

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Règle du jeu

# HITSTORY<sup>®</sup> Platinum

## OBJECTIF :

La Star de **HITSTORY<sup>®</sup> PLATINIUM** sera le premier joueur qui gagnera 50 disques d'or ! Vous connaissez l'interprète de ce succès ? Vous pouvez en plus retrouver l'air de la chanson ? Bravo ! Vous venez de tripler vos gains de disques d'or !!! Mais attention, aurez-vous de la chance face aux imprévus ?

## COMPOSITION DU JEU

- 55 cartes de catégorie « 45 Tours » (dos orange) représentent les chansons des années 1950 à 1969
- 55 cartes de catégorie « K7 » (dos bleu) représentent les chansons des années 1970 à 1989
- 55 cartes de catégorie « CD » : (dos fuchsia) représentent les chansons des années 1990 à aujourd'hui.
- 55 cartes représentent les disques d'or de valeurs 1, 2, 5, 10, 20.
- 1 Dé
- 1 DVD **HITSTORY PLATINIUM** regroupant 500 chansons intégrales
- Offert : 1 microphone pour ceux qui souhaitent se prendre encore plus au jeu.

## NOMBRE DE JOUEURS :

**HITSTORY** se joue à partir de 2 joueurs. Dès que le nombre le permet, nous vous recommandons de jouer par équipe de plusieurs joueurs, l'ambiance est garantie !

## LA PARTIE :

- 1 Classez les cartes par catégorie (dos de même couleur) et placez les séparément, faces cachées, dans la boîte qui sert de sabot de jeu.
- 2 Insérez le DVD **PLATINIUM** dans votre lecteur DVD, laissez l'écran visible pendant toute la partie et confiez la télécommande de votre lecteur DVD à un joueur volontaire pour contrôler les réponses.
- 3 Retirez les disques d'or et confiez les à un joueur volontaire pour tenir le rôle de la « maison de disques ».
- 4 Chacun leur tour, les joueurs lancent le dé. Celui qui a le plus petit chiffre joue le premier et la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

**5** Le premier joueur annonce dans quelle catégorie il veut jouer (45T, K7 ou CD) et lance le dé. Il sera libre de choisir une catégorie différente au prochain tour.

**6** La personne placée à sa gauche tire la carte de la catégorie choisie et lit à haute voix le titre de la chanson correspondant au numéro du dé.  
**Attention : Ne lisez que le titre de la chanson (et non pas le nom du chanteur et l'année) et ne communiquez pas la réponse aux autres joueurs !**

**7** Le joueur qui a lancé le dé doit trouver l'interprète de la chanson ou en retrouver l'air **mais avant de répondre, il dispose de trois possibilités :**

- Répondre seul (cf. rubrique A)
- Répondre avec de l'aide (cf. rubrique B)
- Changer pour un numéro différent sur la même carte (cf. rubrique C)

**8** Lorsque le tour d'un joueur est terminé, le joueur qui a pioché la carte la replace en dernier dans le même paquet, et c'est au joueur suivant de lancer le dé.

**9** A tout moment de la partie, vous pouvez vérifier l'air d'une chanson en l'écoutant sur le DVD **HITSTORY PLATINIUM**

**10** La partie s'arrête lorsqu'un joueur ou une équipe possède 50 disques d'or.

## POSSIBILITES DE REPONSES :

### A. REPONDRE SEUL :

- Si le joueur se trompe, il ne gagne rien et c'est au tour du joueur suivant.
- S'il répond juste ou s'il trouve l'air de la chanson : il gagne 2 disques d'or.
- S'il fait les deux (trouver l'interprète et l'air de la chanson) : il reçoit 6 disques d'or.

Les joueurs ne sont pas obligés de prononcer les paroles de la chanson, ils peuvent fredonner ou siffler. L'important est de retrouver l'air.

### B. REPONDRE AVEC DE L'AIDE :

- Le joueur désigne un autre joueur et lui demande la réponse.
- Si ce joueur se trompe, aucun des deux ne gagne et c'est au tour du joueur suivant.
- S'il répond juste ou s'il trouve l'air de la chanson : les deux joueurs reçoivent chacun 1 disque d'or.
- Si ensemble, ils trouvent l'interprète et l'air de la chanson : ils reçoivent chacun 3 disques d'or.

→ Demander de l'aide constitue un double risque : cela permet à un joueur adverse de remporter des disques d'or (ce qui l'aide pour gagner) mais attention cela lui offre aussi la possibilité de vous donner une mauvaise réponse !

→ Lorsqu'un joueur a demandé de l'aide, il ne peut plus revenir sur sa décision.

### C. CHANGER POUR UN NUMERO DIFFERENT SUR LA MEME CARTE

→ Le joueur relance le dé jusqu'à faire un numéro différent.

