

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# REGLES ET MISE EN PLACE DU JEU



**Vous avez  
60 minutes  
pour nous  
repousser !**



# PRÉSENTATION DU JEU

Cet escape game est un jeu immersif qui vous plonge au cœur de l'une des séries les plus emblématiques de son temps.

Répartis en deux équipes enfermées dans la salle commune du château, l'équipe des dragons et l'équipe du nord, vous avez 60 minutes, pas une de plus, pour trouver les indices, résoudre les énigmes, vous enfuir et (peut-être) survivre aux assauts du Roi de la Nuit. Y parviendrez-vous à temps ?

# CONTENU DE LA BOÎTE

- 1 livret de règles du jeu et d'informations pour le Maître du Jeu (MJ)
- 41 cartes énigmes et indices
- 10 cartes « Personnages », « Bonus », « Malus »
- 24 enveloppes
- 2 feuillets « parchemin » pour communiquer entre les équipes et le MJ
- 2 feuillets « mission » qui résument les règles

# COMMENT JOUER

✂ **Temps de jeu :** 60 minutes (+ 15 min de préparation)

✂ **Nombre de joueurs :** de 3 à 9 personnes

✂ **Répartition des rôles :**

- 1 Maître du Jeu (MJ)
- Les autres joueurs choisissent leur personnage parmi les propositions dans ce livret, juste avant le scénario (ou le MJ décide de choisir pour eux).

✂ **Déroulement du jeu :**

En plus de leurs cartes « Personnages », les joueurs doivent réunir les cartes indices et énigmes distribuées ou cachées par le MJ dans la pièce pour résoudre les énigmes et avancer dans le jeu.

Certaines énigmes peuvent être résolues sans ordre particulier, dès que les joueurs pensent avoir suffisamment d'informations pour le faire.

Certaines énigmes se suivent, et il faut en résoudre une pour obtenir auprès du MJ une carte permettant de résoudre la suivante. Chaque fois qu'une équipe pense avoir la réponse à une énigme, elle soumet sa réponse au MJ via un morceau de parchemin qui lui indique alors par retour de parchemin si elle est correcte ou non.

## ↻ Collaboration/compétition entre les équipes :

Les joueurs ont une totale liberté en la matière. Ils peuvent décider d'unir leurs forces entre équipes pour aller plus vite, de communiquer des informations pour s'entraider ou au contraire de jouer chaque équipe pour soi, et d'avancer dans le jeu sans rien dévoiler aux joueurs adverses. Dans ce cas, il faudra déployer des ruses pour éviter l'espionnage et éventuellement donner des fausses pistes pour retarder l'équipe adverse.

Le MJ doit respecter le choix des équipes en la matière, et se montrer discret lorsqu'une équipe lui soumet une réponse ou une proposition d'action.

### **NOTE :**

- Si les deux équipes s'affrontent, alors lorsque l'une d'entre elles trouve une carte cachée que l'autre équipe n'a pas encore découverte, elle doit la consulter, éventuellement la prendre en photo ou la recopier, puis la remettre à l'endroit exact où elle l'a trouvée.
- Si les deux équipes travaillent ensemble, alors les cartes peuvent être conservées et mises en commun en évidence.
- Si les deux équipes s'affrontent jusqu'au bout, alors sera déclarée gagnante celle qui parviendra à sortir du château. Si elles collaborent, alors les joueurs seront déclarés collectivement gagnants s'ils réussissent à s'enfuir. Sinon, ils rejoindront tous l'armée des morts...

## ↻ Ce qui est autorisé :

- Fouiller tous les recoins de la pièce de jeu
- Prendre des notes, dessiner
- Utiliser un téléphone pour consulter le temps restant ou pour prendre des photos
- Demander conseil au MJ (qui n'est par contre pas obligé de répondre !)

## ↻ Ce qui est interdit :

- Casser ou endommager des objets
- Déplacer des gros meubles
- Déplacer les cartes cachées
- Violenter ou brusquer le MJ et les autres joueurs
- Utiliser un téléphone pour résoudre une énigme
- Donner deux réponses d'affilée au MJ pour une même énigme (il faut au minimum 2 minutes entre chaque proposition pour une même énigme)

## ↻ Conseils aux joueurs :

Prenez le temps de fouiller en début de partie. Certaines énigmes demandent d'avoir plusieurs cartes pour pouvoir les résoudre (jusqu'à 6), donc autant avoir un maximum de cartes dès le départ pour optimiser vos chances.