


Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

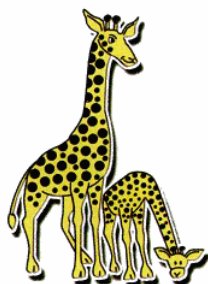
Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



HAUT-BAS LA GIRAFE

age : 6+



**POUR GAGNER,
SOIS LE PREMIER À ATTEINDRE LE HAUT
OU LE BAS DE TA GIRAFE !!!**

INSTRUCTIONS

CONTENU : 3 dés spéciaux, 4 girafes et leur socle, 30 pions, 1 notice d'instructions.

BUT DU JEU : Réussir à placer un minimum de 7 pions sur sa girafe, en terminant par une des extrémités (0 ou 100).

AVANT DE COMMENCER : Chaque joueur se munit d'une girafe et la place sur son socle. Ensuite, chaque joueur doit repérer s'il s'agit d'une girafe "De Haut en Bas" ou "De Bas en Haut", en regardant la flèche située sur le corps de la girafe. Enfin, il faut placer les 3 dés et l'ensemble des pions sur la table de jeu.

Remarque : Le dé de forme classique (orange) ne comporte que les chiffres 0 et 100. Un des dés à 12 faces (bleu) comporte une majorité de chiffres élevés alors que l'autre dé à 12 faces (vert) comporte une majorité de chiffres plus faibles.

COMMENT JOUER : Chaque joueur doit placer des pions sur sa girafe, en suivant le sens de la flèche. Les girafes "De Haut en Bas" vont de 100 à 0 tandis que les girafes "De Bas en Haut" vont de 0 à 100.

Attention ! Les pions doivent obligatoirement être placés en ordre croissant (pour les girafes "De Bas en Haut") ou décroissant (pour les girafes "De Haut en Bas").

Ainsi, pour une girafe "De Bas en Haut", si le premier pion placé correspond au chiffre 25, le pion suivant devra forcément être supérieur à 25, et ainsi de suite.

De même, pour une girafe "De Haut en Bas", si le premier pion placé correspond au chiffre 85, le pion suivant devra forcément être inférieur à 85, et ainsi de suite.

DEROULEMENT DE LA PARTIE : Dans un premier temps, il faut désigner le joueur qui commencera à jouer. Pour cela, il faut tout d'abord choisir un des 2 dés à 12 faces. Ensuite, chacun des joueurs le lance et celui qui obtient le plus grand chiffre commence.

Au premier tour de jeu, le joueur qui a été désigné pour commencer choisit un des 3 dés et le lance. Selon le type de girafe qu'il a choisi ("De Haut en Bas" ou "De Bas en Haut"), et en gardant bien en tête la remarque précédente (voir Attention !), il va alors décider ou non d'utiliser le chiffre inscrit sur le dé. S'il décide de l'utiliser, il place alors, sur sa girafe, un pion dans le trou correspondant à ce chiffre. Dans le cas contraire, le joueur suivant peut décider de l'utiliser ou non, et ainsi de suite. Par contre, le chiffre inscrit sur le dé ne peut être utilisé que par un seul joueur dans le même tour de jeu. Si aucun joueur ne souhaite l'utiliser, un second tour de jeu commence.

Au second tour de jeu, le joueur suivant choisit un des 3 dés et le lance. Le tour se déroule ensuite de la même manière que le tour précédent.

FIN DE LA PARTIE : Lorsqu'un joueur place un pion dans le dernier trou de sa girafe (0 ou 100), en ayant déjà placé un minimum de 6 pions, la partie est terminée et le joueur remporte la partie.

Remarque : il est tout à fait possible qu'un joueur place plus de 7 pions sur sa girafe, dans le cas où il aurait utilisé un chiffre d'un autre joueur (voir DEROULEMENT DE LA PARTIE).