

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DES PERDRIX DANS UN POIRIER

Pour 2, 3 ou 4 joueurs

BUT DU JEU :

Le but du jeu est d'être le premier à ramasser le plus grand nombre de poires.

MATÉRIEL :

- 1 tableau de jeu
- 70 cartes « Poires ».
- 14 cartes « Perdrix ».

PRÉLIMINAIRES :

Il faut d'abord mélanger soigneusement les cartes « Poires » et « Perdrix » et les placer, face cachée, sur l'arbre du tableau de jeu. A noter que les cartes ne doivent jamais chevaucher.

LE JEU :

Le joueur qui commence retourne au hasard l'une quelconque des cartes posées sur l'arbre.

S'il retourne une « poire » son tour est terminé.

Le suivant joue à son tour dans les mêmes conditions et le jeu continue ainsi jusqu'à ce que l'un des joueurs découvre une « perdrix ».

Chaque fois qu'un joueur découvre une « perdrix », il retire du tableau toutes les cartes « poires » déjà retournées, face visible : **elles sont pour lui.**

Si un joueur découvre une « perdrix », quand aucune « poire » n'est encore découverte, **il ne peut rien ramasser.** Dans ce cas, il laisse sur l'arbre la carte « perdrix » face visible et c'est au suivant de jouer.

LE GAGNANT :

Lorsque toutes les cartes ont été découvertes, le jeu est terminé.

Le gagnant est celui qui a ramassé le plus de poires.

Il est possible qu'une ou plusieurs « poire » ne soient pas cueillies à la fin du jeu si la dernière carte découverte n'est pas une « perdrix ». Ces poires, bien entendu, ne sont attribuées à personne.