

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

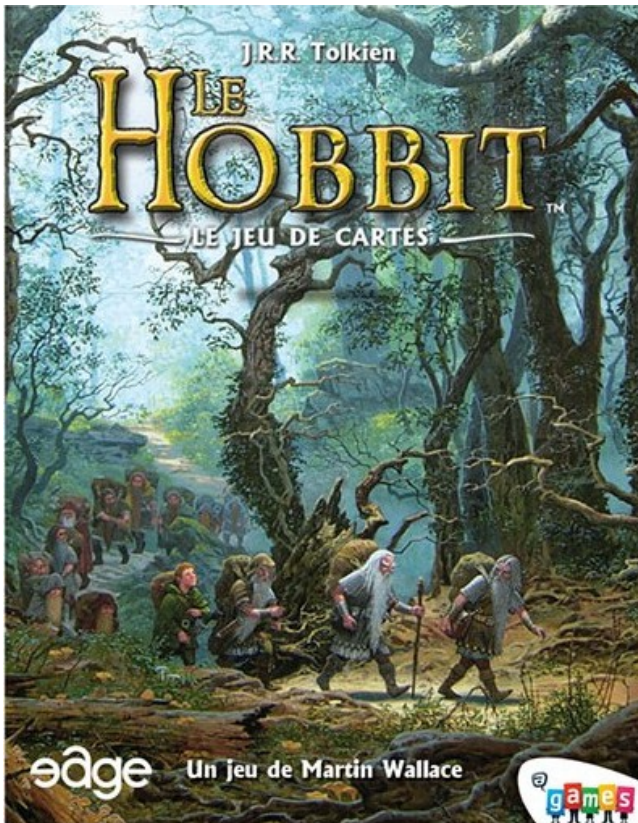
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





« Il pourrait jadis avoir été secret », dit Thorin, « mais comment savoir s'il l'est encore ? Le vieux Smaug a vécu là assez longtemps pour découvrir tout ce qu'il y a à savoir sur ces caves. »

« Cela se peut — mais il ne saurait l'avoir emprunté depuis bien des années. »

« Pourquoi ? »

« Parce qu'il est trop petit. Cinq pieds de haut la porte et trois peuvent marcher de front disent les runes, mais Smaug ne pourrait ramper dans un trou de cette taille, pas même lorsqu'il était un jeune dragon, certainement pas après avoir dévoré tant de nains et d'hommes de Dale. »

Edge Entertainment est heureux de vous présenter **Le Hobbit : Le Jeu de Cartes**, un jeu de Martin Wallace, pour toute la famille dans lequel les Peuples Libres affrontent les créatures du Mal. Bilbo le hobbit, Thorin le nain et Gandalf le magicien devront affronter Smaug le dragon et Bolg le chef Gobelin.

Le vainqueur de l'affrontement va répartir les cartes acquises auprès des autres joueurs afin de blesser ses adversaires ou de se soigner. À vous de procéder aux bons choix tactiques tout en conservant à l'esprit que l'union fait la force !



Comment joue-t-on ?

Lors de chaque Tour de jeu, les joueurs vont tenter de remporter des Affrontements afin d'affaiblir la faction adverse ou bien de soigner la sienne. Ce processus prendra forme lors de la distribution des cartes gagnées par le joueur ayant remporté l'Affrontement. Le jeu se déroule sur deux Tours au plus. Un Tour de jeu s'achève lorsque toutes les cartes des joueurs ont été jouées et le dernier Affrontement résolu.

Comment remporter un Affrontement

Le joueur incarnant Thorin est toujours désigné comme le premier joueur du premier Tour et entame la première manche. Il doit placer une carte de sa main, face visible, au milieu de la table. La couleur de la carte jouée détermine la couleur de l'Affrontement. Dans le sens horaire, les autres joueurs doivent jouer à leur tour une carte de leur main de la même couleur que celle demandée. Si un joueur n'a pas de carte de la couleur demandée, il devra alors jouer une carte d'une autre couleur. Une carte de couleur violette est considérée comme un Atout. Elle bat n'importe quelle autre couleur y compris celle demandée par l'ouvreur.



Lorsque les joueurs ont tous joué une carte, vous devez vérifier lequel a remporté l'Affrontement. Si aucun Atout n'a été joué, le joueur possédant la carte de plus forte valeur dans la couleur demandée l'emporte. Si deux Atouts ou plus ont été joués, le joueur dont la carte a la plus forte valeur l'emporte.

Fin de la partie

Les Personnages des Peuples Libres l'emportent si :

- Dans une partie à 3 joueurs : au moins l'un des deux Personnages reste en vie.
- Dans une partie à 4 joueurs : au moins deux Personnages survivent.
- Dans une partie à 5 joueurs : Les Personnages des Peuples Libres sont au moins aussi nombreux que ceux des Créatures Maléfiques.

Dans tous les autres cas, le Mal l'emporte !

Réussirez-vous à aider les Peuples Libres ? Seul l'avenir nous le dira !

Texte en français des cartes

Gandalf

Vous pouvez distribuer (ou défausser) les cartes comme vous le souhaitez, mais au maximum une par joueur.

Bolg

Vous devez donner une carte à n'importe quel joueur. Cela peut être vous-même.

Bilbo

Vous devez prendre une carte à vous-même et la donner à un autre joueur.

Smaug

Vous pouvez distribuer (ou défausser) les cartes comme vous le souhaitez, mais au maximum une par joueur.

Thorin

Vous devez mélanger les cartes et les distribuer aléatoirement à tous les joueurs.