

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# FLY HOME!



6-99



1-4



20-30'

Conception du jeu  
Chloé Girodon

Illustration  
Lisa Voisard

Design graphique  
Vanessa Larson

## Matériel

- 42 cartes dont
  - 32 oiseaux
  - 6 chouettes
  - 4 paires de jumelles
- 4 plateaux habitat
- 16 planches caractéristiques
  - 4 par langue

## Avant la nuit

Observez et mémorisez ensemble les caractéristiques des oiseaux. Plus vous réussissez à ramener d'oiseaux dans leur habitat avant la tombée de la nuit, plus votre score sera élevé à la fin de la partie.

## Mettre en place

Choisissez 3 planches caractéristiques parmi les 4 disponibles et écartez la dernière, elle ne sera pas utilisée durant la partie. Prenez connaissance des caractéristiques ensemble et choisissez avec quelle face vous souhaitez jouer : ce seront les caractéristiques communes utilisées durant la partie.

Il existe 2 types de caractéristiques : les caractéristiques visibles, à observer directement sur les oiseaux, et les caractéristiques non visibles, représentées par les pictogrammes sur les cartes.

### Couleur du plumage



Visible

### Habitats



Non visible

Mélangez toutes les cartes, et répartissez-les face cachée sur la table pour former un rectangle de 6x7. Installez les 4 plateaux habitat à côté des cartes, ainsi que les 3 planches caractéristiques, de façon à ce que toute le monde puisse les voir.

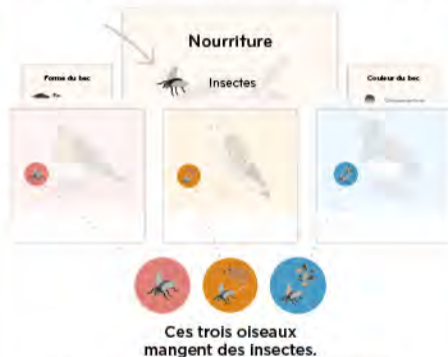
## Tour du jeu

Vous jouez à tour de rôle dans le sens horaire.  
Vous pouvez communiquer à tout moment entre vous.



*Exemple de mise en place*

À votre tour, retournez successivement 3 cartes.  
Observez-les : si les trois oiseaux ont en commun l'une des trois caractéristiques choisies, alors vous pouvez ramener l'un de ces oiseaux dans son habitat.



**Note :** il y a 16 oiseaux différents, tous présents deux fois dans le paquet. Cependant, vous ne pouvez ramener dans son habitat qu'un seul oiseau de chaque espèce.

Choisissez l'oiseau ensemble et placez la carte dans l'emplacement dédié sur le plateau habitat. Mémorisez les autres cartes, puis retournez-les face cachée.



**Vous décidez de ramener le fullgule morillon dans son habitat au bord de l'eau.**

Si vous ne trouvez pas de caractéristiques en commun, tant pis ! C'est ensuite au tour de la personne à votre gauche.

**Bonus** : lorsque vous placez le quatrième oiseau sur un plateau habitat, vous pouvez immédiatement ramener dans son habitat un des 2 autres oiseaux face visible, à condition qu'il ne s'y trouve pas déjà.

**Coopératif et non coopératif** : à votre tour, si vous retournez...



**Deux oiseaux identiques** : pas de chance ! Votre tour finit immédiatement.



**Une chouette** : la chouette annonce la nuit. Mettez cette carte de côté et retournez une autre carte oiseau (voir **Fin du jeu** pour en savoir plus).




**Une paire de jumelles** : vous pouvez regarder une carte face cachée. Vous ne pouvez pas la montrer aux autres, mais vous pouvez décrire ou nommer l'oiseau. Reposez la carte oiseau face cachée à la même place, puis retournez une nouvelle carte pour avoir trois oiseaux face visible. La paire de jumelles est écartée du jeu.

**Note** : il se peut que vous retourniez plusieurs cartes spéciales durant votre tour. Dans ce cas, résolvez leurs actions dans l'ordre jusqu'à avoir trois oiseaux retournés.

## Fin du jeu

Le jeu se termine lorsque :

-  La sixième chouette est découverte : c'est la tombée de la nuit ! Comptez le nombre d'oiseaux rentrés chez eux, puis regardez le tableau ci-contre pour voir votre score.
- Tous les oiseaux sont rentrés chez eux avant la tombée de la nuit : bravo, vous êtes de vrais petit•e•s ornithologues !



