

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)

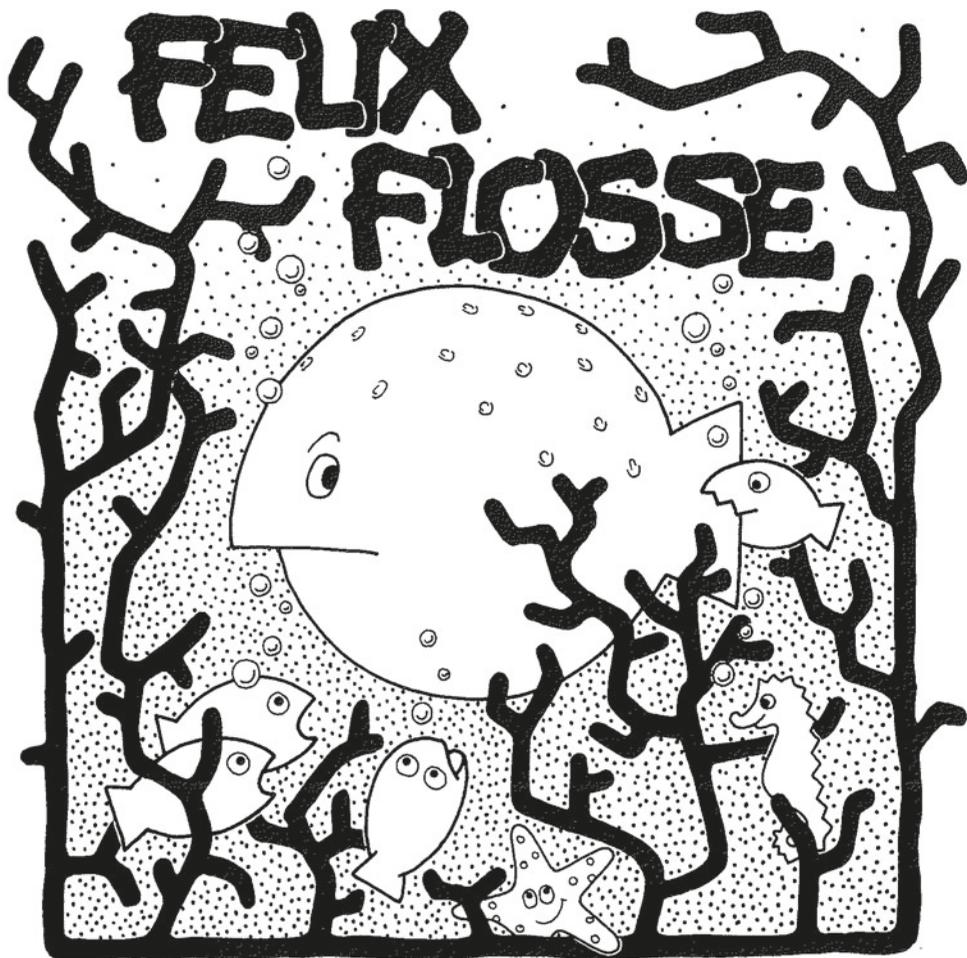


# Spielanleitung

Instruction • Règle du jeu • Spelregels

(D) (EN) (F) (NL)

Nr. 4382



HABA®

Copyright Habermas-Spiele Rodach 1997

Jeu Habermas n° 4382

# Félix Flotte

Un jeu d'équipe pour 2 à 6 enfants à partir de 4 ans.

**Durée du jeu:** env. 5 à 10 minutes

**Idée de jeu:** Tobias Bauer, Nicolai Greiner, Sebastian  
Grünewald

**Design:** Jutta Neundorfer

Félix Flotte et les autres petits harengs aimeraient jouer tous ensemble au poisson arc-en-ciel. Mais, prudence: Bloup, le gros poisson gras, n'attend que cela pour avaler des petits poissons du banc!

## Contenu du jeu:

- 1 plateau de jeu
- 1 gros poisson - c'est Bloup
- 20 petits harengs
- 1 dé à poissons
- 1 dé à points



**Abrégé:**

## But du jeu:

Est-ce que vous réussirez à rassembler tous les petits harengs au milieu pour former un poisson arc-en-ciel?

Vous devez être prudents car vous jouez contre Bloup le glouton.

harengs

## Préparation du jeu:

Cachez les petits harengs entre les plantes aquatiques dans les coins du terrain de jeu. Vous devez respecter les couleurs! Placez Bloup sur l'une des grandes cases-poisson violettes de votre choix. Bloup continue à nager autour du grand poisson arc-en-ciel pendant tout le jeu dans le sens des aiguilles d'une montre. Prudence - parfois, il avale l'un des petits harengs qui se trouvent au centre.

dés

Préparez les deux dés.

## Déroulement du jeu:

Les joueurs lancent les dés l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre.

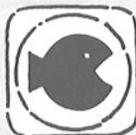
Quel est le joueur à la plus grande bouche ouverte?

Tu peux commencer. Jette d'abord le **dé à poissons**.

dé à poissons



joueur suivant



cases-poisson



joueur suivant

vous avez gagné

vous avez perdu

vous avez gagné

vous avez perdu

vous avez gagné

vous avez perdu

vous avez gagné

Sur le dé à poissons apparaît:

**Félix Flotte, le petit hareng.** Prends un petit poisson dans l'un des coins du plateau de jeu. Fais-le nager jusqu'au poisson arc-en-ciel au milieu du plateau de jeu.

C'est le tour du joueur suivant.

**Bloup, le glouton.** Maintenant, Bloup se met en mouvement. Jette le **dé à points** et fais avancer le gros poisson glouton du nombre de cases obtenu.

**Les cases-poisson violettes ont diverses significations:**

*Bloup avale un hareng.*

Il attrape un petit hareng de la couleur correspondante sur le poisson arc-en-ciel. Dépose le petit hareng dans le ventre de Bloup.

S'il n'y a pas encore de hareng de cette couleur sur le poisson arc-en-ciel, il ne se passe rien.

*Bloup recrache des harengs.*

Bloup a trop mangé. Il ne se sent pas bien, il recrache alors tous les petits harengs qu'il a déjà avalés. Ils s'enfuient vite entre les plantes aquatiques. Sors tous les poissons du ventre de Bloup et dépose-les entre les plantes aquatiques dans les coins du plateau de jeu.

*Bloup n'a plus faim.*

Bloup est satisfait et rassasié. Ici, il ne se passe rien.

C'est le tour du joueur suivant qui jette le **dé à poissons**.

**En résumé:**

Si c'est ton tour, tu jettes toujours **d'abord le dé à poissons**. C'est seulement quand Bloup apparaît sur le dé à poissons que tu dois continuer à jouer en jetant le **dé violet**.

**Il n'y a plus de harengs** cachés entre les plantes aquatiques? Le poisson arc-en-ciel **n'est pas encore complet** parce que Bloup continue à nager le ventre plein? Dans ce cas, vous jetez directement le **dé à points** pour faire bouger le gros poisson.

**Fin du jeu:**

Si vous réussissez à remplir le **poisson arc-en-ciel avec tous les petits harengs**, vous gagnez le jeu tous ensemble contre Bloup.

Mais si Bloup réussit à **avaler quatre harengs**, vous perdez tous ensemble contre le gros poisson.