

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# Genius™

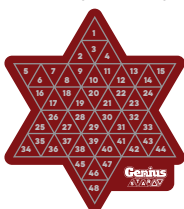
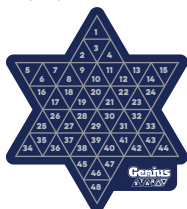
STAR



# RÈGLES DU JEU

## Contenu et mise en place :

Chaque joueur prend un plateau de jeu en forme d'étoile, un jeu de onze pièces de couleurs différentes et sept pièces blanches. Les sept dés spéciaux sont placés entre les joueurs.



2 plateaux de jeu de couleurs différentes



7 dés spéciaux



2 jeux de 11 pièces de formes et de couleurs différentes

(certaines pièces ont sur leur verso des bords blancs, ces faces seront utilisées pour jouer du niveau **JUNIOR** jusqu'au niveau **WIZARD**)



2 jeux de 7 pièces blanches

## Comment jouer :

Les règles ci-dessous s'appliquent quel que soit le niveau de jeu choisi :

1. L'un des deux joueurs lance les sept dés simultanément. Chaque joueur place ses sept pièces blanches sur les emplacements de son plateau de jeu correspondant aux nombres indiqués par les dés.
2. La partie peut débuter ! Vous devez compléter votre plateau de jeu avant votre adversaire en plaçant vos onze pièces à l'intérieur.
3. Le premier joueur à y parvenir met immédiatement fin à la manche et l'emporte.

## Les cinq niveaux de difficulté du jeu :

Choisissez le niveau de difficulté auquel vous souhaitez jouer comme présenté ci-après. Selon le niveau choisi, aucun côté de certaines pièces ne pourra être en contact (les coins de ces pièces pourront en revanche se toucher). Afin d'identifier facilement ces pièces, retournez-les sur leur côté avec des bords blancs. Elles devront être posées sur le plateau de jeu bords blancs apparents.

**STARTER** → L'ensemble des pièces peut être en contact.

**JUNIOR** → ① et ② ne doivent pas être en contact.

**EXPERT** → ①, ② et ③ ne doivent pas être en contact.

**MASTER** → ①, ②, ③ et ④ ne doivent pas être en contact.

**WIZARD** → ①, ②, ③ et ⑤ ne doivent pas être en contact.

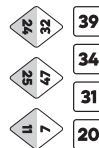


## Jouer en mode tournoi :

Un tournoi consiste à jouer plusieurs manches afin de déterminer le vainqueur de la partie.

Lors de la première manche, chaque joueur débute au niveau **STARTER**. Le vainqueur d'une manche jouera la suivante en appliquant les règles du niveau supérieur tandis que son adversaire restera à son niveau de difficulté. Le premier joueur à remporter une manche du niveau **WIZARD** remporte la partie.

