

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



LA REGLE DU JEU

CONTENU DU COFFRET

40 cartes à message, 30 cartes 2 oeufs, 20 poules, 12 coqs, 30 poussins et 1 dé.

BUT DU JEU

Réunir une basse-cour comprenant 2 poules, 1 coq et 6 poussins.

MISE EN PLACE

Nombre de joueurs : 3 à 4

Un joueur est désigné pour gérer la volière.

LES ECHANGES

6 OEUFS = 1 POULE

2 POULES = 1 COQ

Un couple de coq-poule rapporte 1 poussin par tour.

Les oeufs ou volatiles gagnés ne peuvent être échangés qu'au tour suivant.

Un seul échange possible par tour.

Dans l'ordre à votre tour

1 - Réclamer votre poussin si vous avez un couple coq-poule.

2 - Effectuer votre échange (si possible).

3 - Lancer le dé :

* score pair = autant d'oeufs que de points (2,4,6) et passer au joueur suivant.

* score impair = piocher une carte à message du renard.

Exécuter le message si possible (si vous n'avez pas ce qui est demandé, passer au joueur suivant).

La partie se termine sur un lancer du dé, après exécution du message tiré.