

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# LA FANFARE DE LA JUNGLE

5 à 7 ans  
2 à 5 joueurs  
Durée : 10 à 15 minutes

## Le but du jeu :

Devenir le porte drapeau de la fanfare de la jungle. Pour cela tu devras avancer, au rythme des tam-tams, de cases en cases pour arriver le premier au drapeau.

## Préparation du jeu :

Mélange les cartes et pose les aléatoirement, faces visibles, devant les joueurs et place le plateau sur le côté. Chaque joueur choisit une couleur de pion et le pose sur la case départ du plateau.



Case  
Départ

Case  
Arrivée



## Déroulement du jeu :

Tu lances les deux dés, puis tous les joueurs cherchent la carte avec les éléments indiqués par les dés. Le premier qui trouve et tape sur la bonne carte avance d'une case.

RÈGLES D'OR

1. Si tu tapes sur une carte par erreur, tu n'a pas le droit de taper sur une autre carte. Tu dois attendre le prochain lancer de dés pour rejouer.
2. Deux joueurs ne peuvent pas être sur la même case, tu avances donc jusqu'à la prochaine case libre !

Si par exemple les dés indiquent :

- Tam-tam bleu
- Maracas vertes
- Serpent



Voici  
la bonne carte  
sur laquelle taper

## LES BONUS



### LE RHINOCÉROS !

C'est la face des dés la plus forte. Donc, si le rhinocéros apparaît sur le dé, le premier qui tape sur la carte rhinocéros avance d'une



### LA MONTGOLFIÈRE

Un super bonus pour avancer de 2 cases !

Mais attention ! Pour avancer, à la place de taper sur la carte, tu dois dire, le premier, la couleur de la montgolfière présente sur la carte en la montrant du doigt.

Si les dés sortent :  
Tam-Tam Bleu  
Maracas Vertes  
Montgolfière ?



Tu dois dire :  
**ROUGE !**



*Si un joueur tape sur une carte, annonce une mauvaise couleur ou montre une mauvaise carte, il devra attendre le prochain lancer de dé pour rejouer.*

TRÈS BONNES PARTIES !  
et retrouvez-nous sur  
[www.zoeyateka.com](http://www.zoeyateka.com)

Contenu de la boîte :  
5 pions en bois - 2 dés en bois - 13 cartes  
1 plateau de jeu - 1 règle du jeu



Oxybul éveil et jeux  
2, rue Alfred de Vigny  
78112 Fourqueux  
FRANCE

Attention ! Informations à conserver



Attention !  
Petits éléments  
Danger d'étouffement.



Zoé Yatéka Créations

Auteur du jeu :  
Jean-Luc RENAUD

Illustrations : Panka Pásztohy  
[www.pankimanki.com](http://www.pankimanki.com)

Fabriqué en Chine

© 2012 Zoé Yatéka Créations,  
tous droits réservés