

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Hidden Gems

Règle du jeu (traduction très libre)

Matériel

30 tuiles à dos blanc, 30 à dos rouge.

But du jeu

Il est fixé par agrément entre les joueurs. On peut jouer toutes les tuiles et le vainqueur est alors celui qui possède le plus de pierres à sa couleur à la fin. On peut aussi décider que le vainqueur sera le premier à marquer un certain nombre de points, par exemple trois.

Préparation

Chaque joueur retourne toutes ses tuiles sur la table et les brouille. On décide d'un premier joueur, par exemple, celui qui porte le plus de diamants sur lui. En cas d'égalité, on départage avec les rubis, les émeraudes, les opales et enfin les colifichets.

Déroulement du jeu

On joue à tour de rôle. Le joueur actif prend une tuile, la retourne et doit la placer de sorte qu'elle touche au moins une tuile déjà posée par au moins un côté. La règle anglaise ne précise pas si l'on peut créer des trous impossibles à remplir : il peut être utile de convenir d'une règle au départ.

Lorsqu'un sommet est entièrement terminé et qu'il est constitué de portions toutes de la même couleur ou alors de portions de même couleur et d'un ou plusieurs jokers, alors le joueur concerné marque un point.

On continue à jouer jusqu'à ce que le but fixé soit atteint.

Tuiles spéciales

Tuile « × 2 » : Le joueur actif joue à nouveau.

Tuile « Remplace » : Le joueur retire une tuile déjà posée, la repose dans la boîte, et la remplace par la tuile retournée.