

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Règle de jeu Family Pok®



Le poker au format familial...

Family Pok® est un jeu de société distribué par la société Hemaly Games SARL.



HEMALY GAMES S.A.R.L

Gérant : M. EMIRO Julien

Siège social : 50 route de GUEBWILLER
68500 BERGHOLTZ (FR)

Numéro SIRET : 535 272 306 00015

Code APE : 4765Z

Contact : serviceconso@familypok.fr

Tél : 06.29.22.33.40

Site Internet : www.familypok.fr / www.familypok.com



Table des matières

- Introduction sur notre jeu
- Contenu de la boîte Family Pok® 6 joueurs
- Objectif du jeu Family Pok®
- Avant de commencer
- Répartition des jetons
- Déroulement de la partie
- 1er temps : « Pré flop »
- 2nd temps : « Turn »
- 3ème temps : « River »
- Fin de jeu
- Les différentes combinaisons
- La Paire
- La Double Paire
- Le Breton
- La Suite
- La Couleur
- Le Full
- Le Carré
- La Quinte Flush ou Quinte Flush Royal
- Le Bonus
- La carte Family Pok®
- Au cours du jeu
- Variante avec les cartes Family Pok®
- Produits ou services

Introduction sur notre jeu

Family Pok[®] est un jeu de société à mi-chemin entre le poker et le loto.

Ce jeu se classe dans la catégorie «des jeux de hasard raisonné», il fait appelle à la réflexion et aux probabilités.

Constitué de plusieurs mécanismes, il saura vous transcender au fil des parties.

- Le hasard: le déroulement du jeu est dépendant des cartes annoncées.

- La réflexion et les probabilités: au fil des cartes annoncées, l'avancement de vos combinaisons guidera vos mises.

- L'observation: Miser en fonction de vos combinaisons et probabilités de remporter un gain mais aussi en fonction des chances de vos adversaires à ne pas gagner.

- La vivacité: N'oublier pas de marquer d'un pion les cartes annoncées, et surtout de réclamer vos gains lorsque la carte sort. «Carte oubliée, gain sous le nez!»

Mais Family Pok[®] doit être perçu et apprécié comme un jeu familial qui vous permettra de passer un moment convivial.

Contenu de la boîte Family Pok® 6 joueurs

- 6 cartons de jeu
- 1 jeu de 6 cartes Family Pok®
- 1 jeu de 52 cartes à jouer
- 1 boîte contenant 200 pions
- 1 carnet de décompte des points à télécharger
- 6 jetons verts de 1000 pour le « Bonus »
- 60 jetons noirs de 100 pour la mise « Pré Flop »
- 12 jetons jaunes de 1000 pour la mise au « Turn »
- 6 jetons roses de 5000 pour la mise à la « River »

Objectif du jeu Family Pok®

Le but du jeu est de cumuler un maximum de jetons en 3 parties, en collectionnant au fil des cartes annoncées les meilleures combinaisons. Jeu individuel où chacun joue pour soi. De 2 à 6 joueurs.

Avant de commencer

Chaque joueur devra tirer au sort son carton de jeu. Pour cela, il faudra utiliser le jeu de cartes des 6 Family Pok®. A chaque carte tirée au sort correspond un carton de jeu contenant en son centre un membre de la Family Pok.

Il faudra désigner un joueur (ou il pourra se porter volontaire), appelé « Dealer »* . Il tirera les cartes et les annoncera. Il aura pour mission à la fin de chaque partie de comptabiliser le nombre de jetons de chaque joueur et de les reporter sur le carnet de notes. (A télécharger et à imprimer séparément au format PDF sur notre site ou à la fin de ce livret)

«*Le Dealer » est la personne qui tire et annonce les cartes. Fréquemment appelé dans les casinos : « croupier ».

Répartition des jetons

Chaque joueur devra recevoir un certain nombre de jetons afin de pouvoir miser tout au long de la partie. Voici le stack de départ d'un joueur :

- 1 jeton vert de 1000 pour le « Bonus ».
- 10 jetons noirs de 100 pour la mise « Pré Flop ».
- 2 jetons jaunes de 1000 pour la mise au « Turn ».
- 1 jeton rose de 5000 pour la mise à la « River ».



Déroulement de la partie

Chaque partie se déroule en 3 temps appelés « Pré Flop^{*} », « Turn^{**} » et « River^{***} ».

Stack = la totalité des jetons de départ (soit 1 vert, 10 noirs, 2 jaunes, 1 rose.)

«^{*}Pré flop » correspond à la phase de jeu avant l'abatage des cartes. Une mise à l'aveugle s'effectue.

«^{**}Turn » ou « tournant » est la seconde période pour miser après avoir vu des cartes.

