

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



F.R.I.E.N.D.STM TRIVIA

Pour 2 à 6 joueurs ou équipes de joueurs..

BUT DU JEU : pour remporter la partie, il vous faut récupérer un objet de chaque "Friend" (6 objets au total, un par "Friend"), puis vous rendre au Central Perk, en possession de la carte "Tasse de Café".

MATERIEL DE JEU :

- **6 pions**
- **1 plateau de jeu :** un parcours comportant différents types de cases, des cases "Personnage" représentées par la photo de groupe, des cases "Questions" représentées par une tasse de café, les appartements des FRIENDS et la case Central Perk.
- **1 bloc de fiches "Objets" :** sur chaque fiche, vous trouverez 6 colonnes correspondant chacune à l'un des "Friends". Pour chaque "Friend" apparaissent 5 objets numérotés en rapport avec ce "Friend", ainsi que l'appartement dans lequel vous allez pouvoir le récupérer. Au bas de la fiche se trouvent des parapluies qui serviront pour l'épreuve des "Mimes".
- **240 cartes TRIVIA :** 1 200 questions numérotées de 1 à 5. Au bas des réponses se trouve un "Mime".
- **1 carte "Tasse de café" :** un joueur doit être en possession de cette carte pour gagner.
- **1 dé à 6 faces :** le 6 étant remplacé par le symbole ✨.
- **des crayons** (non fournis).

COMMENT JOUER :

Phase N° 1 : MISE EN PLACE

Il faut placer la carte "Tasse de Café" sur le plateau, à droite du "Central Perk" (il n'y a pas d'emplacement réservé sur le plateau de jeu). Chaque joueur ou équipe de joueurs choisit un pion de couleur qu'il place sur la case "Central Perk".

Phase N° 2 : DÉTERMINATION DES OBJETS À RÉCUPÉRER

Chaque joueur prend une fiche "Objets" et lance le dé une fois pour chaque personnage afin de déterminer quel objet il devra récupérer pour chacun d'eux. Si le joueur obtient pour résultat un symbole ✨, il choisit l'objet à entourer (le meilleur choix étant d'entourer le "Cadre photo").

EXEMPLE :

Pour Monica, le joueur lance le dé et obtient un "3", avec le crayon, il entoure donc l'objet n° 3 (le chandelier) sur sa fiche. Pour Chandler, il obtient un "5" et il entoure donc l'objet n° 5 (le fauteuil). Le joueur continue ainsi pour les autres "Friends".

Une fois que chaque joueur a déterminé un objet pour chaque "Friends", on relance à nouveau le dé pour savoir qui débutera la partie. Celui qui obtient le résultat le plus élevé commence. Puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Phase N° 3 : DÉPLACEMENT

Le premier joueur lance le dé et se déplace dans la direction de son choix, du nombre de cases indiquées par le dé. Lorsque le joueur tombe sur une case "Tasse de Café" ou "Appartement", son voisin de gauche pioche une carte TRIVIA. Le joueur choisit un chiffre de 1 à 5 et son voisin de gauche lui lit à haute voix la question correspondante. Si le joueur répond correctement, il peut relancer le dé et continuer à jouer.

S'il rejoint l'appartement d'un des "Friends" et qu'il répond correctement à la question posée, le joueur peut alors cocher un objet entouré correspondant à l'un des "Friend" lié à cet appartement (indiqués sur la case "Appartement").

NOTES :

- Les joueurs n'ont pas besoin d'obtenir le chiffre exact pour pénétrer dans un "Appartement" ou au "Central Perk".
- Le tour d'un joueur ne prend fin que lorsqu'il ne peut pas répondre correctement à une question.
- Obtenir le symbole ✨ sur le dé de déplacement permet au joueur de placer son pion où il le désire sur le plateau de jeu (case ou appartement) spécifique au personnage **FRIENDS** et à l'appartement qu'il visite.

RECUPERER DES OBJETS :

Les joueurs ne peuvent récupérer les objets de "Friends" que dans certains appartements :

l'appartement de Joey ou de Monica.
l'appartement de Joey.
l'appartement de Monica.

n'importe quel appartement.
l'appartement de Phoebe.
l'appartement de Ross.

