

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

# flex™

TOMY



## **F** LE PLUS TORDANT DES JEUX D'ACTION !

**Quelque que soit la manière dont tu joues à Flex, tu dois te courber, t'étirer et être souple garder l'équilibre afin d'attraper les triangles. N'oublie pas : tu ne peux utiliser que ta tête, ton coude ou ton genou et seuls tes pieds peuvent toucher le sol. Mais attention : tu ne dois pas renverser la tour ! Il y a pleins de modes de jeux différents pour s'amuser avec Flex !**

**Voici quelques suggestions :**

### **Flex « rapide » :**

Empile les triangles les uns sur les autres en mélangeant leurs couleurs. Le joueur le plus jeune commence et fait tourner la roulette : la flèche désignera l'une des images indiquant si tu dois utiliser ta TÊTE, ton EPAULE COUDE ou ton GENOU. Place le bandeau muni de la ventouse sur la partie de ton corps désignée et tente d'attraper le triangle au sommet de la tour, tout en gardant tes mains à distance et tes pieds au sol. Si tu renverses la tour, si une autre partie de ton corps touche le sol ou si simplement tu ne parviens pas à te courber suffisamment ou à te saisir d'un triangle, tu passes ton tour. Si tu renverses la tour, reconstruis-la, mais seulement avec les triangles qui sont toujours dans la partie. Lorsque tu attrapes un triangle tout en respectant les règles, garde-le devant toi ! Rejoue, puis le tour passe au joueur sur ta gauche.

Le vainqueur est le joueur qui a attrapé le plus grand nombre de triangles une fois la tour déconstruite (ou lorsque plus personne ne peut attraper de triangle) !

### **Mode éliminatoire :**

Joue de la même manière qu'au Flex « rapide », mais tu seras éliminé(e) de la partie si tu n'arrives pas à attraper un triangle ou si tu ne respectes pas l'une des règles. Si tous les joueurs sont éliminés dans le même tour, alors tous reviennent dans la partie. Le vainqueur est le dernier joueur dans la partie !

### **Flex « meilleur score » :**

Commence par empiler les triangles comme suit : les jaunes (correspondant à 3 points) à la base, puis les bleus (2 points) et enfin les rouges (1 point) au sommet. Joue de la même manière qu'au Flex « rapide » (mais reste dans la partie si tu échoues) jusqu'à ce que tous les triangles soient attrapés ou que personne ne puisse en attraper. Le vainqueur est le joueur qui aura totalisé le plus de points à la fin de la partie !