«^{***}River » ou « rivière » est la dernière période pour miser avant de dévoiler son jeu.

1er temps : « Pré flop »

Avant de commencer à tirer les cartes, chaque joueur devra placer son jeton vert sur la case « Bonus » de son carton.

C'est à ce même moment que chaque joueur utilisera stratégiquement ses 10 jetons noirs qu'il placera dans les cercles de combinaisons qu'il jugera rentable et facile à remporter.

Attention : aucun minimum n'est obligatoire par combinaison.

Le Dealer bat les cartes et divise le tas en 3 parties de la manière suivante :

- 1 premier tas de 10 cartes correspondant à la mise « Pré flop ».
- 1 second tas de 10 cartes correspondant à la mise du « Turn ».
- 1 troisième tas de 32 cartes correspondant à la mise de la « River ».

Chaque tas est posé à l'envers. Le Dealer prend ensuite le 1er tas et retourne les cartes les unes après les autres, en les annonçant à voix haute. A chaque fois que le Dealer annonce une carte qui figure sur votre carton, placer un pion sur la case correspondante.

2nd temps : « Turn »

Une fois le premier tas de 10 cartes épuisé, utiliser vos jetons jaunes de 1000 pour miser sur les combinaisons que vous jugerez les plus judicieuses.

3ème temps : « River »

Continuer à tirer le second tas de cartes. Une fois les 10 cartes passées, répéter l'opération « de miser » en utilisant votre jeton rose de 5000. Une fois cette dernière mise placée, le Dealer continue à tirer les cartes du paquet de 32 cartes jusqu'à ce que toutes les combinaisons de jeu sortent et que tous les jetons soient remportés par les joueurs.

Fin de jeu

A la fin de cette 1ère partie de jeu, le Dealer comptabilise les jetons de chaque joueur et recompose les stacks de chaque joueur pour recommencer une nouvelle partie.

Le gagnant de Family Pok® sera le joueur qui aura cumulé le plus de jetons à l'issue des 3 parties.



