

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## DÉROULEMENT DU JEU

Au top départ, les 2 joueurs font glisser les œufs en même temps sur la table en essayant de toucher le renard.

A chaque fois qu'un œuf touche la cible, le renard avance le long de la barrière.

Le but de chaque joueur est de toucher le renard pour l'éloigner de son propre poulailler, et dans le même temps, le rapprocher du poulailler adverse.

Quand le renard arrive devant le poulailler adverse, la poule saute, et le joueur adverse perd un point.

Ce dernier fait tourner le cercle de son tonneau d'un cran. De 5, il passe à 4.

## FIN DU JEU

Le premier joueur qui perd ses 5 œufs ou points perd la partie !

C'est l'autre joueur qui gagne !

Conseil : les œufs passent d'un côté à l'autre de la barrière, et n'appartiennent pas à un joueur en particulier, il faut être très rapide pour récupérer et relancer les œufs qui arrivent sur toi pour avoir une chance de faire reculer le renard.

Note : attention à ne pas trop laisser tomber d'œufs par terre, car sinon tu manqueras de munitions. Et ne perds pas trop de temps à aller les chercher car ton adversaire peut en profiter pas pour faire avancer le renard !



Besoin d'aide ?  
SERVICE CLIENT  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy  
BP 40119 • 78041 Guyancourt • FRANCE  
[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)



# Fox Trot La Guerre des Oeufs!



## RÈGLES DU JEU

TON POULAILLER EST EN DANGER,  
ÉLOIGNE LE RENARD CÔTÉ QUE CÔTÉ  
EN LE BOMBARDANT D'ŒUFS !

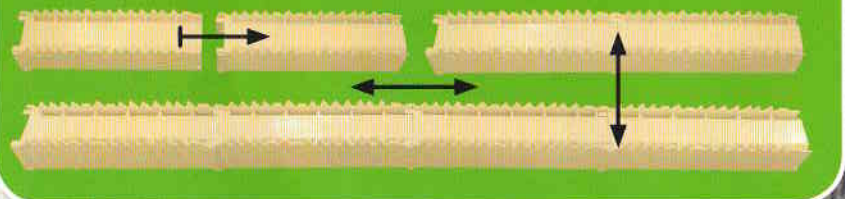
## MATÉRIEL

- 8 œufs
- 1 barrière en 4 parties
- 2 poules en carton
- 1 renard en carton et son support motorisé
- 2 tonneaux

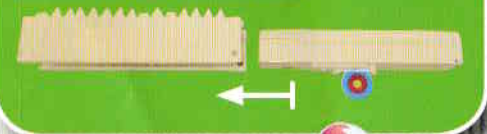
## MONTAGE

Demande l'aide d'un adulte pour monter ton jeu !

### 1. ASSEMBLER LES 4 PARTIES DE LA BARRIÈRE.



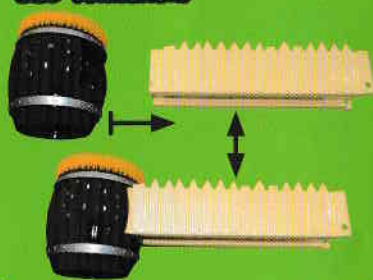
### 2. GLISSER LE MOTEUR DANS LES RAILS DE LA BARRIÈRE.



### 4. POSITIONNER LE RENARD SUR LA BARRIÈRE, AU MILIEU, SUR LA CIBLE DU MOTEUR.



### 3. INSÉRER LES DEUX EXTRÉMITÉS DE LA BARRIÈRE DANS CHACUN DES TONNEAUX.



### 5. INSÉRER LES DEUX POULÉS DANS LES DEUX TONNEAUX



**ATTENTION ! POUR BIEN FONCTIONNER, LA POULE DOIT ÊTRE CENTRÉE AVEC LA FLÈCHE MARRON (VOIR PHOTO CI-CONTRE)**



- Insérer 2 piles AAA LR03 dans le compartiment comme indiqué.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Utiliser uniquement le type de pile recommandé.
- Les piles doivent être mises en place en respectant la polarité.
- Les piles doivent être enlevées du jouet avant d'être chargées lorsque cela est possible.
- Ne pas mélanger différents types de piles.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usagées.
- Retirer les piles usées du jouet.
- Les bornes d'une pile ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être uniquement chargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas essayer de brûler les piles.
- Jeter les piles d'une façon correcte et sécuritaire.



Traitement des appareils électriques et électroniques en fin de vie (applicable dans les pays de l'Union Européenne et dans les autres pays européens disposant de systèmes de collecte sélective). Ce symbole, apposé sur le produit ou son emballage, indique que ce produit ne doit pas être traité avec les déchets ménagers. Il doit être remis à un point de collecte approprié pour le recyclage des équipements électriques et électroniques. En vous assurant que ce produit est bien mis au rebut de manière appropriée, vous aiderez à prévenir les conséquences négatives potentielles pour l'environnement et la santé humaine. Le recyclage des matériaux aidera à conserver les ressources naturelles. Pour toute information supplémentaire au sujet du recyclage de ce produit, vous pouvez consulter votre municipalité, votre déchetterie ou le magasin dans lequel vous l'avez acheté. Lors du remplacement de vos piles usagées, nous vous demandons de suivre la réglementation en vigueur quant à leur élimination. Nous vous remercions de les déposer à un endroit prévu à cet effet afin d'assurer leur élimination de façon sûre et dans le respect de l'environnement.

## PRÉPARATION

Le jeu se joue à 2 joueurs ou à 2 équipes. Chaque joueur ou équipe s'installe de chaque côté de la barrière de façon à se faire face. Il est conseillé d'utiliser une table suffisamment grande pour laisser de l'espace entre les joueurs et la barrière. Un joueur ou une équipe défendra le poulailler de gauche (poule rouge) et l'autre joueur ou équipe défendra le poulailler de droite (poule verte). Il est important de bien se souvenir de sa couleur.

Distribuer 4 œufs à chaque équipe.

Placer le renard au milieu de la barrière.

Mettre en marche le moteur en plaçant l'interrupteur sur la position I.