Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

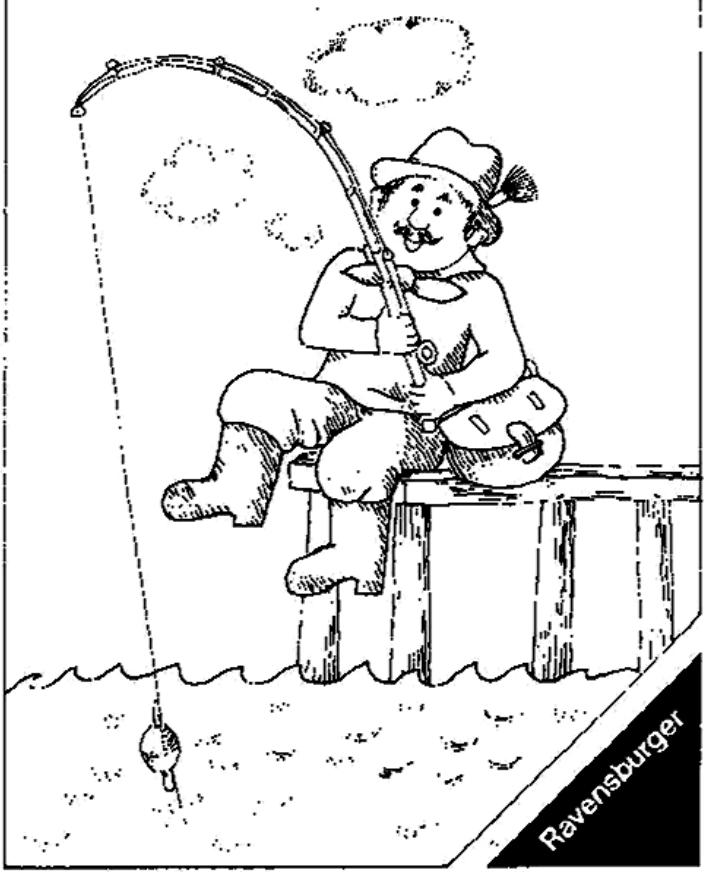
MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

Ho! Hisse



Ravensburger

Ho! Hisse

Un jeu de cartes pour 4 à 8 participants âgés de 6 à 99 ans.
Jeux Ravensburger No. **602 5 090** 1
Design: Erika Meier-Albert

Contenu: 24 cartes
40 pions
1 règle de jeu

Préparatifs:
Au début de la partie, on forme des phrases en cherchant pour cela les trois cartes correspondantes à chaque phrase. Le nombre de phrases dépend du nombre de participants au jeu. S'il s'agit de 5 joueurs, on formera 5 phrases, les cartes restantes étant alors placées de côté.

Le but du jeu est d'être le premier à s'approrier une phrase, et à obtenir le maximum de pions.

Déroulement du jeu:
On mélange les cartes et on distribue 3 à chaque joueur. Les pions sont placés au centre de la table, en comptant 1 de moins que le nombre de joueurs, par exemple, 4 s'il y a 5 participants.
Les cartes étant distribuées, chaque joueur réfléchit à la phrase qu'il va composer. Au signal «Ho! Hisse», chacun passe à son voisin de gauche une carte qui lui paraît défavorable. Ainsi chaque joueur reçoit une

nouvelle carte venant de sa droite, mais n'en possède toujours que trois.
Au second signal «Ho Hisse», on repasse une autre carte à gauche, en reprenant une de sa droite.
Puis vient l'instant où un joueur a complété sa phrase. Il pose ses trois cartes sur la table, si possible sans se faire remarquer, et prend un pion. Celui qui le remarque pose également ses cartes, même si sa phrase n'est pas complète, et se saisit d'un pion. Celui qui ne réagit pas assez rapidement n'obtient plus rien.
On mélange à nouveau les cartes, dispose les pions au centre de la table, et au signal, «Ho! Hisse» passe une carte à son voisin, se saisit d'un pion, et ainsi de suite, on recommance une nouvelle partie.

Fin de la partie:
Lorsque tous les pions ont été mis en jeu, c'est le joueur qui en a obtenu le plus grand nombre qui gagne la partie.

© 1980 by Otto Maier Verlag Ravensburg