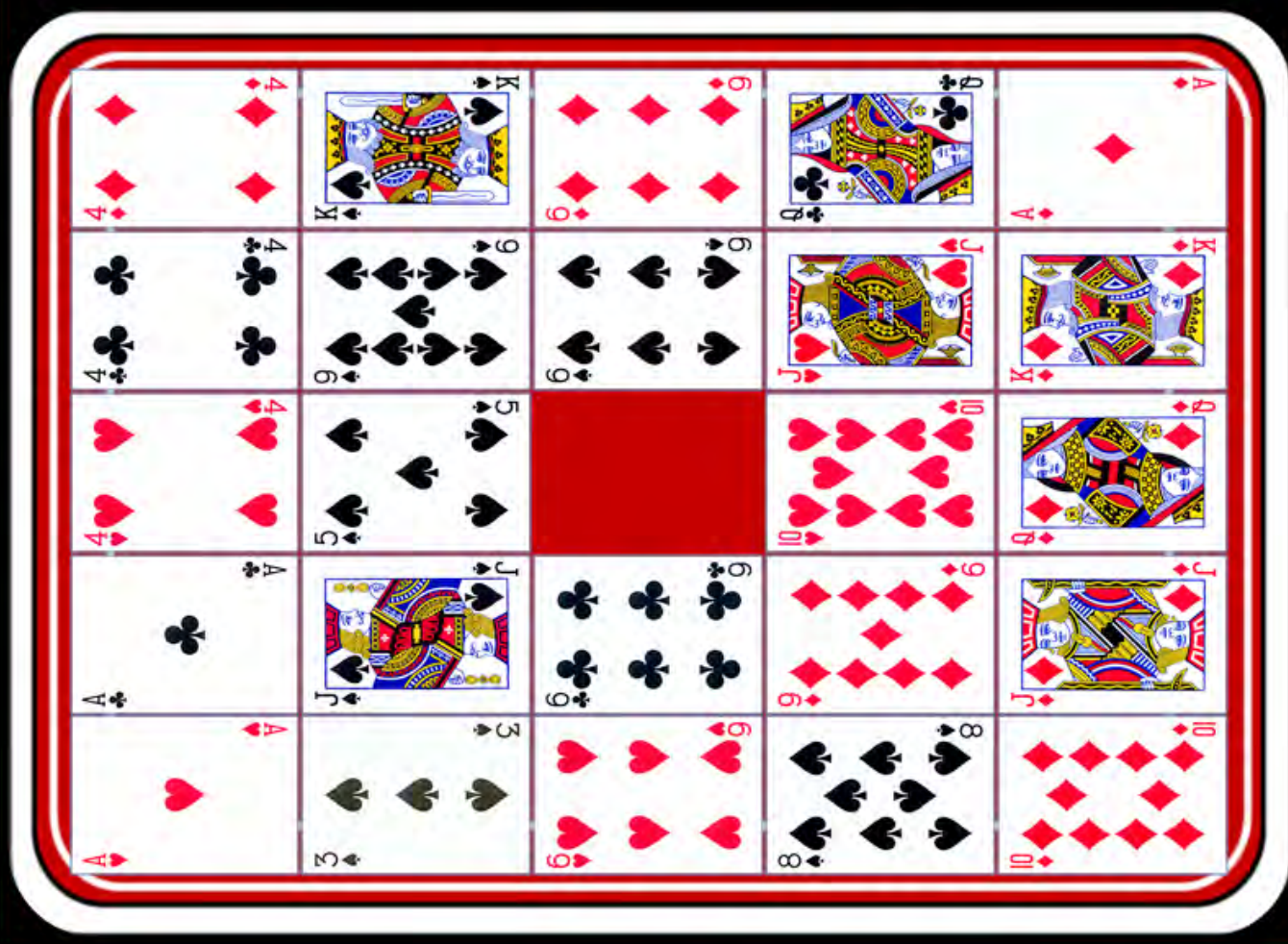
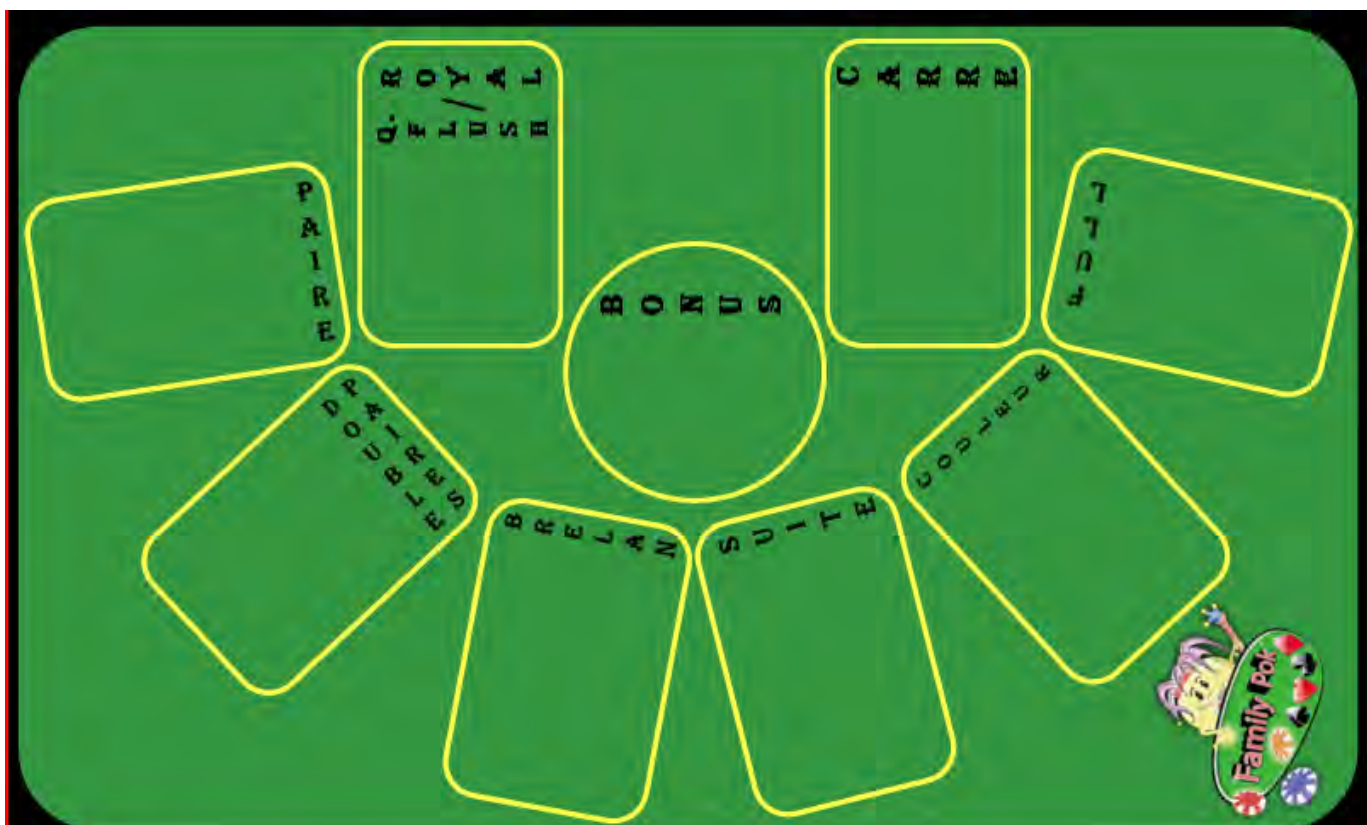
Le gagnant de Family Pok® sera le joueur qui aura cumulé le plus de jetons à l'issue des 3 parties.

