Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

FAVORITEN

BUT DU JEU
Faire les meilleurs paris sur les 5 chevaux en course pour déterminer les 3 premiers à l'arrivée. plus on parie tôt, plus on récolte de points. Le gagnant est le joueur avec le plus de points.

MATERIEL
1 plateau
15 pions paris
1 dé
5 chevaux
5 cartes
20 autocollants pour les pions paris

PREPARATION
On colle les symboles en 3 exemplaires sur les pions, il reste ainsi un type de symbole non utilisé. On place les 5 chevaux sur la case de départ. Chaque joueur reçoit une carte qui indique son écurie et les 3 pions paris qui correspondent. On désigne le premier joueur.

LES PARIS
Avant que les chevaux ne partent, les joueurs peuvent faire leur 1er pari. Le 1er joueur commence puis les autres joueurs dans le sens horaire. Si un joueur ne souhaite pas parier, il garde son pion. Un pion posé ne peut être repris ou changé de place.
Pour chaque cheval, il y a sur le plateau 5 cases de pari. Pour parier, on place son pion sur la case la plus haute du cheval choisi. Il ne peut y avoir qu'un pion par case. Un joueur ne peut jouer qu'un seul pion à chaque phase de pari.

LA COURSE
Après la première phase de paris, les 5 chevaux s'élancent même s'il y a moins de 5 joueurs. Le 1er jette le dé et déplace vers l'avant le cheval de son choix (un cheval ne peut pas reculer) du nombre de cases indiqué par le dé. Le joueur jette à nouveau le dé et déplace un 2ème cheval. Il continue ainsi jusqu'à ce que les 5 chevaux aient été déplacés. Pour indiquer les chevaux qui viennent d'être déplacés, on les place à l'extérieur de la piste. Il peut y avoir plusieurs chevaux sur la même case. C'est ensuite au joueur suivant de jouer. Mais avant qu'il ne joue, on peut parier. Le 1er joueur à parier est le joueur qui va lancer le dé puis c'est dans l'ordre du jeu. Il n'est pas obligatoire de parier. Après les paris, on déplace les chevaux. Et on continue ainsi en alternant les phases de paris et les phases de course jusqu'à ce qu'un cheval franchisse l'arrivée. Quand le 1er cheval a franchi l'arrivée, il n'est plus possible de parier. On fait avancer les chevaux jusqu'à ce que 3 chevaux franchissent l'arrivée.

FIN DE LA PARTIE
Les chevaux doivent dépasser la ligne d'arrivée. Les chevaux arrivés sont placés sur le podium et on compte les points. Les pions paris posés sur les 3 chevaux vainqueurs sont déplacés dans le même ordre du tableau des paris au podium d'arrivée. Les nombres sur ces cases donnent le nombre de points que les joueurs marquent. Celui qui obtient le plus fort total est le gagnant.