- S'il se trompe, il ne gagne rien, et c'est au tour du joueur suivant.
- S'il répond juste ou s'il trouve l'air de la chanson : il gagne 1 disque d'or.
- S'il fait les deux (trouver l'interprète et l'air de la chanson) : il reçoit 3 disques d'or.

→ S'il choisit cette option, le joueur n'a plus la possibilité de demander de l'aide ni de changer une deuxième fois pour un numéro différent !

## LES IMPREVUS :

Sur chaque carte figurent des imprévus qui peuvent favoriser ou défavoriser les joueurs :

- **Changement de catégorie ! :** Le joueur doit répondre à une catégorie différente de celle initialement choisie. La catégorie et le numéro de la chanson sont mentionnés sur la carte.

- **Bonus – 2 disques d'or !** Salue la foule comme si tu étais à un concert et tous les autres joueurs t'applaudissent : le joueur doit se faire applaudir par tous les autres participants en effectuant un salut comme s'il était sur scène. Il reçoit automatiquement 2 disques d'or !

-  **Casting ! :** le joueur doit interpréter la prestation musicale qui lui est demandée. S'il accepte, quelle que soit sa performance, il remporte 2 disques d'or. Il peut refuser, et dans ce cas il ne gagne rien. Pour les castings en duo : le joueur sélectionne un partenaire de son choix, même s'il n'est pas dans son équipe, et chaque joueur gagne deux disques d'or.

-  **Quiz ! :** Le joueur doit deviner le titre d'une chanson et son interprète. Pour cela, il tourne le dos à l'écran de télévision. Le joueur qui a la télécommande sélectionne au hasard sur le DVD une chanson dans la catégorie choisie. Le joueur dispose de 30 secondes pour trouver le titre de la chanson et son interprète.

- S'il se trompe, il ne gagne rien, et c'est au tour du joueur suivant.
- S'il trouve une seule des deux réponses, il gagne deux disques d'or,
- S'il trouve les deux (trouver l'interprète et le titre de la chanson) : il reçoit 6 disques d'or.

En cas d'équipe, tous les joueurs de l'équipe tournent le dos à l'écran.

## UTILISATION DU DVD HITSTORY PLATINIUM :

Lorsque vous insérez le DVD **HitStory Platinum** dans votre lecteur DVD, vous accédez au menu principal, présentant les trois catégories : 45 Tours, K7, CD.

Ce menu propose 6 groupes de numéros par catégorie : de 1 à 170 pour 45 Tours, de 171 à 340 pour K7 et de 341 à 500 pour CD.

Pour contrôler une chanson, relevez, sur la carte, le numéro situé à gauche du titre de la chanson.

Ensuite, naviguez avec les flèches de votre télécommande pour accéder au groupe de numéro correspondant (ex. pour la chanson numéro 252, choisissez le groupe K7, de 231 à 260).

Appuyer sur « enter » ou sur « OK » pour accéder au sous menu et pratiquez de la même manière pour sélectionner le numéro souhaité (flèche + enter).

La chanson est diffusée intégralement. A la fin de celle-ci, le retour au menu se fait automatiquement.

Si vous souhaitez interrompre la diffusion, appuyez sur « Menu principal » situé en bas à gauche de l'écran.

## OBSERVATIONS :

- Un joueur ne dispose pas plus d'une minute pour donner sa réponse
- Chaque joueur doit présenter ses disques d'or devant lui afin qu'ils soient visibles de tous.
- Jeux par équipe : Les équipes formées au début de la partie jouent à tour de rôle et les membres se consultent avant de donner une réponse commune. Chacun a ensuite la possibilité de chanter.
- Dans le cas d'une partie à deux joueurs, les castings en duo ne doivent pas être pris en compte, et dans ce cas le joueur tire une autre carte.
- L'utilisation du microphone est optionnelle.

## VARIANTES :

Vous pouvez demander également au joueur de trouver l'année de la chanson. Dans ce cas, il reçoit deux disques d'or supplémentaires.

## AVIS AUX JOUEURS :

- **HITSTORY<sup>®</sup> PLATINIUM** regroupe 500 titres de chansons populaires.
- L'année qui figure à côté de chaque titre correspond à l'année de la meilleure vente de la chanson. Ce n'est pas forcément l'année de sa création.
- Malgré le plus grand soin que nous avons mis dans la réalisation de ce jeu, nous avons pu faire des erreurs ou des oublis. Nous serons heureux de recevoir vos commentaires par courrier ou e-mail (contact@bd2games.com) pour en tenir compte en cas de réédition.
- Le DVD **HITSTORY<sup>®</sup> PLATINIUM** est conforme aux standards actuels. Devant la diversité des lecteurs DVD existant sur le marché, Bd2 Games décline toutes responsabilités quant à la compatibilité entre le DVD **HITSTORY<sup>®</sup> PLATINIUM** et votre lecteur.

