

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

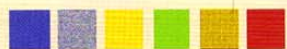
09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## Pictogrammes



### LES GALOPS

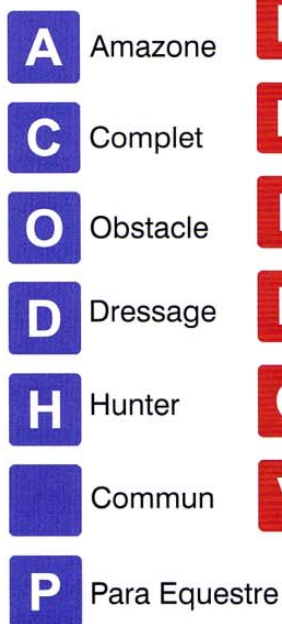


### LES DISCIPLINES

#### Extérieur



#### Olympiques étendues



#### Equipe



#### Travail



Chance



Défi



## REGLE DU JEU

### Contenu



1 plateau  
 8 pions  
 1 dé  
 400 cartes de questions

### But du jeu



Avoir le plus de points (comptés en fers)  
 dans le temps imparti

### ATTENTION ! INFORMATIONS A CONSERVER

Distribué par :  
 Editions Brindavoine  
 Longecombe  
 01110 Hauteville-Lompnes

Créatrice du jeu :  
 Nadine Dagleris

Illustré par :  
 Cristèle Sanchès  
[www.reflet-graphique.com](http://www.reflet-graphique.com)

Fabriqué en Europe

Attention !  
 Ne convient pas à un enfant  
 de moins de 36 mois.  
 Présence de petits éléments  
 susceptibles d'être ingérés.  
 Risque d'étouffement.  
 Informations à conserver



## Fonctionnement



Le jeu comporte des cases de 6 couleurs différentes. Les cartes ont 5 questions.

Il y a 2 séries de cartes :

Une série sur les Galops pour réviser les examens fédéraux,  
Une série sur les 27 disciplines équestres, pour des cavaliers qui ont des affinités avec un style d'équitation.

Les points se comptent en fers.

Les joueurs définissent un nombre de points à atteindre pour le gagnant ou un temps de jeu (par exemple 15 minutes ou le 1er qui arrive à 20 fers).

Chaque joueur décide s'il préfère jouer sur les question Galops ou les disciplines.

Le plus jeune joueur commence, après c'est au joueur suivant de jouer, on tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

En cas de bonne réponse, le joueur peut rejouer une fois.

Une bonne réponse rapporte 1 fer

Les questions chances rapportent 2 fers

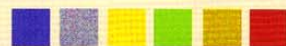
### Case Défi



Lorsqu'un joueur tombe sur la case Défi, ce sont les autres joueurs qui décident de la question. Toutefois, la question posée doit rester dans sa série

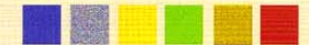
Les questions défis rapportent 4 fers

## Fin du jeu



A la fin du temps imparti, ou le 1er joueur qui a atteint le nombre de points déterminés au départ, la partie cesse.

## RENVOIS DU JEU



Toutes les réponses ou questions ne tenaient pas sur les cartes, voici les éléments manquants.

- (1) Toutes à cheval : tir à l'arc, combat au sabre, lancer de javelot, maniement de lance, bâton et poignard, travail des chutes, dressage, saut, monter et descendre de cheval, techniques militaires
- (2) Quel est le nom de cette femme qui se promena nue et à cheval dans les rues de Coventry (Angleterre) en révolte contre la hausse des impôts décidée par son époux ?
- (3) Licol, Trèfle, Van 1 & 2, Va & vient, Cercle, Bâche, Essuie glaces, Pivot, Compas, Embûches, Transitions, Déplacement latéral, Double, Slalom, Saut à la longe, Trèfle à 4 feuilles, Reculer slalom
- (4) Il suffit de regarder la règle les pictogrammes !
- (5) Chicane, locomotive, marguerite, serpent, ligne, labyrinthe, portes, swing, slalom, trèfle, mât de cocagne, tournicoton, cercle, lasso, carré, cloche, ZED, grande étoile, jardin, huit
- (6) Pt président, Président, Slalom, 2 drapeaux, Basket, Pyramides, Groom, Balles & cônes internationaux, Balle et cônes, 2 tasses, Marches, M. Propre, Jeu de l'épée, Bouteilles, 5 Drapeaux, Facteur, 2 bouteilles, Ballons, 3 tasses, Joute, Carton, A pied, à cheval, Teksab, Chaussettes, Tour de Windsor, 4 Drapeaux, Corde, 5 tasses, Pneu, Balles, Boite à outils, Course à 3 jambes
- (7) Arabe, Pur sang anglais, Trotteur français, Selle français, Anglo-arabe, Camargue, Mérens, Henson, Lusitanien, Pur race espagnol, Quarter Horse, Paint Horse, Pure Race Espagnol, Barbe, Appaloosa, Islandais, Lippizan, Shagya, Crème, Castillon, Trakehner, Frison, Akhal-Teke, AQPS