Nom	Partie 1	Partie 2	Partie 3	TOTAL

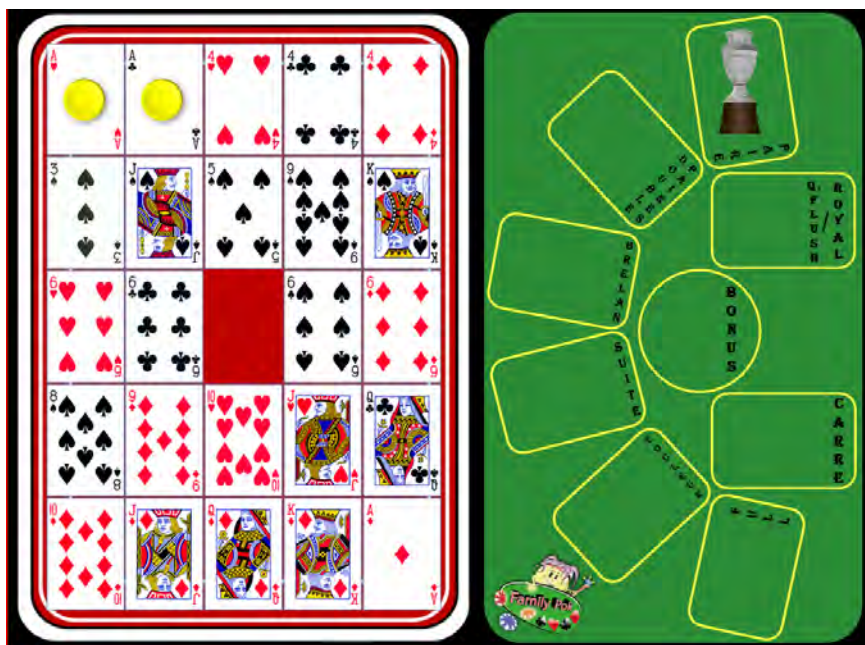
GAGANT(E)

Les différentes combinaisons

(cf. carton de jeu récapitulatif ci-dessous)

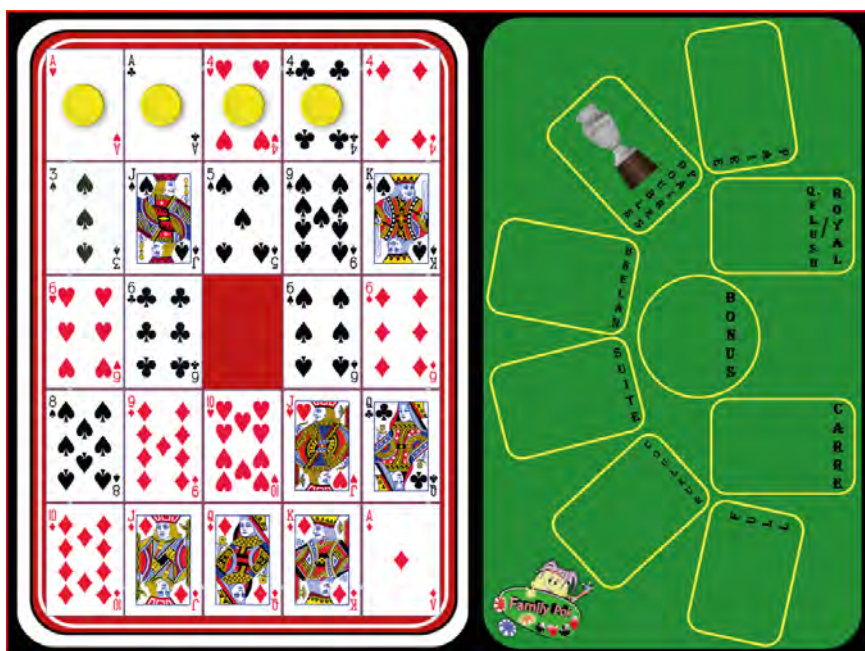


La Paire :



