

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



AUTEURS

Mektoub Studio :
Jean-Baptiste Frier,
Guillaume Krystlik,
Nicolas Max Levy,
Fahed Toumi



2-6



6-99

DESIGN

- Mektoub Studio
- Felix Kindelán



45'

MATÉRIEL DE JEU

- 2 Fadas à 12 faces
- Règle du jeu

Le Fada est un cochonnet pas comme les autres. Il faut avoir un jeu de boules de pétanque pour l'utiliser. Quand tu joues avec un Fada, le cochonnet est mis de côté.

Nombre de personnes	Avec quel Fada jouer	Nombre de boules par personne
2 (1 contre 1)	■	3
4 (2 contre 2)	■ OU ■	3
6 (3 contre 3)	■ OU ■	2

MISE EN PLACE

1. Choisis un Fada.
2. Constitue les équipes et réparties les boules.
3. Trace un cercle au sol pour délimiter la zone de lancer de la mène.
4. C'est parti, lance le Fada et laisse-toi guider par les actions !

C'EST QUOI LES FADAS ?

Les Fadas sont des cochonnets qui font perdre la boule ! Chaque face correspond à une action qui apporte un twist aux règles originales de la pétanque. Avec le Fada bleu, ta partie de pétanque sera originale. Avec le Fada orange, ta partie devient complètement déjantée ! Une fois lancé, c'est le pictogramme de la face supérieure du Fada qui indique l'action à appliquer.

Le but du jeu reste le même qu'à la pétanque : marquer 13 points pour remporter la partie et surtout s'amuser en famille ou entre ami·e·s ! Trois choses importantes à savoir avant de commencer à jouer :

1. Toujours tracer un cercle au sol pour délimiter la zone de lancer de la mène.
2. L'action indiquée par le Fada ne change jamais en cours de mène, même si le Fada est touché et change de face.
3. Les actions suivantes modifient la manière de compter les points : Le Jackpot, Dans le mille, Par devant, Le Renard et L'Inversé.

Si tu connais les règles de la pétanque, tu peux directement tourner cette feuille pour découvrir les actions des Fadas !



RÈGLES DU JEU DE LA PÉTANQUE

À la pétanque, la mène commence lorsqu'on lance le cochonnet et se termine lorsque toutes les boules ont été jouées. Une partie se compose donc de plusieurs mènes, jusqu'à ce qu'une des équipes atteigne 13 points.

COMMENT JOUER

La personne qui trace le cercle au sol commence : elle lance le Fada et regarde l'action indiquée par le pictogramme sur la face supérieure. Cette action est valable pour chaque équipe, durant toute la mène. Le joueur ou la joueuse lance ensuite sa première boule pour la placer le plus près possible du Fada. Ensuite, l'équipe adverse joue. La boule la plus proche du Fada mène toujours le jeu : c'est donc l'équipe qui n'a pas sa boule la plus proche du Fada qui joue. Elle continue jusqu'à reprendre le point ou ne plus avoir de boules. Les équipes jouent ainsi jusqu'à épuisement de leurs boules. Une fois la mène terminée, les points sont comptés. La personne de l'équipe gagnante qui a joué en dernier lance le Fada pour la prochaine mène.

FIN DE LA MÈNE ET DÉCOMPTE DES POINTS

Les points se comptent comme à la pétanque classique : l'équipe qui a placé la boule la plus proche du Fada remporte la mène, et gagne un point pour chacune de ses boules mieux placées (c'est-à-dire plus près du Fada que la boule la plus proche de l'équipe adverse).





LE RENARD

Éviter de faire 1 point
Si l'équipe gagnante fait un score de 1 point, l'équipe adverse remporte la mène et marque 2 points.



LE CONTACT

Éliminer les boules du camp adverse
Toutes les boules adverses touchées sont éliminées de la mène et retirées du terrain.



PAR DEVANT

Jouer devant le Fada
À la fin de la mène, seules les boules jouées devant le Fada sont comptées.



LE DUO

Jouer en même temps
Deux adversaires se placent côte à côte sur une ligne au niveau du cercle de départ et lancent leurs boules en même temps.



LA LYONNAISE

Courir et lancer
Prends de l'élan et cours en direction du cercle. Une fois dans le cercle, lance ta boule.



EURÊKA

Inventer ou jouer classique
Invente une règle inédite OU joue la mène en suivant les règles classiques de la pétanque.



LE JACKPOT

Doubler ses points
Tous les points de la mène sont multipliés par 2.



LA FAUSSE PATTE

Changer de main
Si tu es droitier·ère, lance ta boule de la main gauche, et inversement si tu es gaucher·ère. Si tu es ambidextre, lance tes boules avec tes deux mains.



AU RAS DU SOL

Jouer accroupi·e
Lorsque tu entres dans le cercle, accroupis-toi. Lance ta boule accroupi·e et relèves-toi seulement quand la boule que tu as lancée s'est immobilisée.



DANS LE MILLE

Viser le Fada
L'équipe qui parvient à toucher le Fada met fin à la mène et marque 2 points. Si personne n'y arrive, comptez les points normalement.



LE FUNAMBULE

Se tenir sur un pied
Lance ta boule en te tenant en équilibre sur une jambe.



L'ESQUIVE

Épargner ses boules
Si tu touches une ou plusieurs boule(s) adverse(s), ta boule est éliminée pour la durée de la mène et retirée du terrain.



PIERRE-FEUILLE-CISEAUX

Faire un chifoumi
Avant de jouer chacune de tes boules, choisis un·e adversaire pour l'affronter à pierre-feuille-ciseaux. Si tu perds, tu passes ton tour et la boule est retirée de la mène.



L'ÉLU

Passer son tour
La personne qui a lancé le Fada est la seule de son équipe à jouer durant toute la mène. Elle joue également les boules de ses coéquipier·ère·s.



LE TROC

Mélanger les équipes
Les deux équipes échangent un de leurs membres pour la durée de la mène. C'est l'équipe qui a lancé le Fada qui choisit les personnes à échanger.



L'INVERSÉ

Viser le cercle
Place-toi derrière le Fada et lance ta boule en visant le cercle de départ. L'équipe qui a le plus de boules à l'intérieur du cercle marque 2 points. En cas d'égalité, chaque équipe remporte 1 point.



LA TOMATE

Se retourner
Mets-toi dos au jeu et lance ta boule entre tes jambes. Tu as le droit de regarder entre celles-ci.



À L'AVEUGLE

Fermer les yeux
Lance ta boule les yeux fermés.



LA DANSE INFERNALE

Se trémousser en jouant
Commence à danser lorsque tu entres dans le cercle, et arrête-toi seulement quand la boule que tu as lancée s'est immobilisée.



EURÊKA

Inventer ou jouer classique
Invente une règle inédite OU joue la mène en suivant les règles classiques de la pétanque.

L'ORIGINAL



LE MABOULE

