

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 000 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





*vous remercient d'avoir acheté ce jeu et espèrent qu'il vous permettra de passer, en famille ou entre amis, d'agréables moments.*

*Le présent jeu fait parti d'une série de jeux familiaux et de Société ayant trait aux éléments de la vie courante: Transports, voyages, vie civique ou professionnelle de chaque individu.*

*Il a pour but en regroupant plusieurs personnes, enfants et adultes, autour d'un thème central, de permettre à chaque joueur en participant à une activité collective, d'atteindre le but fixé par la carte individuelle, donc personnel.*

*Tous les joueurs ont, dès le départ les mêmes chances et les mêmes possibilités d'atteindre ce but, mais sans esprit d'adversité ou de concurrence acharnée.*

*Aucun joueur ne peut par calcul ou supériorité intellectuelle, gêner ou contrecarrer le jeu des autres participants.*

---

---

# fami-train

## REGLES DU JEU "FAMI-TRAIN"

- DEUX à SIX personnes peuvent participer au jeu.
- Chaque joueur reçoit une carte individuelle et deux locomotives dont une sera posée à l'emplacement indiqué sur la carte et l'autre sur la case correspondante dans la GARE CENTRALE; elle effectuera le circuit.
- Tous les départs sont donnés de la Gare Centrale. Les deux dés permettent à tour de rôle à chaque joueur de faire avancer sa locomotive.
- Chaque joueur doit se conformer aux indications portées dans chaque case.
- En ce qui concerne la mise en place des éléments du train, il est recommandé de se conformer strictement aux indications particulières mentionnées sur chaque carte individuelle.
- Est considéré comme Vainqueur le joueur qui le premier aura reconstitué son train et mis en place tous les éléments sans exception.
- Pour le cas où une durée limite de la partie est convenue entre les joueurs et qu'il soit nécessaire d'établir des comptes entre eux pour déterminer un vainqueur, il faut donner une valeur de 100 POINTS à chaque voiture, une valeur de 50 POINTS aux vignettes voyageurs et aux bons de 20.000 Kms. et une valeur de DIX POINTS à chacune des autres vignettes.
- Chaque Bon de 20.000 Kms. détenu par un joueur peut lui permettre de l'échanger contre une voiture au choix.
- Lorsqu'il dispose des Cinq Voitures, chaque joueur qui gagne un Bon de 20.000 Kms. peut l'échanger contre un nombre équivalent d'autres vignettes à valeur égale.
- Le joueur qui est envoyé au DÉPOT GÉNÉRAL, et qui dispose d'un Bon de Sortie, le rend et repart de la Gare Centrale au tour suivant.
- Aucun échange n'est permis entre joueurs. Seuls sont autorisés les échanges entre les joueurs et la Caisse Centrale, suivant le barème établi ci-dessus.
- Lorsqu'un joueur ne peut rendre un des éléments du train qu'il vient de perdre, il se rend à la Gare Centrale jusqu'au tour suivant.
- Les Cartes "Consigne" et "Mystère" après chaque utilisation doivent être remises sous les autres dans la case correspondante et toujours à l'envers.