

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**  
**09 72 30 41 42**

**escaleajeux@gmail.com**



# Le Golf des Hussards

de 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans  
auteur: Torsten Marold

## Prix spécial du jeu d'adresse (Spiel des Jahres 1997)

### **Matériel de jeu**

- ✦ planche de jeu en bois
- ✦ 1 balle de jeu en bois (+2 de remplacement)
- ✦ 1 sac

### **Préparation**

La planche de jeu du Golf des hussards se compose d'un plateau en bois massif de 29x42 cm, muni sur les côtés les plus étroits de deux poignées.

Huit trous de deux couleurs différentes sont creusés dans le plateau, ainsi qu'un plus petit au milieu. Une bande formée par des baguettes de bois délimite le terrain de jeu.

Dans le jeu à deux personnes, chaque joueur choisit une couleur de trou.

Dans le jeu à quatre personnes, on forme des équipes de deux joueurs, chacune des équipes choisit une couleur. Les joueurs sont alors positionnés côte-à-côte sur un des côtés étroits du plateau, et chaque joueur saisit une poignée.

Les joueurs posent la balle dans le petit trou au milieu du plateau de jeu poignées en main.

### **Déroulement du jeu**

Au signal, le jeu démarre ! Il s'agit alors de tirer, secouer, basculer ! Le but est de diriger la boule dans un trou de sa propre couleur, sans que le plateau de jeu ne dépasse jamais la hauteur de la poitrine.

Si la boule roule dans un trou, le jeu est interrompu et le possesseur du trou en question gagne un point.

Puis la boule est replacée dans le petit trou au milieu de la surface de jeu et on recommence comme au début.

Pendant le jeu, il est interdit de faire sauter la balle ou encore de la faire sortir du terrain de jeu. Dans le feu de l'action, il est toutefois très souvent difficile de définir qui a enfreint cette règle. Cependant, si un joueur se montre trop agité dans le jeu et fait sauter la boule ou l'expédie hors du plateau, il lui est retiré (ou à son équipe) 1 point.

## **Fin du jeu**

Le gagnant est le joueur (l'équipe) qui a atteint le (la) premier(-ère) 5 points.

*Les débutants auront souvent tendance, au début, à secouer le plateau à leur faveur de toutes leurs forces. Mais très rapidement, on s'aperçoit qu'avec un peu de doigté, il n'est absolument pas nécessaire, ni utile, d'utiliser sa force physique. Anticiper ce que son adversaire veut faire et réagir alors rapidement mène au contraire souvent au gain du point !*

*Il est plus facile de mettre à genou un joueur grand et costaud quand on se met soi-même à genou ! Et, comme la boule ne peut pas rouler vers le haut en raison de la gravité, le joueur partenaire est contraint lui aussi de s'agenouiller et c'est gagné !*



ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de 3 ans. Contient des petits éléments risquant d'être ingérés ou inhalés.

Made in Germany



Spieleverlag  
Franz-Josef Herbst  
Zum Brinkhof 22  
D - 33165 Lichtenau-Henglarn, Germany  
Telephone: +49 (0) 52 92 - 716  
Fax: +49 (0) 52 92 - 24 55  
Email: franjos2013@franjos.de