

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Michel & Robert Lyons

EQUILIBRIO

Brain Builder Series™



WARNING:
CHOKING HAZARD – Small
parts. Not for children under 3 years.



FoxMind

FRANÇAIS • RÈGLES

CONTENU DE LA BOÎTE

- 18 blocs géométriques de formes variées :



- 1 livret comprenant les règles du jeu, 60 illustrations de structures à ériger. Afin de faciliter la perception des modèles plus compliqués, une section indices est présentée à la fin du livret.

BUT DU JEU

Chaque illustration doit être construite à la verticale et tenir en équilibre une fois la structure achevée. Le type et la quantité de blocs requis pour chaque construction sont indiqués dans une fenêtre située à côté du numéro de l'illustration. Le degré de difficulté s'élève progressivement, de facile (jaune) à difficile (rouge).

SUGGESTIONS PRATIQUES

- 1. Construire sur une surface de niveau.**
- 2. Construire sur une surface rugueuse.** Il est plus facile d'ériger les structures sur une feuille de papier ou de carton que sur une table dont la surface est dure et lisse.
- 3. Étudier les pièces.** Les pièces sont illustrées en 2 dimensions. Suivant leur position dans la structure, elles peuvent apparaître de façon très différente de leur illustration en 3 dimensions. Il est donc important que les joueurs se familiarisent avec le plus possible de représentations bidimensionnelles des blocs. Voici les plus courantes :

Vu en perspective								
Vu de devant								
Vu de derrière								
Vu de droite								
Vu de gauche								
Vu du dessous								
Vu du dessus								

- 4. Être imaginatif.** Les architectes doivent souvent faire preuve d'imagination pour résoudre les problèmes que posent certains travaux. Trouver des moyens pour faciliter la construction des structures est non seulement permis, mais parfois même absolument nécessaire. Voici quelques stratégies intéressantes :

FRANÇAIS • RÈGLES

- Imaginer le placement de chaque pièce avant même de commencer la structure.
- Modifier temporairement l'orientation d'un bloc pour améliorer la stabilité de la construction
- Monter des échafaudages temporaires, c'est-à-dire placer des blocs soutenant une partie de la structure, mais qui seront finalement retirés
- Disposer certains blocs de façon imprécise, quitte à les replacer quand la construction sera plus solide
- Effectuer le montage de la partie supérieure d'une structure pour ensuite la déposer sur sa base (très utile au numéro 60).

PERSÉVÉRANCE

EQUILIBRIO est un jeu de perception spatiale qui nécessite une analyse logique parfois très poussée. C'est également un jeu qui réclame une bonne dose de dextérité et de persévérance. Il a fallu des heures à des adultes habiles pour concevoir et ériger les structures les plus compliquées. Chaque échec constitue en réalité un pas de plus vers le succès, car on en tire de nouvelles connaissances menant à la réussite. Patience et persévérance sont donc des qualités essentielles pour réussir les constructions.

IMAGINATION

Nous encourageons également les joueurs à concevoir et à construire leurs propres structures.

INDICES

Il est parfois difficile d'établir la position de certaines pièces dans les structures les plus compliquées (sections mauve et rouge). Dans certains cas, des blocs sont complètement cachés et il faut déduire leur emplacement. Il est à noter que les pièces cachées ne peuvent être en contact direct avec la surface de montage sauf si elles supportent la structure. De plus, dans les modèles les plus compliqués, certaines pièces ont parfois subi une rotation de 45 degrés. Aussi, afin de faciliter la tâche des joueurs, à la fin du livret, les structures les plus complexes sont illustrés en utilisant une couleur différente pour chaque type de bloc :



SOLUTIONS

Les illustrations contenues dans les livrets ont été vérifiées et testées à de nombreuses reprises. Chaque structure peut être construite comme illustrée avec les pièces indiquées. Toutefois, si une erreur ou une omission était trouvée après impression, elle serait rectifiée sur notre site www.FoxMind.com. Veuillez donc vous référer d'abord au site en cas de doute.

Il existe parfois (rarement) plus d'une solution pour une même structure. Des blocs aux profils identiques sont alors simplement interchangeables.