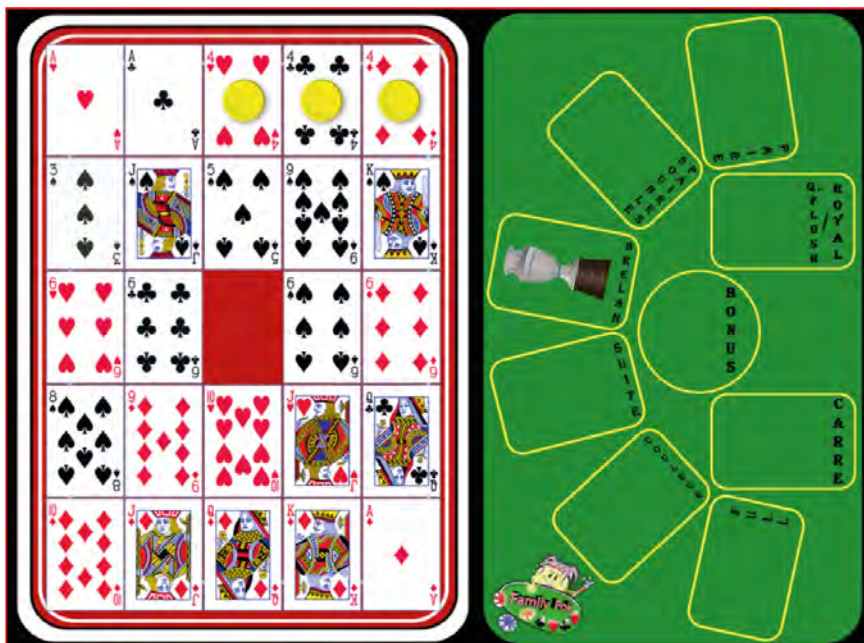
Cette combinaison se trouve sur la 1ère ligne du carton et correspond à la 1ère et la 2nde carte (numérotées de 1 à 2).

La Double Paire :



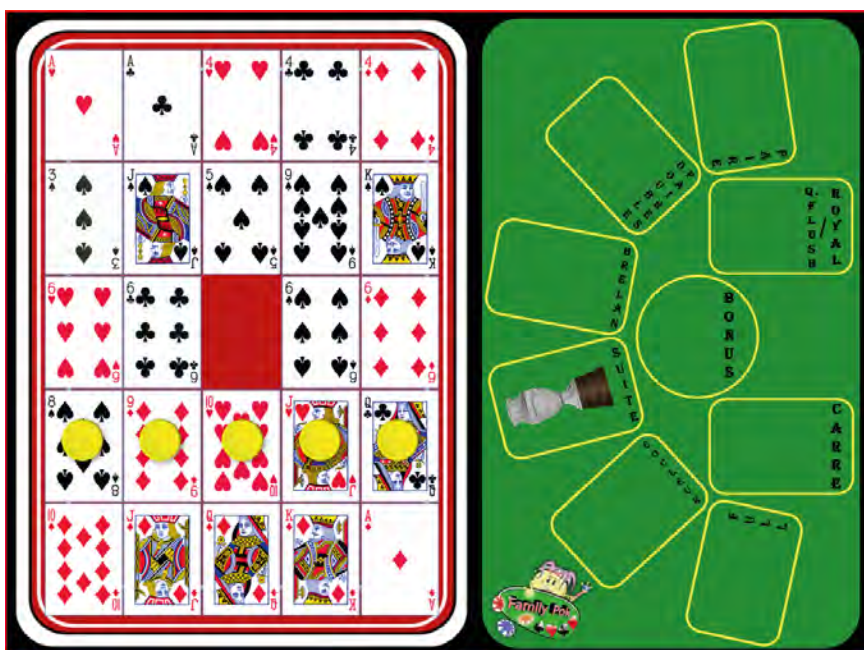
Cette combinaison se trouve sur la 1ère ligne du carton. Pour la remporter, il faut obtenir les quatre 1ères cartes du carton (numérotées de 1 à 4).

Le Brelan :



