

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

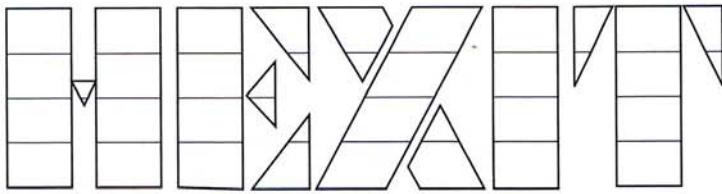
Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com





COMPLETEZ LES HEXAGONES... UNE COURSE EXCITANTE !

CONTENU ET REGLE DE JEU

Contenu

- 1 Plateau de jeu Hexit
- 14 Blocs de jeu Hexit verts
(2x7 formes différentes)
- 14 Blocs de jeu Hexit rouges
(2x7 formes différentes)
- 1 planche de 15 cartes de jeu Hexit
(à détacher avec précaution)
- 2 Pions de comptage des points

Préparation du jeu

1. Mélangez les cartes de jeu et mettez-les à l'envers dans le 'pot' avec le symbole Hexit visible.
2. Séparez les blocs verts des blocs rouges.
3. Un joueur se munit de tous les blocs verts, l'autre prend tous les blocs rouges.
4. Placez les pions de comptage dans les positions de départ.
5. Remontez les leviers sur les côtés du jeu afin que les plateaux de jeu soient bien fixés en position horizontale.

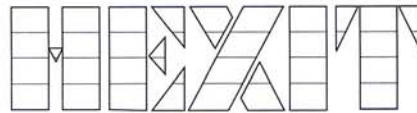


But du jeu

En utilisant tous leurs blocs de jeu, les joueurs essayent de compléter le plus rapidement possible leur hexagone, pour être le premier à tirer sur le levier et... éjecter les blocs de l'adversaire hors du jeu !

C'EST UNE COURSE (H)EXITANTE !

Blocs de jeu



Règle du jeu

1. Le premier joueur retourne la première carte et la place dans une position quelconque dans le 'pot' (les cartes peuvent être positionnées de 6 façons différentes dans le pot).
2. Les joueurs prennent, parmi leurs blocs de jeu, les blocs qui sont identiques aux formes illustrées sur la carte de jeu et les placent sur le plateau de jeu de l'adversaire selon la disposition également indiquée.

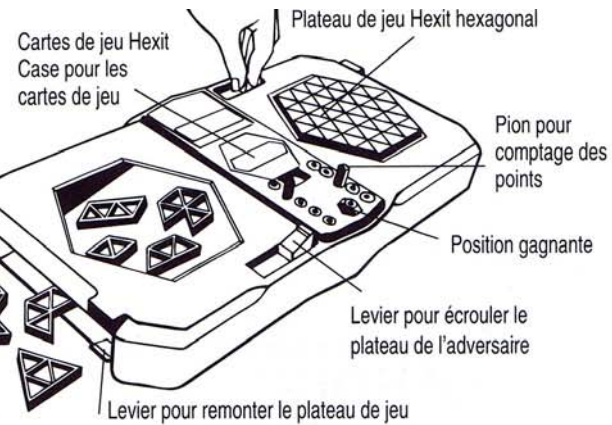
Remarque: Il y a des cartes de jeu vierges et des cartes avec des étoiles; les étoiles indiquent le niveau de difficulté de la partie. Nous vous conseillons de ne jouer au début qu'avec les cartes une étoile jusqu'à ce que vous soyez devenu un expert Hexit.

3. Après le signal de départ "top !", les joueurs doivent utiliser tout le reste de leurs blocs Hexit, pour compléter le plus rapidement possible leur hexagone, **mais sans déplacer les blocs que l'adversaire avait positionné initialement sur leur plateau de jeu.**
4. Le joueur qui complète totalement son hexagone le premier, pousse vite le levier... pour que les blocs de l'adversaire soient éjectés hors du jeu !

C'EST UNE COURSE (H)EXCITANTE !

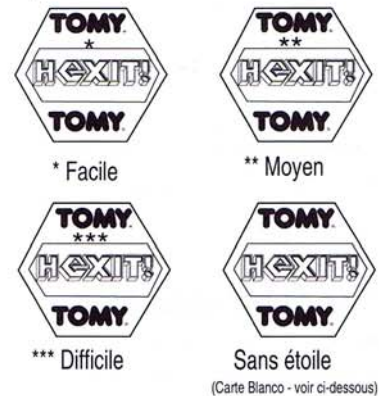
5. Ensuite les joueurs vérifient si les blocs de jeu placés initialement par l'adversaire sur l'hexagone du vainqueur se trouvent dans la même disposition indiquée sur la carte de jeu retournée. Si c'est le cas, le vainqueur peut déplacer son pion de comptage d'un cran. Il vient de gagner la première manche.
6. Le vainqueur retourne ensuite la carte de jeu suivante et le jeu continue jusqu'à ce qu'un des joueurs gagne 5 manches et que son pion de comptage atteigne la position "winner". Il sera alors déclaré

CHAMPION DU JEU HEXIT !



Les cartes de jeu

Les étoiles sur les cartes du jeu Hexit indiquent le niveau de difficulté de la partie qui dépend du positionnement des blocs de départ. Plus les étoiles sont nombreuses, plus il sera difficile de compléter l'Hexagone avec les blocs de jeu restants. Les quatre groupes différents de cartes de jeu Hexit sont:



Le joueur qui tire une carte de jeu VIERGE peut choisir jusqu'à quatre de ces blocs de jeu, qu'il place alors à un endroit quelconque sur le plateau de jeu de l'adversaire. Ce dernier sort ensuite exactement le(s) même(s) bloc(s) et le(s) place exactement selon la même disposition sur l'Hexagone du premier joueur.

Attention, les endroits choisis "librement" doivent toujours être contre le bord du plateau de jeu. Le nombre de blocs qui peut être choisi "librement" est de quatre au maximum, car avec plus de blocs, le jeu devient trop difficile.

La "demi" carte de jeu Hexit à trois étoiles :

Les joueurs donnent chacun la moitié de leurs blocs à l'adversaire, à savoir, un bloc de chaque forme, sept au total. Ils possèdent à présent chacun deux blocs de chaque forme mais de couleurs différentes. Il s'agit maintenant pour les joueurs de compléter une moitié de leur hexagone avec les blocs de leur propre couleur et l'autre moitié avec les blocs de la couleur de l'adversaire (il ne faut pas placer de blocs sur le plateau de l'adversaire).

**D-E-M-I-HEXIT !
UNE D-O-U-B-L-E COURSE...
(H) EXITANTE !**