

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com

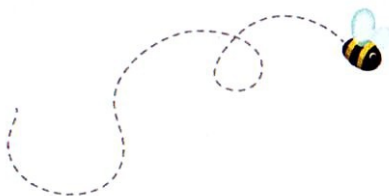


Farmeroo!

En tant que premier jeu de société de ma ligne "My first board game line", **Farmeroo!** est spécialement conçu pour être le tout premier jeu pour les enfants. Farmeroo ! Convient aux enfants de 4 ans et plus. Une partie composée de quatre joueurs dure 40 minutes.

Composition:

- ★ règlement
- ★ plateau de jeu
- ★ dé
- ★ 4 x pions de couleurs
- ★ 4 x plateau de jeu, 1 pour chaque joueur
- ★ 4 x mosaïques fermier
- ★ 24 x mosaïques animales, 4 lots de 6 différentes mosaïques animales



Oh Non, le fermier a encore laissé la porte ouverte...

Plusieurs animaux appartenant au fermier se sont échappés de la ferme. Le fermier a sauté sur son tracteur pour les rassembler tous ensemble, mais il s'est aussi perdu.

Heureusement, sa femme sait qui peut les aider. Serais-tu assez gentil pour aider le fermier et ses animaux à retrouver leur chemin jusqu'à la ferme?

Objectif du jeu:

Farmeroo! est un jeu de collecte et de rapidité. L'objectif est de récupérer les 6 différentes mosaïques animales et la mosaïque du fermier. Le gagnant est le premier joueur qui réussit à rapporter tous les animaux et le fermier.

Début du jeu:

All players have their player boards in front of them and place their playing piece on the farm tractor of the corresponding color on the game board. Determine the starting player with a die roll.

Présentation du déroulement du jeu:

- ★ Le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ★ Jetez le dé afin de déterminer le nombre de pas que vous devez faire sur le plateau de jeu pendant votre tour. Chaque carré du jeu compte pour un pas.
- ★ Si pendant votre tour vous tombez sur une case avec un animal, vous pouvez prendre la mosaïque de l'animal correspondant situé au centre du jeu. Prenez-la en imitant le son de l'animal.
- ★ Si vous tombez sur le fermier, vous pouvez prendre la mosaïque lui correspondant situé au centre du. Ramenez-le à la maison en imitant le bruit du tracteur!
- ★ Si vous tombez sur la case avec la fermière, vous pouvez choisir n'importe quelle mosaïque et la placer sur l'un des joueurs. La fermière sait ce qu'il faut faire!