

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

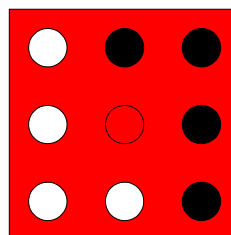
**ESCALE À JEUX**



# Formino

## Un jeu d'Oded Berman

Formino est un jeu pour deux joueurs âgés de 8 ans et plus – © Intelli



### **Contenu du jeu :**

8 pions en bois - 4 clairs et 4 foncés.

34 cartes

Un plateau de jeu recouvert de feutre avec 9 renforcements.

### **Règle du jeu**

1. Chaque joueur reçoit 4 pions de la même couleur et les dispose sur le plateau comme indiqué ci-dessus. Les cartes sont mélangées, et chaque joueur reçoit 5 cartes qu'il place sur son support du plateau dans n'importe quel ordre. Les joueurs ne peuvent pas voir les cartes adverses. Le reste des cartes est mis en pile face cachée à côté du jeu.
2. Le joueur qui joue avec les blancs commence. Il déplace l'une de ses pièces dans le renforcement vide au milieu du plateau. Puis, son adversaire met l'un de ses pions dans le trou devenu libre.
3. Chaque joueur doit essayer de reproduire avec ses pierres le dessin de l'une de ses cartes. Lorsqu'il y parvient, il pose la carte visible sur la table et en tire une nouvelle. Le premier joueur qui peut réaliser le dessin de 5 cartes a gagné.
4. On peut aussi jouer avec un objectif de 10 cartes ; C'est alors celui qui obtient le premier les 10 cartes qui gagne.
5. Bien sûr, on peut aussi jouer avec toutes les cartes. Dans ce cas, c'est le joueur qui réussira à poser le plus de cartes qui gagnera.

