

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Fais dodo ...

Un jeu avec chansonnette, pour les tout petits à partir de 2 1/2 ans.

**Conception, création graphique et berceuse:** Anja Wrede

**Durée du jeu:** env. 5 minutes

## Chers parents,

ce jeu offre différentes possibilités de divertir votre enfant :

- Soit comme berceuse que vous chanterez à votre enfant pour qu'il s'endorme.
- Soit comme chansonnette que les enfants peuvent accompagner de gestes.
- Soit comme jeu de devinette et de dés pour les enfants qui sont suffisamment âgés pour comprendre la règle du jeu.

## Contenu du jeu :

- 2 moutons
- 1 lune
- 1 étoile
- 1 dé
- 1 plateau de jeu

## 1ère possibilité : chansonnette accompagnée de gestes

Pendant que vous chantez ou lisez les différents couplets de la chansonnette, votre enfant imite, en même temps que vous, les mouvements des animaux.

### La berceuse des moutons



1. Mouton rose bêle doucement à la lune claire.  
Renifle avec son museau, la nuit regarde la terre.
2. Mouton bleu appelle l'étoile, balance son petit ventre.  
Elle a tellement de charme, il faut bien qu'on rentre.
3. Mouton bleu tend les oreilles, secoue sa douce peau.  
Il tape très très fort des pieds, se sauve au petit trot.
4. Petits moutons rose et bleu penchent leurs têtes bouclées.  
Tout doucement ferment les yeux, s'endorment fatigués.

## 2ème possibilité : Jeu aux règles simples

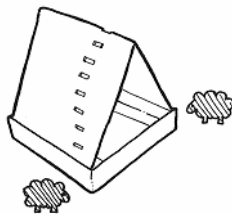
### But du jeu :

Le mouton qui arrive en premier en haut de la tente qui a été plantée au beau milieu du ciel a gagné le jeu.

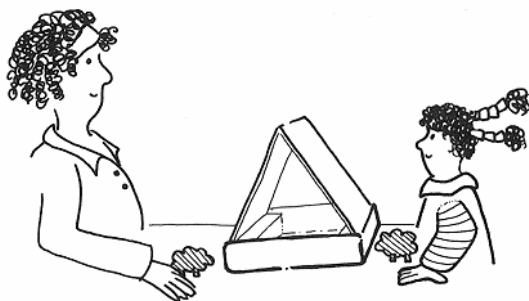
### Préparatifs:

Poser la **lune**, l'**étoile** et le **dé** à côté de la boîte. Dans celle-ci, placer le **plateau de jeu** qui aura été plié de façon à obtenir la forme d'une tente.

Poser les deux moutons de chaque côté de la boîte de façon à ce qu'ils soient directement devant l'échelle (parties découpées).



Les deux joueurs sont assis l'un en face de l'autre, **la tente les séparant**.



### Règle du jeu :

Celui qui poussera un "bêê.." le plus réussi commence. Il prend la lune et l'étoile et les pose de son côté de la tente.

Maintenant, mets la **lune** ou l'**étoile** dans le trou perforé sur la tente et demande : "Qu'est-ce qu'il y a dans le ciel ?"

Celui qui est **assis en face** de toi doit deviner quel objet tu as posé sur la tente, p. ex. „la lune.”

• **Il a donné la bonne réponse ?**

• Pour le prouver, tu lui montres l'objet (l'étoile) qui est encore devant toi. Celui qui a deviné jette le dé et, selon le nombre de points qu'il a obtenu, fait grimper les **pattes avant** de son mouton sur **une marche** de l'échelle ou sur **deux marches**.

• **Il a donné la mauvaise réponse ?**

• Pour le prouver, tu lui montres l'autre objet (la lune). Tu as alors le droit de jeter le dé et de faire grimper **ton mouton avec ses pattes avant** d'une marche ou deux, suivant le nombre de points du dé.

**En résumé :**

La bonne réponse a été donnée ? Celui qui a donné la bonne réponse a le droit de jeter le dé et de faire grimper son mouton.

La mauvaise réponse a été donnée ? Celui qui a caché l'objet a le droit de jeter le dé et de faire grimper son mouton.

Maintenant, c'est au tour de l'autre joueur. Il prend la lune et l'étoile. C'est à toi de deviner : qu'est-ce tu penses, est-ce qu'il va accrocher la lune ou l'étoile ?

**Fin du jeu :**

Le jeu est terminé lorsqu'un mouton arrive en premier en haut de l'échelle et qu'il peut regarder de l'autre côté.

