

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>
09 72 30 41 42
06 60 35 28 54
escaleajeux@gmail.com



ESCAPE PUZZLE



Dans le laboratoire de dragonologie

Depuis ton enfance déjà, tu es passionné(e) par la science de la dragonologie.

Lorsque tu apprends qu'un parent éloigné est une icône dans le domaine de la dragonologie et dispose d'un laboratoire de recherches tout près d'ici, rien ne peut plus t'arrêter et tu te mets en route pour y aller.

Arrivé(e) au laboratoire de dragonologie, tu es quasiment stupéfait(e) de tous les trésors et objets que ton grand-oncle a rassemblé ici. Par contre, il n'y a aucun signe de vie de sa part. Lorsque tu regardes le bureau, tu aperçois un carnet ouvert. Dans une écriture tremblotante, il y est noté :

J'ai commis une grave erreur... Cela a dû arriver, lorsque j'ai volé cette relique du temple au Guatemala et que je l'ai transportée dans mon laboratoire. D'une certaine manière, j'ai activé ses pouvoirs magiques. Je connais les anciennes légendes... Il est sans doute déjà en chemin jusqu'ici.

Il va détruire tout mon travail et ne m'épargnera pas non plus.

Si seulement je savais comment je peux de nouveau désactiver la magie. Cela devrait sûrement...

Le texte se termine au milieu de la phrase. Soudain, un bruit qui te glace le cœur retentit près de toi.

Etait-ce un... grognement ? Lorsque tu relèves doucement les yeux du bureau, ton souffle est coupé. Tu regardes directement dans les yeux du dragon, un véritable monstre à écailles vivant. Le gardien légendaire de l'objet volé est venu !

Il est trop tard pour s'enfuir, alors il ne reste plus que la question suivante : où se trouve cette maudite relique magique et peux-tu la désactiver à temps ?

Allez, c'est parti:

Il s'agit maintenant d'assembler les pièces de puzzle une à une pour reconstituer le motif.

Ne vous laissez pas perturber par les petites pièces rectangulaires. Celles-ci ne font pas partie du puzzle et doivent être retirées. Elles sont présentes dans le sachet uniquement pour des raisons techniques.

Lorsque vous avez mis la dernière pièce à sa place et avez donc terminé, cherchez et résolvez les énigmes à l'aide des indices cachés. Bonne réflexion !



Attention:

le motif sur l'emballage est différent du motif du puzzle.

Un petit indice: le puzzle comprend 6 énigmes à résoudre.

Conseil pour trouver la solution: soyez attentifs aux pièces en bordure !

Si vous bloquez, voici une aide :

www.escape-puzzle-support.com

**LA SOLUTION SE TROUVE DANS L'ENVELOPPE
SCELLÉE ! NE L'OUVREZ PAS !**