

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99




[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# HAPPY BZZZ

## Jeu de Parcours



-  Pour enfants de 3 ans et plus
-  De 2 à 4 joueurs
-  15 minutes

*Le but du jeu est d'avoir  
la fleur avec le plus de pétales*

### Jeu idéal pour :

- apprendre à compter jusqu'à 6 et à reconnaître les couleurs
- stimuler la motricité fine


### Préparation du jeu :

Placer le cœur de la fleur en bois au milieu de la table. Mélanger les pétales et en placer 7 autour du cœur de la fleur. Le reste des pétales constitue la pioche et est posé face cachée. Chaque joueur prend un cœur de fleur en carton qu'il dispose devant lui. Placer les 2 dés à côté de la fleur et le pion abeille sur le cœur de la fleur en bois.

### Déroulement du jeu :

Le dé à chiffres indique le nombre de pétales sur lesquels l'abeille doit se déplacer.

Le dé de couleurs indique la couleur du pétale à atteindre.

La face avec 4 couleurs  permet au joueur de prendre n'importe quelle couleur de pétales. Le joueur le plus jeune commence. Il place l'abeille sur le pétale de son choix puis lance les deux dés :

- Il doit déplacer l'abeille du nombre de pétales indiqué par le dé. Il peut la déplacer dans le sens des aiguilles ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, le but étant de tomber sur la couleur indiquée par le dé de couleurs.

- S'il s'arrête sur une couleur de pétale désignée par le dé de couleur, il prend le pétale et le pose autour de son cœur de fleur en carton. Il prend ensuite un autre pétale de la pioche pour le remplacer et replace l'abeille par dessus puis c'est au joueur suivant.

- S'il s'arrête sur une autre couleur de pétale. Il ne prend pas le pétale et c'est au joueur suivant de lancer les dés.

Lorsque la pioche de pétales est épuisée, la partie s'arrête. Le joueur qui a réalisé la fleur avec le plus de pétales a gagné. S'il y a égalité entre 2 joueurs, alors ils gagnent tous les 2 la partie.



Janod®