Les quatre habitats sont complets comme ci-dessus.

## Vous avez gagné

Bravo, vous êtes

**0-4 oiseaux**

Des observateurs•rices en herbe !

**5-8 oiseaux**

De fins connaisseurs•euses !

**9-12 oiseaux**

Des ornithologues en devenir !

**13-16 oiseaux**

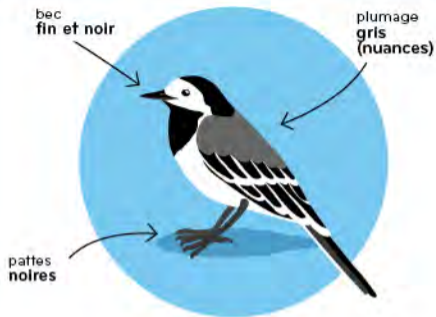
Les oiseaux n'ont plus de secrets pour vous !

## Variante de haut vol

Chaque fois que vous avez ramené un oiseau dans son habitat, retournez la carte caractéristique utilisée. Vous devrez donc alterner entre 6 caractéristiques tout au long du jeu. Votre mémoire et vos capacités d'observation seront mises à rude épreuve !

Nous conseillons cette variante si vous êtes déjà familiarisé•e•s avec le jeu.





## Bergeronnette grise



Habitat  
bord de l'eau



Envergure  
30 cm



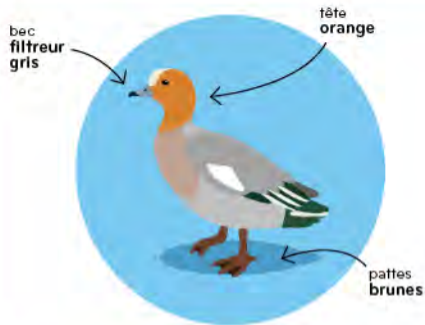
Famille  
passereau



Comportement  
migrateur



Nourriture  
insectes



## Canard siffleur



Habitat  
bord de l'eau



Envergure  
80 cm



Famille  
canard

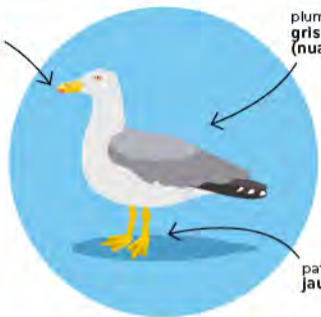


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
insectes

bec  
filtreur  
jaune et  
rouge



plumage  
gris  
(nuances)

pattes  
jaunes

## Goéland leucophée



Habitat  
bord de l'eau



Envergure  
130 cm



Famille  
aquatique

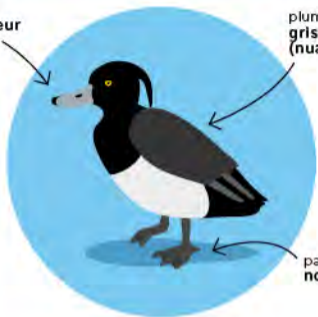


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
insectes, petits mammifères, charognes

bec  
filtreur  
gris



plumage  
gris  
(nuances)

pattes  
noires

## Fuligule morillon



Habitat  
bord de l'eau



Envergure  
70 cm



Famille  
canard

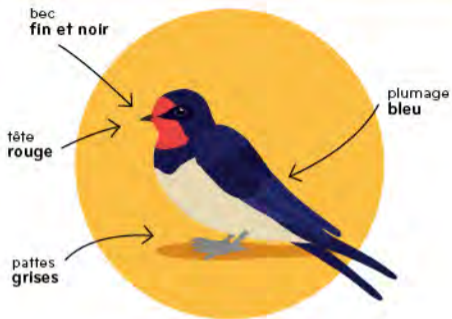


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
insectes, graines





## Hirondelle rustique



Habitat  
campagne



Envergure  
32 cm



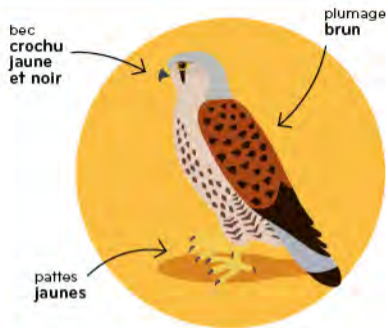
Famille  
passereau



Comportement  
migrateur



Nourriture  
insectes



## Faucon crécerelle



Habitat  
campagne



Envergure  
75 cm



Famille  
rapace

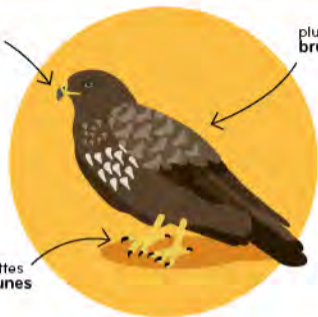


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
insectes, petits mammifères

