

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





PRÉSENTATION :

- Un socle en forme de parallépipède.
- 32 baguettes colorées.

BUT DU JEU :

Être le dernier à avoir joué une baguette.

DÉROULEMENT DU JEU :

- Chaque joueur prend des baguettes.
 - 2 joueurs : 10 baguettes d'une même couleur (rouge/vert).
 - 3 joueurs : 7 baguettes d'une même couleur (rouge /vert/bleu).
 - 4 joueurs : 5 baguettes d'une même couleur (rouge/vert/bleu/jaune).
 - 4 joueurs, par équipe : 10 baguettes d'une même couleur par équipe à se répartir à part égale, les équipiers se faisant face (rouge/vert).
- Le premier joueur est tiré au sort puis les autres jouent suivant le sens des aiguilles d'une montre.
- Le joueur est obligé de jouer et peut soit:
 - transpercer entièrement et horizontalement le socle à l'aide d'une des baguettes de son jeu.
 - placer verticalement une de ses baguettes dans un des trous situés sur la partie supérieure du socle.
 - retirer n'importe quelle baguette placée horizontalement, à la condition d'avoir au moins deux des ses baguettes placées verticalement (ou deux de leurs baguettes par équipe) ET de provoquer la descente d'une ou plusieurs baguettes placées verticalement.

- o Lorsque la baguette retirée lui appartient, il la garde dans son jeu ; elle pourra être jouée ultérieurement.
- o Lorsque la baguette retirée ne lui appartient pas, il ne peut la garder. Il doit donc la replacer dans le socle, en la mettant à la place d'une des siennes (ou d'une de son équipe) placées verticalement. Il garde la baguette échangée; il pourra la jouer ultérieurement.

Dans le cas où toutes les baguettes verticales du joueur (ou de l'équipe) disparaissent, la baguette retirée est rendue au joueur (ou au joueur de l'équipe adverse placé avant lui) auquel elle appartient; elle pourra donc aussi être rejouée ultérieurement.

- Lorsqu'une ou plusieurs baguettes disparaissent dans le socle, elles sont retirées (en soulevant le socle) et éliminées du jeu.
- Lorsque un joueur ne peut plus placer ou retirer de baguette, il doit éliminer une de ses baguettes de son choix en la retirant du jeu puis il passe son tour.
- Un joueur qui n'a plus de baguette ni dans la main ni sur le socle, est éliminé.
- Le dernier à avoir joué, c'est à dire le dernier à ne pas avoir été éliminé, a gagné la partie.