


Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com



AGE
3+



LE MONTAGE NÉCESSITE L'AIDE D'UN ADULTE

CONTENU

- 2 têtes d'éléphants PIQU'PICNIC • 2 poignées
- 2 trompes d'éléphants • 13 cartes "casse-croûte"
- 2 cartes "camp" • 1 règle du jeu

COMMENT GAGNER !

- Trouve le Gâteau Doré Tutti Frutti.
 - Trouve le plus de correspondances possibles.
- Fais correspondre des cartes de même couleur ou trouve des paires de casse-croûte.

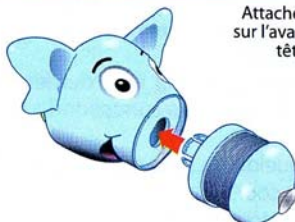
MONTAGE – TOUTE 1^{ÈRE} PARTIE

Assemble les éléphants comme indiqué ci-dessous.

Fixe une poignée dans les encoches qui se trouvent à l'arrière de chaque tête d'éléphant.

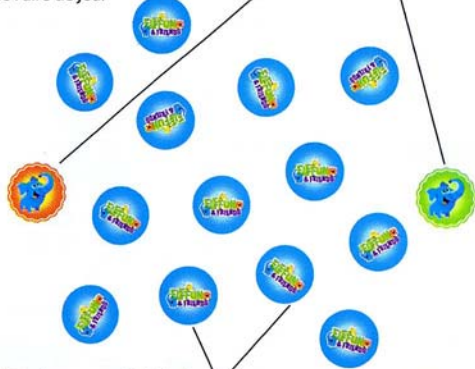


Attache une trompe sur l'avant de chaque tête d'éléphant.

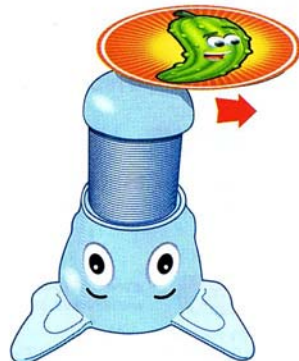


PRÊT !

Cartes "camp" : ton camp correspond à la couleur de la poignée de ton éléphant. Pose une carte "camp" par terre de chaque côté de l'aire de jeu.



Cartes "casse-croûte" : étale les cartes casse-croûte par terre, le côté avec ELEFUN visible pour les jeux 1 et 3, le côté avec le dessin du casse-croûte visible pour le jeu 2.



Pour décrocher les cartes : retire les cartes en les faisant glisser de côté comme indiqué. Ne tire pas sur la trompe pour les enlever.



ATTENTION :



DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

A TOI DE JOUER !

Jeu 1 – Gâteau Doré Tutti Frutti

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés ELEFUN visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur la carte casse-croûte de ton choix pour t'en emparer. Lorsque tu as réussi à attraper une carte, rapporte-la dans ton camp et retire-la de la trompe de ton éléphant.
5. Découvre la carte que tu viens de gagner. S'il s'agit du Gâteau Doré Tutti Frutti, tu as gagné la partie ! Sinon, repars vite vers les autres cartes et continue à jouer !



Jeu 2 – Même Couleur

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés casse-croûte visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur les cartes casse-croûte de ta couleur pour t'en emparer.
5. Pour gagner : sois le premier à t'emparer de toutes les cartes casse-croûte de ta couleur !



Jeu 3 – Paires de Casse-croûte

1. Pose les cartes casse-croûte par terre, côtés ELEFUN visibles.
2. Mets-toi dans ton camp, juste derrière la carte "camp" dont la couleur correspond à la poignée de ton éléphant.
3. Désigne quelqu'un pour crier "Attention... Prêts... Partez !" et cours ensuite le plus vite possible vers les cartes casse-croûte.
4. Fais rapidement rebondir la trompe de ton éléphant sur la carte casse-croûte de ton choix pour t'en emparer. Lorsque tu as réussi à attraper une carte, rapporte-la dans ton camp et retire-la de la trompe de ton éléphant. Ne regarde pas ta carte !
5. Repars vite attraper d'autres cartes casse-croûte et rapporte-les dans ton camp.
6. Lorsque toutes les cartes casse-croûte ont été attrapées, reviens dans ton camp, découvre les cartes que tu as gagnées et compte le nombre de paires que tu peux faire. Le joueur qui réussit à faire le plus de paires a gagné !



RANGEMENT

Appuie simplement sur la trompe de chaque éléphant pour la bloquer. Pour débloquer la trompe, tire-la délicatement.



www.hasbro.fr
www.hasbro.be

© 2012 Hasbro. Tous droits réservés.

Fabriqué par : Hasbro SA, Route de Courroux 6, 2800 Delemont CH

Représenté par : Hasbro Europe, 2 Roundwood Ave, Stockley Park, Middlesex, UB11 1AZ, UK

Service Consommateurs : Hasbro France S.A.S. 10 rue de Valence 57150

CREUTZWALD FR 03.87.82.76.20 conso@hasbro.fr

Service consommateurs / Consumentenservice: Hasbro S.A. Belgique,

Industrialaan 1 B 1, 1702 Groot-Bijgaarden. Tel.: 02 467 3360.

E-mail: info@hasbro.be.

111198909101 00