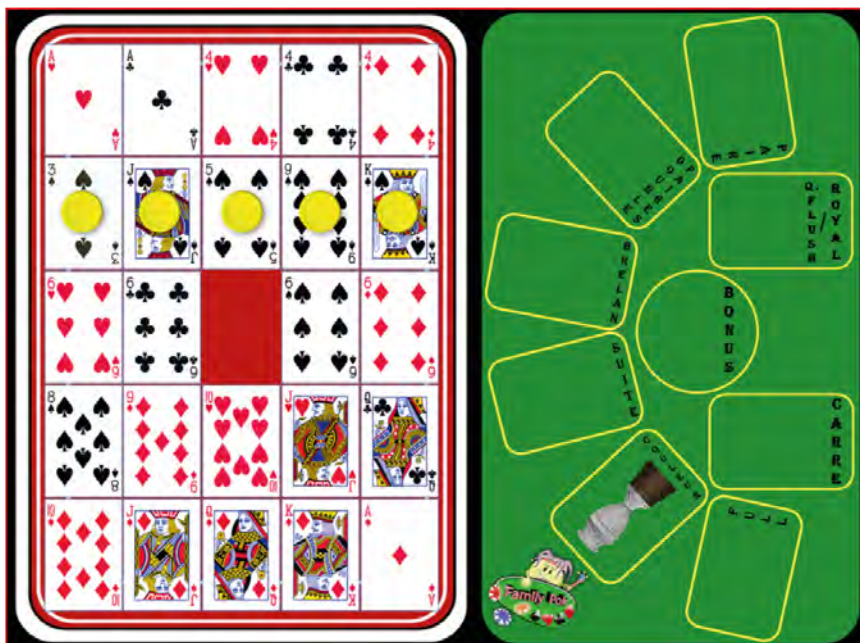
Cette combinaison se trouve sur la 1ère ligne du carton et correspond aux trois dernières cartes (numérotées de 3 à 5).

La Suite :



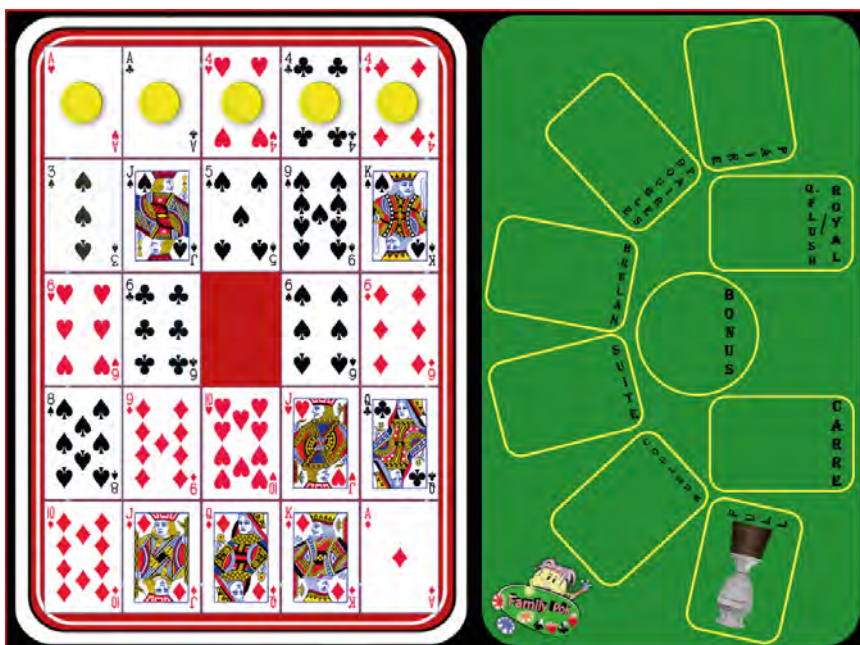
Cette combinaison se trouve sur la 4ème ligne du carton. Pour la remporter, il faut remplir la ligne complète, soit une suite de 5 cartes de couleurs différentes (numérotées de 16 à 20).

La Couleur :



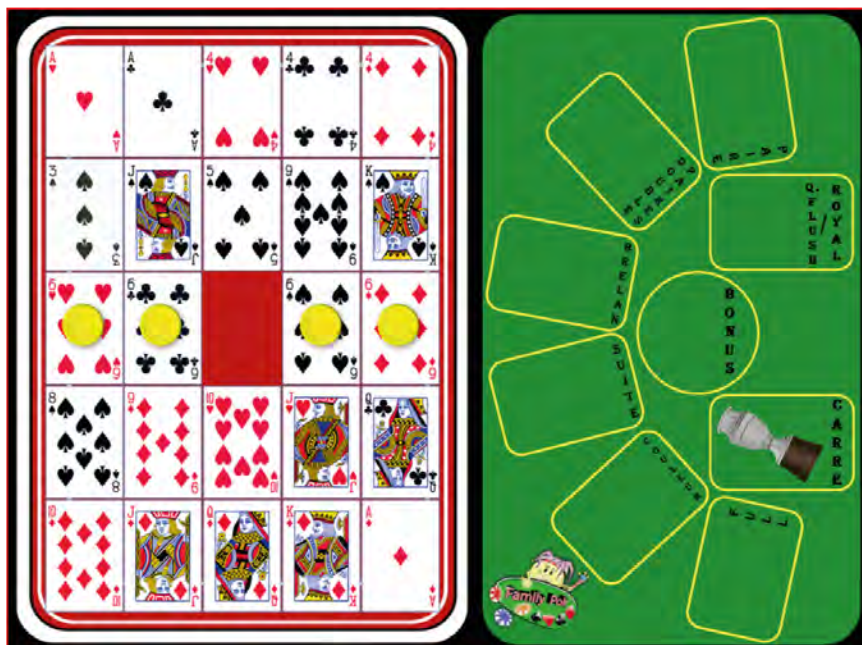
Cette combinaison se trouve sur la 2ème ligne du carton. Pour la remporter, il faut remplir la ligne complète, soit 5 cartes de même couleur (numérotées de 6 à 10).

