

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

---

# FORGET IT

---

2 joueurs ou plus

## Contenu

- 9 dés. 3 dés portent sur la 6ème face les lettres "For"; 3 autres, les lettres "Get"; les 3 damiers, les lettres "It". Ensemble, cela fait "Forget It".
- 1 cornet à dés

## But du jeu

Arriver à 500 points.

## Déroulement du jeu

Chaque joueur peut jeter les dés, à son tour, autant de fois qu'il le veut, et s'arrêter quand il le veut, après quoi il compte ses points et les note sur un feuillet. Si, en jetant ses dés, il forme les mots "Forget It", son tour finit et il perd tous les points accumulés pendant ce tour. Le premier joueur prend les 9 dés et les jette, au moyen du cornet. Il met de côté tous les dés dont la face portant des lettres est venue en haut (s'il a obtenu les mots Forget It, son tour est fini). Il met ensuite de côté les dés avec lesquels il veut accumuler des points : ces dés doivent avoir les faces du même nombre de points orientées vers le haut, ce qui signifie qu'ils devront être au moins 2. Le joueur remet les autres dés dans le cornet ; s'il le désire, il peut continuer à jouer et, au tour suivant, mettre de côté des dés d'un même nombre de points. Si un joueur a mis de côté tous les dés, mais veut continuer à jouer, il prend tous les dés, y compris ceux venus avec les lettres en haut, et se met à jouer de la manière à peine décrite. Il peut continuer ainsi aussi longtemps qu'il veut mais, si les lettres Forget It apparaissent ensemble, son tour se termine, et il perd tous les points accumulés pendant celui-ci.

Si, pendant toute la durée de son tour un joueur obtient le même nombre de points pour 4 dés, les points de celle-ci sont doublés. S'il obtient le même nombre de points pour 5 dés, il y a triplement; pour plus de 5 dés, il y a quadruplement.

Dès qu'un joueur s'arrête, soit volontairement, soit parce que Forget It est sorti, c'est le tour du joueur suivant.

Le gagnant est le joueur qui a accumulé le premier 500 points.