

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Les Fous du sport

Règles du jeu

Ce jeu peut être joué par une ou plusieurs personnes.

Règle pour plusieurs joueurs

Les cartes sont bien mélangées et distribuées ensuite, face cachée, en nombre égal entre tous les joueurs. Lorsqu'un joueur possède une image complète (c'est-à-dire queue et tête) il la dépose devant lui. Pour faciliter la vérification, les deux parties d'une image portent le même numéro. (Très instructif pour les petits).

Le joueur à droite du donneur commence et dépose une carte (la moitié d'une image). Le joueur suivant doit compléter au moyen de la deuxième partie de cette image. S'il ne la possède pas, il dépose une autre carte au choix, ce qui donne lieu à d'amusantes figures. Si au contraire, il possède la moitié complémentaire, il peut déposer l'image complète devant lui. Celui qui, à la fin du jeu, a le plus d'images complètes, est le gagnant.

Si un joueur ne possède pas une queue ou une tête à ajouter à la carte de son voisin, il passe son tour, car 2 queues ou 2 têtes ne peuvent pas être mises ensemble.

Règle pour un joueur

Après avoir bien mélangé les cartes, on les aligne, face cachée, sur une rangée de façon à ce que les dessins imprimés au dos des cartes se complètent (tête et queue).

Ensuite, retourner les cartes une à une, telles qu'elles se trouvent, ce qui peut donner de très amusantes images. Les images qui se complètent exactement sont mises de côté.

Remélanger les cartes et recommencer, jusqu'à ce que toutes les images se complètent.

C'est une distraction qui peut durer plus d'une heure et donne d'étonnantes combinaisons. Ce jeu amusera énormément les tout petits et les plus grands.

Ferd. Piatnik & Söhne - Capiépa © 1964