

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Les Fous du sport

Règles du jeu

Ce jeu peut être joué par une ou plusieurs personnes.

Règle pour plusieurs joueurs

Les cartes sont bien mélangées et distribuées ensuite, face cachée, en nombre égal entre tous les joueurs. Lorsqu'un joueur possède une image complète (c'est-à-dire queue et tête) il la dépose devant lui. Pour faciliter la vérification, les deux parties d'une image portent le même numéro. (Très instructif pour les petits).

Le joueur à droite du donneur commence et dépose une carte (la moitié d'une image). Le joueur suivant doit compléter au moyen de la deuxième partie de cette image. S'il ne la possède pas, il dépose une autre carte au choix, ce qui donne lieu à d'amusantes figures. Si au contraire, il possède la moitié complémentaire, il peut déposer l'image complète devant lui. Celui qui, à la fin du jeu, a le plus d'images complètes, est le gagnant.

Si un joueur ne possède pas une queue ou une tête à ajouter à la carte de son voisin, il passe son tour, car 2 queues ou 2 têtes ne peuvent pas être mises ensemble.

Règle pour un joueur

Après avoir bien mélangé les cartes, on les aligne, face cachée, sur une rangée de façon à ce que les dessins imprimés au dos des cartes se complètent (tête et queue).

Ensuite, retourner les cartes une à une, telles qu'elles se trouvent, ce qui peut donner de très amusantes images. Les images qui se complètent exactement sont mises de côté.

Remélanger les cartes et recommencer, jusqu'à ce que toutes les images se complètent.

C'est une distraction qui peut durer plus d'une heure et donne d'étonnantes combinaisons. Ce jeu amusera énormément les tout petits et les plus grands.

Ferd. Piatnik & Söhne - Capiépa © 1964