

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

- JEUX -  
LES BONS VOYAGES

**MB**  
JEUX

060504613101



[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. –  
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD –  
Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D,  
1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in  
Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965  
Berikon. Tel. 056 648 70 99.



***Le jeu des hippopotames gourmands !***

***Contenu : 1 plateau de jeu avec 10 billes.***

## INSTALLATION DU JEU

Avant de commencer à jouer, placez les billes au centre du plateau de jeu. Si des billes se trouvent dans les casiers sur le côté du plateau, appuyez sur les leviers afin de les faire rouler dans les glissières. Appuyez ensuite sur les tremplins : les billes seront alors éjectées au centre du plateau.

## COMMENT JOUER

### 1. Appuie sur la queue de ton hippopotame

Au signal "prêt, partez !", les joueurs doivent appuyer sur la queue de leur hippopotame en même temps et sans s'arrêter.

### 2. Nourris ton hippopotame

... en lui donnant le maximum de billes possible !

### 3. Compte tes billes !

La partie se termine lorsque les hippopotames ont dévoré toutes les billes. Chaque joueur compte les billes tombées dans son casier. Le joueur qui a le plus de billes gagne la partie !