Le Full :



Cette combinaison se trouve sur la 1ère ligne du carton et correspond à une paire plus un brelan, soit la ligne complète (numérotées de 1 à 5).

Le Carré :



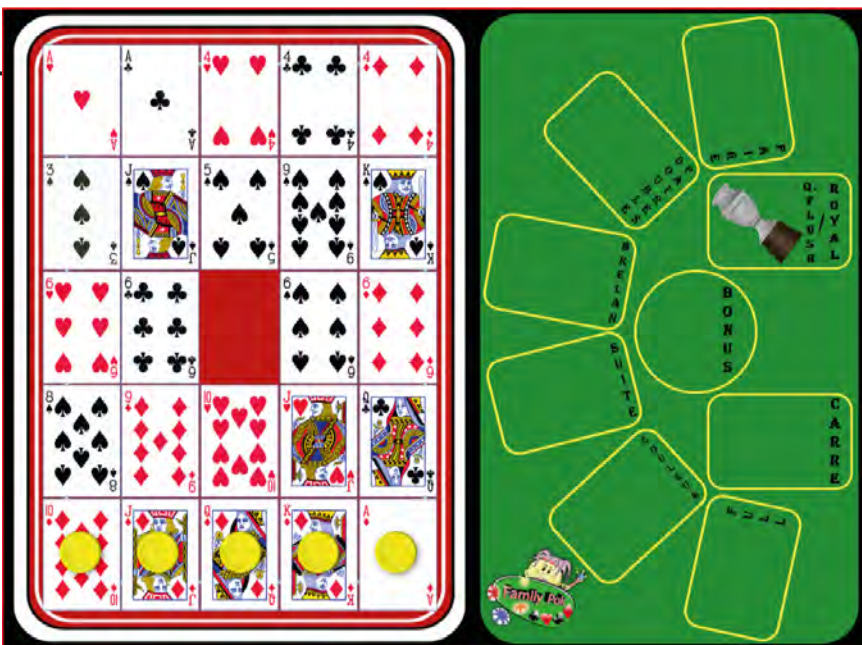
Cette combinaison se trouve sur la 3ème ligne du carton. Pour la remporter, il faut cumuler les 4 cartes de même valeur (numérotées 11, 12, 14 et 15). Attention, la carte Family Pok n'a rien à voir avec cette combinaison.

