

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Un jeu d'Alex Randolph, édité par Drei Magier Spiele, 1999
Un jeu de course en couleur pour 2 à 4 enfants à partir de 4 ans.

Préparation du jeu

Formez un circuit avec les 8 pièces du puzzle. Le circuit comporte 15 cases ordinaires et une case de départ décorée avec un damier. Placez les 19 disques d'or au centre du circuit. Placez toutes les motos à côté de la case de départ. La case de départ est la seule où il peut y avoir plusieurs motos. Sur les autres cases, il ne peut y avoir qu'une seule moto. Chaque joueur choisit une moto et se rappelle de sa couleur.

But du jeu

Chaque fois que ta moto passe par la case de départ, tu reçois un disque d'or. Le premier joueur à remporter 5 disques d'or gagne la partie et place sa moto au milieu du circuit. Le jeu continue jusqu'à ce que chaque joueur ait collecté 5 disques.

Comment jouer

Le plus jeune joueur peut commencer. Il lance un seul dé.

Si tu obtiens la face blanche, tu dois passer ton tour.

Si tu obtiens une couleur différente, tu avances jusqu'à la prochaine case de cette couleur.

Si tu obtiens ta propre couleur, tu avances jusqu'à la seconde case de cette couleur.

Quand une case est déjà occupée, tu avances ta moto jusqu'à la case suivante de la même couleur.

Dans le cas particulier où toutes les cases de cette couleur sont occupées, ta moto n'avance pas.

Championnat du monde

Si vous voulez jouer plusieurs courses de suite, le gagnant de chaque course recevra 5 points, le second 3 points et le troisième 1 point. Celui qui accumule 13 points en premier sera proclamé champion du monde.