

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)







## Tour de jeu

### Paré au décollage!

Tous les joueurs commencent avec la même épreuve, indiquée sur la carte Départ de chacun. Il faut atterrir sur une des cartes disposées sur la table, en faisant un looping et les yeux fermés (ou en mettant une main devant les yeux)

**Consignes** : placez votre index qui porte l'avion sur le menton, regardez bien les cartes, fermez les yeux (ou posez la main sans bague sur vos yeux) et essayez d'atterrir sur l'une d'entre elles en faisant la figure imposée.

Le premier joueur est prêt à décoller. La partie se déroule ensuite en sens horaire.

### L'ATERRISSAGE

Les cartes face Atterrissage représentent les lieux favoris de notre Avion-Mouche. Mais suivant la zone où l'avion atterrit, vous gagnerez plus ou moins de points, voir pas du tout.



Si le joueur a réussi son épreuve, il gagne le nombre de points indiqués sur la zone d'atterrissage. Le joueur récupère la carte et la place face épreuve visible devant lui en positionnant le score obtenu dans le sens de lecture.

S'il en a déjà collectées, il place la carte gagnée par dessus les autres en pile devant lui.

**Positionnez la carte gagnée en fonction du score obtenu, afin qu'il soit lisible face à vous.**

L'épreuve indiquée devra être appliquée à son prochain tour.

On place une nouvelle carte au centre de la table à la place de la carte gagnée et le joueur suivant peut décoller à son tour.



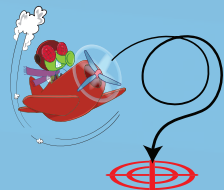
Si le joueur a atterri à côté de la carte, il ne marque aucun point, et devra refaire la même épreuve au prochain tour.

C'est au tour du joueur suivant de décoller en appliquant l'épreuve imposée par la carte devant lui.

**Important** : Si un joueur atterrit pile poil sur la ligne entre 2 zones, la zone avec le moins de points sera validée.

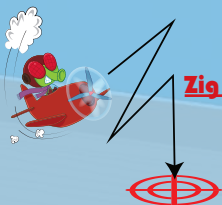
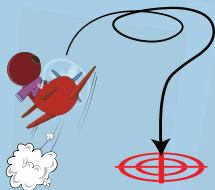
## Les Épreuves

Il existe 6 épreuves différentes, à appliquer avant d'atterrir sur une carte, durant votre descente :



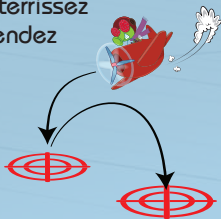
**looping vertical** : faites un looping vertical devant vous.

**looping horizontal** : faites un looping à l'horizontal devant vous avant d'atterrir.



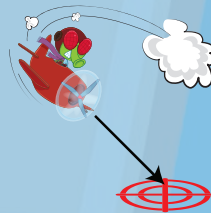
**Zig Zag** : faites un zig zag.

**Trajet avec une étape** : atterrissez sur une première carte, attendez que les autres joueurs vous disent si vous avez bien atterri, puis décollez vers une seconde carte (vous ne gagnez que la dernière étape).



**Duel** : désignez un autre joueur, puis désignez une carte à atteindre en commun. Au top d'un des autres joueurs, tentez en même temps d'atteindre cette carte et le joueur qui marquera le plus de points la remportera.

**Joker** : choisissez parmi les 3 épreuves suivantes celle que vous voulez réaliser : looping, virage ou zig zag.



**Descente en piquet** : partez du dessus de votre tête et descendez en ligne droite jusqu'à la carte.

## Fin du jeu

La partie s'arrête dès qu'un joueur a cumulé 15 points, il est alors désigné vainqueur.

© 2018 Blue Orange. Flooping et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Editions, France.  
Fabriqué en Chine. Développé en France.  
[www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)