Résultat du lancer de dés



Exemple de solution du niveau **STARTER**



L'une des solutions du niveau **MASTER**



## SPARE PARTS



SGHP 002-A



SGHP 002-B



SGHP 002-C



SGHP 002-F



SGHP 002-E



SGHP 002-I



SGHP 002-J



SGHP 002-K



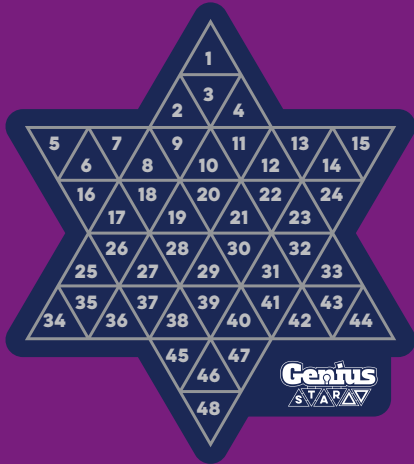
SGHP 002-H



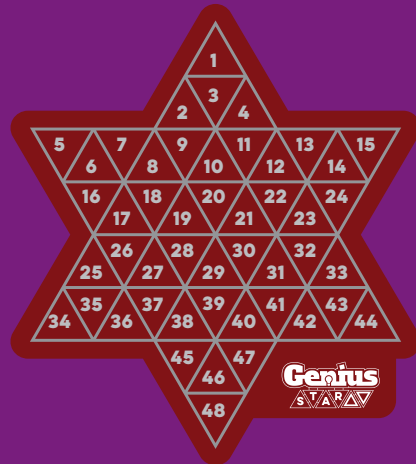
SGHP 002-D



SGHP 002-G



SGHP 002-T



SGHP 002-U



SGHP 002-L



SGHP 002-M



SGHP 002-N



SGHP 002-O



SGHP 002-Q



SGHP 002-R



SGHP 002-S



SGHP 002-P



**SMART GAMES**<sup>®</sup>

© 2023 Genius Star – concept, game design & artwork:  
SMART – Belgium. All rights reserved.  
Multilevel gameplay by STUDIO SMART  
Under license from The Happy Puzzle Company Ltd.  
Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK  
© 2020 The Genius Star – original game by  
The Happy Puzzle Company Ltd. All right reserved.  
Devised by Aron Lazarus  
Manufacturer: SMART nv  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
[info@smart.be](mailto:info@smart.be) [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

Imported in the UK by: SMART Toys and Games Ltd.  
1, London Road, Arundel, West Sussex, BN18 9BH, UK  
[uk@smart.be](mailto:uk@smart.be)

dd: 20230714 Made in China



# THE GENIUS STAR



LE GENIUS STAR



DER GENIE-STERN



LA ESTRELLA GENIO



LA STELLA DEL GENIUS



DE GENIUS STER

GENIUS LEVEL





# BIENVENUE À THE GENIUS STAR

Le but de chacun des 165 888 puzzles possibles est de compléter l'étoile à l'aide des onze formes colorées, une fois les sept "bloqueurs" positionnés. Cela peut parfois sembler impossible, mais il y aura TOUJOURS au moins une solution... et c'est pourquoi on l'appelle Le Genius Star !

Si vous avez déjà joué à désormais légendaire **Genius Square**, vous trouverez que les puzzles du Genius Star sont nettement plus éprouvants ! Nous avons également introduit un nouvel élément brillant dans le défi : l'Étoile d'Or. Résolvez votre puzzle avec l'Étoile d'Or complète, et gagnez le double !

## CONTENU :

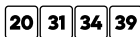
- 2 x grilles du Genius Star
- 2 x sets de onze formes colorées
- 2 x sets de sept pièces "blocker" (triangles blancs avec une étoile noire)
- 1 x jeu de sept dés (quatre dés à six faces et trois dés à huit faces)



Grille du Genius Star



Sept pièces de "blocker".



Quatre dés à six faces



onze formes colorées



Trois dés à huit faces

## HOW TO PLAY:

Chaque joueur reçoit une grille du Genius Star et un ensemble de onze formes colorées, plus sept pièces de blocage comme indiqué sur la gauche.

*Note : Parmi les onze formes colorées, deux sont identiques (demi-hexagones bleu clair), avec des portions d'une Étoile d'Or sur chaque triangle, au verso - la signification de celles-ci sera expliquée plus tard.*

Lancez les sept dés ensemble et placez une pièce de blocage dans les triangles correspondant aux sept chiffres qui apparaissent sur les dés.

Faites maintenant la course avec votre adversaire pour remplir un espace sur deux de la grille en utilisant les onze formes.

Il y a 165 888 combinaisons possibles dans lesquelles les dés peuvent tomber. Grâce à un programme informatique spécialement conçu à cet effet, nous avons confirmé qu'il existe au moins une solution possible pour chacune d'entre elles. Certaines combinaisons seront plus faciles à résoudre, d'autres beaucoup plus difficiles. Tout est dans la chance du





lancement des dés. Dès que quelqu'un a terminé le premier, lancez les dés et jouez à nouveau !

Vous pouvez aussi jouer seul et vous mettre au défi contre la montre !

