

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



JEUX VOLUMETRIX

FACE A FACE

RÈGLE DU JEU

2 joueurs participent à ce jeu.

* *

Monter le cadre sur son support et placer les réglettes complètement en bout du cadre (soit à droite, soit à gauche).

* *

Sur les réglettes sont représentées diverses illustrations. Seules les figurines de **garçons** ou de **filles** sont utiles au jeu, les autres dessins sont uniquement décoratifs.

Le jeu consiste à aligner 5 figurines garçons ou 5 figurines filles soit à la verticale soit en diagonale (sans qu'il soit nécessaire d'annoncer à l'avance telle ou telle disposition).

Pour ce faire, lorsque les joueurs seront « Face à Face », le jeu disposé entre eux, on désigne celui qui choisit les figurines « Filles ». L'autre joueur utilisera donc les figurines « Garçons ».

Chaque joueur, à son tour, va faire coulisser une des 5 barrettes afin de rechercher la position la mieux adaptée à l'alignement futur des cinq figurines qui sont représentées **de son côté**.

Mais attention ! Les joueurs n'ont pas le droit de déplacer la barrette que vient de jouer le joueur précédent. Il faudra attendre le tour suivant pour le faire.

Evidemment, chaque joueur en déplaçant sa barrette peut être appelé involontairement à détruire le jeu de l'adversaire ou à le favoriser. Mais cela est un des attrait de ce jeu.

Celui qui, le premier, réussit à aligner ses cinq figurines soit à la verticale soit en diagonale, gagne le tour et marque sa victoire par un jeton.

La partie peut se faire en 5 ou 10 tours et le gagnant est celui qui aura remporté le plus de tours. A chaque tour, il conviendra d'intervertir le choix des figurines, ou de retourner le jeu.

FACE A FACE

Modèle déposé - Copyright by Editions VOLUMETRIX 1971
Imprimé en FRANCE.

"BLA THEORA DESSIN"

Réf. 6008