bec  
crochu  
jaune et  
gris



plumage  
brun

pattes  
jaunes

## Buse variable



Habitat  
campagne



Envergure  
130 cm



Famille  
rapace

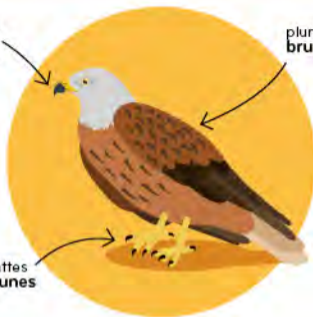


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
petits mammifères

bec  
crochu  
jaune et  
gris



plumage  
brun

pattes  
jaunes

## Milan royal



Habitat  
campagne



Envergure  
150 cm



Famille  
rapace

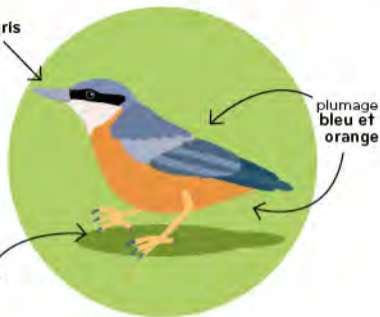


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
petits mammifères, charognes

bec  
épals  
gris



plumage  
bleu et  
orange

pattes  
jaunes

## Sittelle torchepot



Habitat  
forêt, montagne



Envergure  
25 cm



Famille  
passereau

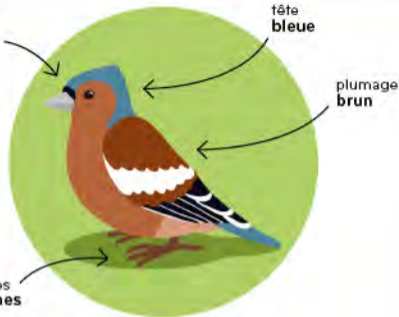


Comportement  
sédentaire



Nourriture  
insectes, graines

bec  
épals  
gris



tête  
bleue

plumage  
brun

pattes  
brunes

## Pinson des arbres



Habitat  
forêt, montagne



Envergure  
26 cm



Famille  
passereau

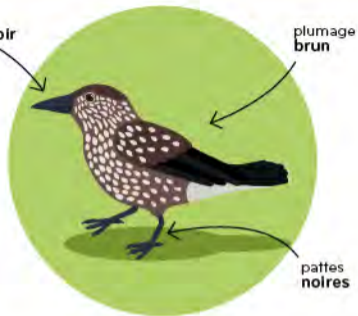


Comportement  
migrateur partiel



Nourriture  
insectes, graines

bec  
épais noir



plumage  
brun

pattes  
noires

## Cassenoix moucheté



Habitat  
forêt, montagne



Envergure  
50 cm



Famille  
passereau



Comportement  
sédentaire



Nourriture  
insectes, graines

bec  
crochu  
noir et gris



plumage  
brun

pattes  
grises

## Gypaète barbu



Habitat  
forêt, montagne



Envergure  
270 cm



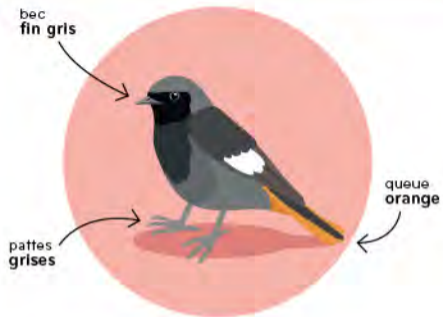
Famille  
rapace



Comportement  
sédentaire



Nourriture  
charognes



## Rougequeue noir



Habitat  
ville, parcs, jardins



Envergure  
25 cm



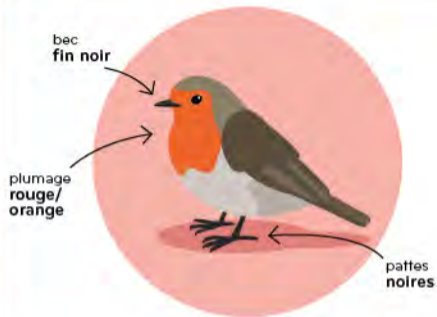
Famille  
passereau



Comportement  
migrateur



Nourriture  
insectes



## Rougegorge familier



Habitat  
ville, parcs, jardins



Envergure  
20 cm



Famille  
passereau

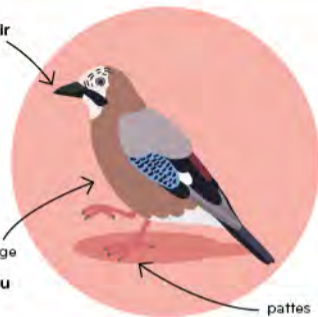


Comportement  
migrateur



Nourriture  
insectes

bec  
épais noir



plumage  
brun  
et bleu

pattes  
roses

## Geai des chênes



Habitat  
ville, parcs, jardins



Envergure  
55 cm



Famille  
passereau

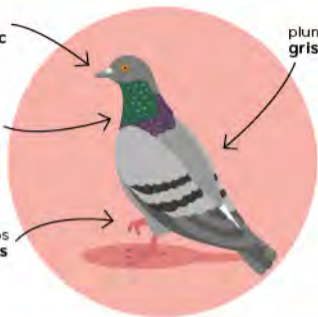


Comportement  
sédentaire



Nourriture  
insectes, graines

bec  
fin gris  
et blanc



plumage  
gris

cou  
vert  
et  
violet

pattes  
roses

## Pigeon biset



Habitat  
ville, parcs, jardins



Envergure  
65 cm



Famille  
pigeon



Comportement  
sédentaire



Nourriture  
graines