La Quinte Flush

/

Quinte Flush

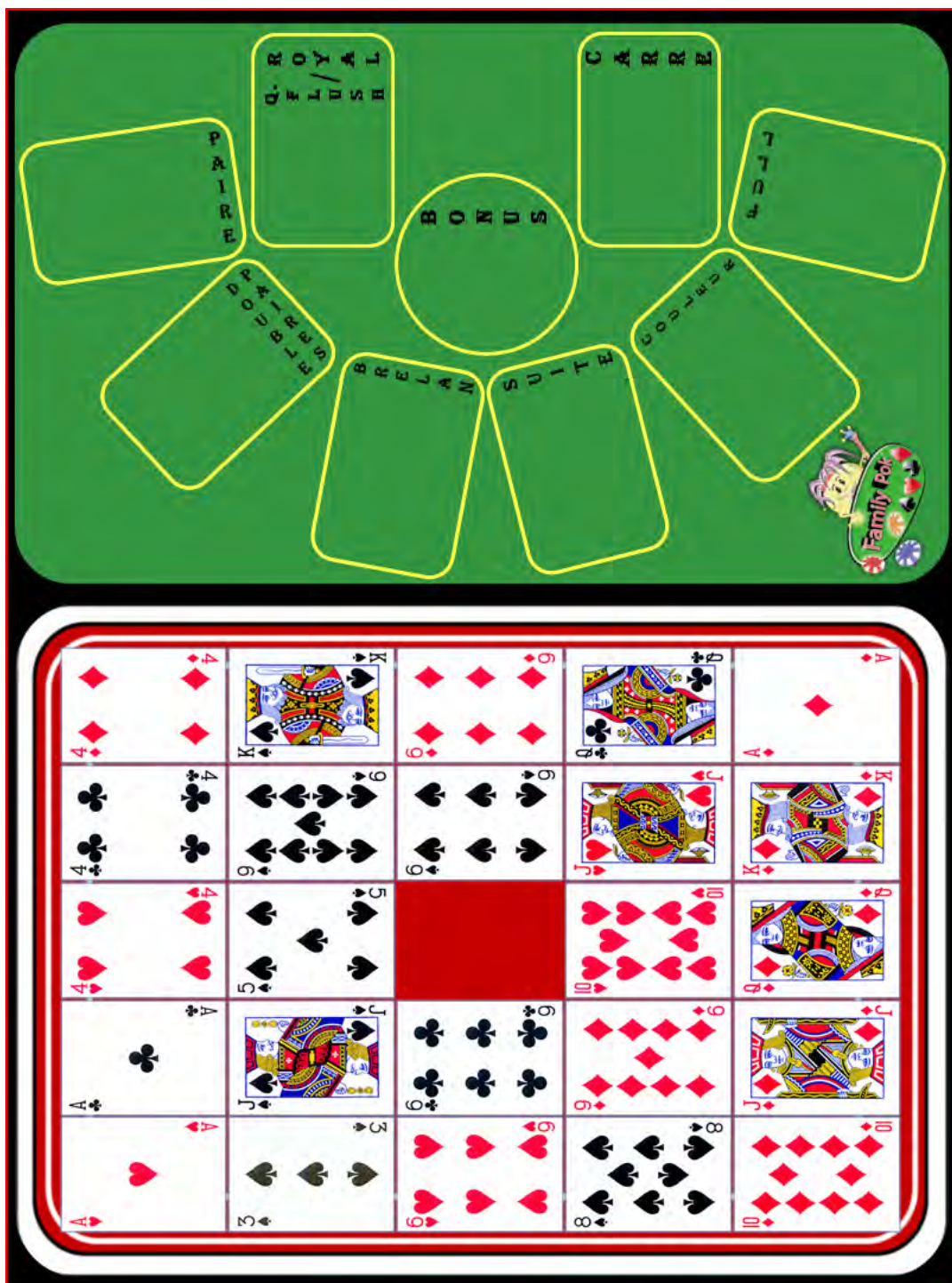
Royal



Cette combinaison se trouve sur la 5ème ligne du carton. Pour la remporter, il faut remplir la ligne complète, soit une suite de 5 cartes de même couleur, qui pourra éventuellement être royale selon les cartons (numérotées de 21 à 25).

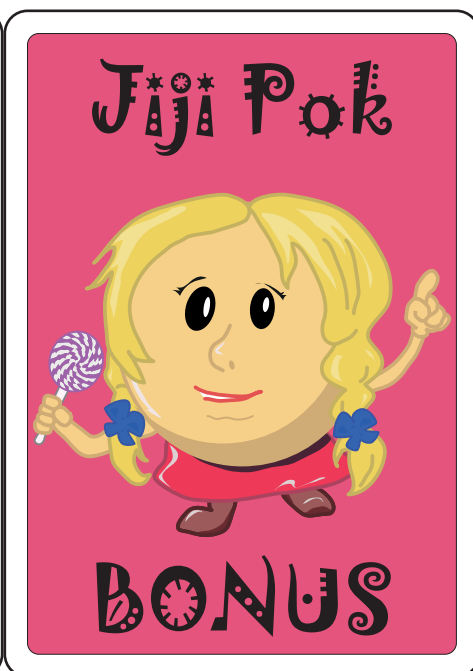
Le Bonus :

Pour remporter le bonus, vous devrez être le premier joueur à avoir un carton plein, soit les 24 cartes qui le composent (voir la rubrique variante).



La carte Family Pok® :

Cette carte se trouve au centre du carton en numéro 13. Voir la rubrique « variante » pour plus d'informations.



Au cours du jeu

Lorsqu'un joueur remporte une combinaison, il devra récupérer les gains correspondant sur tous les cartons de ses adversaires.

Chaque combinaison ne peut être remportée qu'une seule fois par partie. Elle devra être annoncée lorsque la carte est tirée. Si un joueur ne s'en aperçoit pas à temps, il ne gagnera pas le gain correspondant et le jeu se poursuit.

Si plusieurs joueurs remportent simultanément une combinaison, le gain devra être partagé de manière équitable.

Variante avec les cartes Family Pok[®]

Pour pimenter le jeu et le rendre encore plus palpitant, insérer dans le tas les cartes Family Pok[®]. (Attention, n'insérer que les cartes correspondant aux cartons des joueurs).

Quand le Dealer annoncera une carte « Family Pok[®] », celui qui détient cette carte devra mettre tous ses gains cumulés lors de la partie en cours, sur la case bonus.

Et maintenant... place au
jeu!