## L'Étoile d'Or :

Pour les joueurs qui recherchent un défi encore plus difficile, nous sommes heureux de vous présenter l'Étoile d'Or. Vous verrez que les deux pièces bleu clair ont chacune la moitié d'une Étoile d'Or imprimée sur un côté. Lorsque les deux pièces sont placées côte à côte pour créer une forme hexagonale, l'Étoile d'Or entière est complétée.



Si vous pensiez que Le Genius Star était difficile à résoudre avant, il est encore plus difficile de trouver une solution qui inclut l'Étoile d'Or complétée. En fait, seulement 57,4 % des puzzles ont une solution qui inclut une étoile d'or complète.

Nous avons créé les deux moyens suivants pour vous permettre d'incorporer l'Étoile d'or dans vos jeux !

## Le Double Gain :

L'une des caractéristiques les plus appréciées des jeux de Genius est qu'ils se jouent à une vitesse fulgurante et peuvent être gagnés et perdus en quelques secondes. Cela les rend parfaits pour créer des séries multijoueurs entre deux joueurs, comme " le meilleur des cinq " ou " le premier à dix gagne ". En jouant de cette façon, si un joueur gagne une partie avec une solution qui inclut l'Étoile d'Or, il marque un double gain !

Rappelez-vous, cela peut prendre plus de temps pour trouver une solution avec l'Étoile d'Or et parfois il n'y aura pas de solution correcte du tout, donc les joueurs devront prendre un

risque calculé à chaque fois sur la question de savoir s'il faut essayer de faire le double gagnant !

## C'est un vol :

Pour cette version, vous aurez besoin d'un chronomètre ou d'une minuterie.

Commencez par lancer les dés et faites la course pour compléter l'étoile comme d'habitude. Si le premier joueur à terminer n'a pas inclus l'Étoile d'Or dans sa solution, il doit immédiatement activer le chronomètre. Son adversaire a alors 60 secondes pour trouver une solution qui inclut l'Étoile d'Or. S'ils réussissent, ils volent la victoire à leur adversaire !

Selon le niveau de compétence des joueurs, vous pouvez augmenter ou diminuer la durée du temps imparti pour réaliser le vol.

*Remarque : Si la première personne à finir l'étoile inclut l'Étoile d'Or dans sa solution, elle a automatiquement gagné la manche et elle ne peut pas être volée par son adversaire.*

Comme mentionné ci-dessus, il n'y aura pas toujours une solution à chaque puzzle qui inclut l'Étoile d'Or. Si vous préférez utiliser des puzzles qui ont certainement une solution possible qui inclut l'Étoile d'Or, visitez [www.thegeniusstar.com](http://www.thegeniusstar.com) pour générer une sélection de dés aléatoire qui est garantie de fonctionner.

**Bonne chance !**

# THE GENIUS COLLECTION



## GENIUS LEVEL



SUITABLE FOR THE WHOLE FAMILY



## GENIUS LEVEL



MORE CHALLENGING



## GENIUS LEVEL



SUITABLE FOR YOUNGER PUZZLERS

The Genius Star was devised by Aron Lazarus.

With special thanks to Salim Bergiche, inventor of The Genius Square, whose game served as the inspiration for creating The Genius Star.

For Heidi, Maayan, Amitai, Shai and Yali, for their never-ending love and support.

*Aron Lazarus, January 2020*

the  
Happy  
Puzzle  
Company

© 2020 The Happy Puzzle Company Ltd. All rights reserved.  
[www.happypuzzle.co.uk](http://www.happypuzzle.co.uk)

**Warning!** Not suitable for children under three years old due to small parts.

**Attention !** À cause de ses petites pièces, ce jeu n'est pas adapté aux enfants de moins de trois ans.

**Achtung!** Aufgrund von Kleinteilen nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet.

**¡Advertencia!** No apropiado para niños de menos de tres años debido a sus partes pequeñas.

**Attenzione:** Il gioco contiene componenti di piccole dimensioni e non è adatto a bambini di età inferiore a 3 anni.

**Waarschuwing:** Niet geschikt voor kinderen onder de drie jaar vanwege kleine onderdelen.