## Les oiseaux qui nous entourent

Vous pourrez repérer tous les oiseaux du jeu autour de vous. Cependant, ils se font de plus en plus rares, et vous avez peut-être remarqué qu'il y en a moins qu'avant.

En effet, d'après l'ONG Birdlife International « La disparition des oiseaux va entre 100 et 10 000 fois plus vite que la normale ! ».

Les raisons de cette diminution précoce ? Les activités de l'homme, et notamment la pollution, l'exploitation forestière, la chasse ou encore l'urbanisation. Mais l'activité humaine détruisant le plus les oiseaux serait l'intensification de l'agriculture, qui impacte pas moins de 74 % des espèces menacées.

## À votre échelle, vous pouvez agir :



- Aidez les oiseaux à rester près de chez vous : installez des nichoirs artificiels et des mangeoires autour de votre maison ou sur votre balcon, pour aider les oiseaux à se nourrir l'hiver (attention, le reste du temps, ils n'en ont pas besoin !). Construisez des hôtels à insectes pour attirer les petites bêtes dont ils se nourrissent.



- Achetez des aliments sans pesticides : les labels biologiques garantissent une production sans pesticides, privilégiez ceux-ci lors de vos courses. Les pesticides sont des produits chimiques qui tuent les insectes, et réduisent ainsi les ressources de nourriture des oiseaux.



- Attention aux vitres et autres surfaces transparentes : les oiseaux peuvent s'y cogner ! Pour éviter cela, collez des stickers sur les fenêtres pour qu'ils les repèrent.



- Si vous voulez agir encore plus, vous pouvez rejoindre des associations qui œuvrent pour la protection des oiseaux. Quelques-unes : BirdLife (en Suisse), ou la Ligue de Protection des Oiseaux (en France), organisent régulièrement des actions comme des comptages dans vos jardins, renseignez-vous !





*Ce jeu fait partie de notre  
nouvelle collection*

**FUN  
BY  
NAT  
URE**

**HELVETIQ**

helvetiq.com

avec la collaboration de

  
**salamandre**

salamandre.org

Maison d'édition suisse, Helvetiq s'est créée en 2008 avec le lancement du jeu éponyme. Depuis, elle publie des jeux de société mais aussi des livres au design soigné pour toute la famille. Chaque titre, réalisé avec passion, propose une nouvelle façon de voir le monde — et de le partager avec ceux qu'on aime.

Née en 1983 de la passion d'un enfant, la Salamandre est aujourd'hui une maison d'édition franco-suisse indépendante et sans but lucratif. Elle fait découvrir la beauté d'une nature authentique avec des revues, des livres et des films, dans une approche environnementale exemplaire et avec une grande exigence de qualité.