

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



JEUX VOLUMETRIX

FACE A FACE

RÈGLE DU JEU

2 joueurs participent à ce jeu.

* *

Monter le cadre sur son support et placer les réglettes complètement en bout du cadre (soit à droite, soit à gauche).

* *

Sur les réglettes sont représentées diverses illustrations. Seules les figurines de **garçons** ou de **filles** sont utiles au jeu, les autres dessins sont uniquement décoratifs.

Le jeu consiste à aligner 5 figurines garçons ou 5 figurines filles soit à la verticale soit en diagonale (sans qu'il soit nécessaire d'annoncer à l'avance telle ou telle disposition).

Pour ce faire, lorsque les joueurs seront « Face à Face », le jeu disposé entre eux, on désigne celui qui choisit les figurines « Filles ». L'autre joueur utilisera donc les figurines « Garçons ».

Chaque joueur, à son tour, va faire coulisser une des 5 barrettes afin de rechercher la position la mieux adaptée à l'alignement futur des cinq figurines qui sont représentées **de son côté**.

Mais attention ! Les joueurs n'ont pas le droit de déplacer la barrette que vient de jouer le joueur précédent. Il faudra attendre le tour suivant pour le faire.

Evidemment, chaque joueur en déplaçant sa barrette peut être appelé involontairement à détruire le jeu de l'adversaire ou à le favoriser. Mais cela est un des attrait de ce jeu.

Celui qui, le premier, réussit à aligner ses cinq figurines soit à la verticale soit en diagonale, gagne le tour et marque sa victoire par un jeton.

La partie peut se faire en 5 ou 10 tours et le gagnant est celui qui aura remporté le plus de tours. A chaque tour, il conviendra d'intervertir le choix des figurines, ou de retourner le jeu.

FACE A FACE

Modèle déposé - Copyright by Editions VOLUMETRIX 1971
Imprimé en FRANCE.

"BLA THEORA DESSIN"

Réf. 6008