NOTES :

- Sur les fiches "Objets", sous chaque nom est indiqué dans quel appartement le joueur doit se trouver pour récupérer l'objet spécifique à chaque "Friend".
- Lorsqu'ils visitent un appartement, les joueurs ne peuvent récupérer qu'un seul objet par bonne réponse donnée.
- Si un joueur coche le "Cadre photo", il récupère également la carte "Tasse de Café".
- Tant qu'il répond correctement aux questions, un joueur peut décider de rester dans l'appartement.

L'ÉPREUVE DES MIMES (PHOTO DE GROUPE DES "FRIENDS") :

Quand un joueur arrive sur une des cases représentant la photo du groupe des "Friends", il récupère la carte "Tasse de Café" (sauf s'il l'a déjà), soit sur le plateau, soit dans les mains d'un autre joueur, puis pioche une carte TRIVIA.

Il prend connaissance de la scène qui se trouve au bas des réponses, puis doit mimer celle-ci pour la faire deviner aux autres joueurs.

Si un autre joueur trouve la bonne réponse, le joueur qui a effectué le mime peut placer son pion dans n'importe quel appartement et récupérer immédiatement un des objets dont il a besoin (n'oubliez pas de le cocher sur votre fiche "Objets"). Le joueur qui a trouvé la bonne réponse entoure un parapluie au bas de sa fiche "Objets". Lors des prochains tours il pourra, s'il le désire, utiliser ce parapluie pour se déplacer sur n'importe quelle case ou appartement du plateau de jeu et le joueur devra alors rayer le parapluie entouré.

Si personne ne répond correctement à l'épreuve du mime, la carte "Tasse de Café" est replacée sur le plateau de jeu à droite du "Central Perk".

NOTES :



- Pour répondre correctement à un mime, les joueurs doivent identifier les personnages de **FRIENDS** et l'action concernée.
- Les mots et les phrases entre parenthèses n'ont pas besoin d'être devinées, ce sont des conseils pour aider le joueur à effectuer son mime.
- Le joueur effectuant le mime n'a pas le droit de parler.

LE VAINQUEUR : le premier joueur à rayer les 6 objets qu'il a entouré sur sa fiche "Objets" et à revenir au Central Perk avec la carte "Tasse de Café" **remporte la partie.**

JOUER SANS LE PLATEAU DE JEU

MATERIEL NECESSAIRE : fiches "Objets", dé, cartes TRIVIA et carte "Tasse de café", crayon (non fourni).

Suivez la mise en place indiquée précédemment. Le premier joueur lance le dé. Sur 1 à 5, il doit répondre à la question correspondante. Si la réponse est correcte, ce joueur garde la carte, autrement, elle est placée sous la pioche. Peu importe que la réponse soit donnée ou pas, c'est au tour du joueur situé à sa gauche de jouer. Une fois qu'un joueur a récupéré 3 cartes, il peut cocher un des objets entourés sur la fiche "Objets" puis il replace les 3 cartes sous la pioche. Si un joueur coche le "Cadre photo", il récupère la carte "Tasse de Café".

Si le joueur obtient une  et qu'il ne possède pas la carte "Tasse de Café", il doit piocher une carte TRIVIA et mimer la scène indiquée au bas de la carte. Le joueur qui devine correctement reçoit une carte TRIVIA, le joueur qui a effectué le mime reçoit quant à lui la carte "Tasse de Café". Si personne ne trouve la réponse au mime, c'est au joueur suivant de jouer. Si un joueur possède déjà la carte "Tasse de Café" et qu'il obtient une  sur le dé, il reçoit une carte TRIVIA gratuite.

NOTE : pour des parties plus courtes, les joueurs n'ont besoin que de 2 cartes.

LE VAINQUEUR : Le premier joueur à récupérer les 6 objets entourés et à posséder la carte "Tasse de Café" **remporte la partie.**

Questions par Mark Kunerth et Alicia Sky Varinaitis. Mécanique du jeu par Maria Design. Graphismes par Studio Fun House.

Développement pour la version française : TILSIT Team

Maquette pour la version française : TILSIT Studio

TM & © Warner Bros. Entertainment Inc. TM Rampage Clothing Co.
(s03)

©2002 CARDINAL INDUSTRIES, INC. L.I.C. NY 11101. Fabriqué en Chine. Tous droits réservés.

TILSIT ÉDITIONS	Parc de l'Événement 1 Allée d'Effiat 91160 Longjumeau France
©2003 TILSIT Editions pour la version française	www.tilsit.fr