

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



flex™

TOMY



F LE PLUS TORDANT DES JEUX D'ACTION !

Quelque que soit la manière dont tu joues à Flex, tu dois te courber, t'étirer et être souple garder l'équilibre afin d'attraper les triangles. N'oublie pas : tu ne peux utiliser que ta tête, ton coude ou ton genou et seuls tes pieds peuvent toucher le sol. Mais attention : tu ne dois pas renverser la tour ! Il y a pleins de modes de jeux différents pour s'amuser avec Flex !

Voici quelques suggestions :

Flex « rapide » :

Empile les triangles les uns sur les autres en mélangeant leurs couleurs. Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la roulette : la flèche désignera l'une des images indiquant si tu dois utiliser ta TÊTE, ton EPAULE COUDE ou ton GENOU. Place le bandeau muni de la ventouse sur la partie de ton corps désignée et tente d'attraper le triangle au sommet de la tour, tout en gardant tes mains à distance et tes pieds au sol. Si tu renverses la tour, si une autre partie de ton corps touche le sol ou si simplement tu ne parviens pas à te courber suffisamment ou à te saisir d'un triangle, tu passes ton tour. Si tu renverses la tour, reconstruis-la, mais seulement avec les triangles qui sont toujours dans la partie. Lorsque tu attrapes un triangle tout en respectant les règles, garde-le devant toi ! Rejoue, puis le tour passe au joueur sur ta gauche.

Le vainqueur est le joueur qui a attrapé le plus grand nombre de triangles une fois la tour déconstruite (ou lorsque plus personne ne peut attraper de triangle) !

Mode éliminatoire :

Joue de la même manière qu'au Flex « rapide », mais tu seras éliminé(e) de la partie si tu n'arrives pas à attraper un triangle ou si tu ne respectes pas l'une des règles. Si tous les joueurs sont éliminés dans le même tour, alors tous reviennent dans la partie. Le vainqueur est le dernier joueur dans la partie !

Flex « meilleur score » :

Commence par empiler les triangles comme suit : les jaunes (correspondant à 3 points) à la base, puis les bleus (2 points) et enfin les rouges (1 point) au sommet. Joue de la même manière qu'au Flex « rapide » (mais reste dans la partie si tu échoues) jusqu'à ce que tous les triangles soient attrapés ou que personne ne puisse en attraper. Le vainqueur est le joueur qui aura totalisé le plus de points à la fin de la partie !