d'ouvrir le tour suivant.

LES DERNIÈRES CARTES

Lorsqu'un joueur gagne un tour avec ses dernières cartes, le droit de commencer

le tour est attribué selon la méthode suivante:

1. Ce droit est donné au joueur dont la position sociale est directement supérieure à celle du gagnant du tour précédent et qui aurait normalement joué s'il avait eu des cartes.
2. Si la position sociale directement supérieure est celle de megastar, ou bien si elle correspond à un joueur qui a déjà terminé, c'est la position sociale directement inférieure qui obtient le droit de commencer.
3. Si les positions sociales directement supérieure et inférieure ont déjà terminé, c'est le joueur qui possède la position sociale la plus élevée qui obtient le droit de commencer.

LA FIN DU JEU

Le jeu prend fin soit après une certaine durée (1 heure), soit après un certain nombre de tours (10, par exemple). On peut aussi jouer pour des points afin de déterminer quel joueur a effectué la meilleure carrière. Le gagnant est alors le joueur qui, le premier, atteint la somme de points définie pour remporter la victoire.

LE JEU AVEC DES POINTS

A la fin de chaque tour, les joueurs reçoivent des points en fonction des positions qu'ils ont atteintes.

Positions	8	7	6	5	4
Megastar	10	8	8	6	6
Deuxième	9	7	7	5	5
Troisième	8	6	6	3	2
Quatrième	7	4	3	2	1
Cinquième	4	3	2	1	
Sixième	3	2	1		
Septième	2	1			
Huitième	1				
Points gagnants	50	40	40	30	30

Les points sont notés sur une feuille de papier. Le premier joueur qui atteint le nombre de points nécessaires à la victoire est déclaré vainqueur. Avec le nombre de points proposé, un jeu dure environ 60 minutes. Ce nombre peut être augmenté.