

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# FUNNY CIRCUS

## RÈGLES DU JEU

### RÈGLE POUR LES 6-9 ANS

**BUT DU JEU:** RETROUVER TOUTES LES CARTES «CHAPITEAU».

#### **PRÉPARATION DU JEU:**

- 1) LES CARTES «DOMPTEUR» SONT MÉLANGÉES ET POSÉES AU CENTRE DE LA TABLE (FACE «DOMPTEUR» AU DESSUS).
- 2) CHAQUE JOUEUR REÇOIT 6 CARTES «CHAPITEAU» DE MÊME COULEUR.
- 3) LES CARTES «CROTTE D'ÉLÉPHANT» SONT MISES DE CÔTÉ.  
LES JOUEURS DOIVENT MÉMORISER LEURS 6 CARTES «CHAPITEAU» PUIS LES POSER DEVANT EUX, L'UNE À CÔTÉ DE L'AUTRE (FACE CHAPITEAU).

#### **DÉROULEMENT DE LA PARTIE:**

POUR COMMENCER, CHAQUE JOUEUR DOIT INTERVERTIR DEUX CARTES DU JOUEUR PLACÉ À SA GAUCHE.

ON RETOURNE ENSUITE LA PREMIÈRE CARTE «DOMPTEUR», UN PERSONNAGE DE LA TROUPE APPARAÎT. CHACUN DES JOUEURS DOIT ALORS RETROUVER CE PERSONNAGE PARMİ CES CARTES.

EXEMPLE: SI LA CARTE «DOMPTEUR» EST UN «CLOWN» ALORS LE JOUEUR DOIT RETROUVER LE «CLOWN» CACHÉ DANS SES CARTES.

LES JOUEURS QUI N'ONT PAS RETOURNÉ LA BONNE CARTE REÇOIVENT UNE CARTE «CROTTE D'ÉLÉPHANT» ET GARDENT LEUR CARTE DEVANT EUX FACE «CHAPITEAU». LES JOUEURS QUI ONT RETOURNÉ LA BONNE CARTE LA RETIRENT DE LEUR JEU. PUIS, ON RETOURNE UNE NOUVELLE CARTE «DOMPTEUR» ET AINSI DE SUITE...

#### **FIN DE LA PARTIE:**

LA PARTIE SE TERMINE LORSQUE TOUTES LES CARTES «DOMPTEUR» ONT ÉTÉ RETOURNÉES. LE JOUEUR QUI A LE MOINS DE CARTES «CROTTE D'ÉLÉPHANT» EST LE GAGNANT.

### ADAPTATION DE LA RÈGLE POUR LES PLUS PETITS DE 3 A 5 ANS

CETTE FOIS-CI, ON N'INVERSE PLUS 2 CARTES DE SON ADVERSAIRE A CHAQUE TOUR, AFIN DE SIMPLIFIER LE JEU.

LE NOMBRE DE PERSONNAGES PEUT ÊTRE RÉDUIT POUR PLUS DE FACILITÉ. PAR EXEMPLE, DÉMARRER A 3 ANIMAUX PUIS EN AJOUTER AU FUR ET A MESURE DE LA PROGRESSION DE L'ENFANT. BIEN EVIDEMMENT, LES ANIMAUX ENLEVÉS CHEZ LES JOUEURS DOIVENT EGALEMENT ÊTRE RETIRÉS DES CARTES DOMPTEURS.