

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Grand Lotobus – Jeux Robert Laffont

Se joue seul, à 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs.

COMPOSITION DU JEU

6 planches-autobus de 3 couleurs différentes. Sur chacune de ces planches sont imprimés 15 numéros-places, représentant les emplacements des voyageurs simples, des voyageurs prioritaires (numéros en rouge) et du conducteur.

66 plaquettes-voyageurs simples, 18 plaquettes-voyageurs prioritaires (barrées en tricolore) et 6 plaquettes-conducteurs.

1 sac de 90 jetons-loto numérotés de 1 à 90.

1 sac de rangement.

BUT DU JEU

Il s'agit de faire monter dans chaque autobus 11 voyageurs simples, 3 voyageurs prioritaires et 1 conducteur, à l'appel des numéros tirés au hasard à l'aide des jetons-loto.

REPARTITION DU JEU

A 6, 3 ou 2 joueurs, toutes les planches-autobus sont distribuées, à raison de 1, 2 ou 3 planches par joueur.

A 5 ou 4 joueurs, chacun reçoit 1 planche. Mettre de côté la (ou les) planche(s)-autobus en trop, les jetons-loto, les plaquettes-voyageurs simples, voyageurs prioritaires et conducteur(s) correspondants.

Mélanger et retourner sur la table, à l'envers, les plaquettes restant en jeu, sans distinction de priorité : elles forment le talon ou « pioche ».

Mettre les jetons-loto en jeu dans leur sac de rangement : ils sont prêts à être tirés.

REGLE DU JEU

Un meneur de jeu est nommé (il peut être un joueur).

Il tire un jeton-loto au hasard dans le sac et annonce le numéro. Ce numéro correspond à un numéro-place voyageur simple, voyageur prioritaire ou conducteur.

Le joueur ayant le numéro correspondant sur l'une de ses planches-autobus prend une plaquette dans le talon, au hasard.

Eventualités du jeu

1. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-voyageur simple. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place voyageur simple.

2. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-voyageur prioritaire. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place voyageur prioritaire.

3. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-conducteur. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place conducteur.

Pour ces trois éventualités, l'attitude est la même : le joueur pose la plaquette piochée sur sa planche-autobus, sur l'emplacement du numéro tiré. Le jeton-loto est mis de côté, il ne sert plus pour cette partie.

4. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-voyageur prioritaire ou conducteur. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place voyageur simple.

5. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-voyageur prioritaire. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place conducteur.

6. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-conducteur. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place voyageur prioritaire.

Pour ces trois éventualités, l'attitude est la même : le joueur ne peut placer sa plaquette, mais il la garde en réserve à côté de sa planche-autobus et passe son tour. Le jeton-loto est remis dans le sac pour pouvoir être tiré de nouveau. La plaquette en réserve sera placée à l'appel de son numéro.

Attention : pour chaque planche-autobus, le joueur ne peut garder en réserve plus de 3 plaquettes-voyageurs prioritaires et 1 plaquette-conducteur. S'il en tire davantage, il doit les remettre en jeu, sans compensation.

7. Le joueur pioche dans le talon une plaquette-voyageur simple. Le numéro du jeton-loto tiré correspond à un numéro-place voyageur prioritaire ou conducteur.

Le joueur ne peut placer sa plaquette. Il la remet dans la pioche, en dessous, sans compensation et passe son tour. Le jeton-loto est remis dans le sac pour pouvoir être tiré de nouveau.

Attention : si le joueur possède une plaquette-voyageur prioritaire ou conducteur en réserve, il la place sur le numéro tiré (il n'a donc pas besoin de piocher).

Le jeu continue de la même façon en tirant un autre jeton-loto, et ainsi de suite. Le gagnant est celui qui a rempli sa (ou ses) planche(s)-autobus le premier.