Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.
Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

DISC COVER™

7+ | 3 - 8 | 20 min

Règles

MATÉRIEL DE JEU

- 100 cartes Pochette
- 8 Disques de Sélection
- 56 jetons Points (16 jetons de valeur 5 et 40 jetons de valeur 1)
- 4 cartes Vinyle
- 1 jeton premier joueur Vinyle (utilisé dans la variante compétitive)
- 1 livret avec les artistes du jeu

La musique rassemble et celle que vous écoutez vous ressemble ! Dans Disc Cover, montez le son et voyagez en images à travers les univers musicaux de vos proches. Associez la meilleure pochette au titre que vous avez choisi.
Entre cacophonie et harmonie, parviendrez-vous à vous accorder en équipe sur les pochettes les mieux adaptées à votre playlist ?

Pour pouvoir jouer à Disc Cover, vous devez vous munir d'une tablette, d'un smartphone ou de tout autre moyen qui permet de diffuser de la musique.

Nous vous conseillons d'utiliser une playlist en lecture aléatoire. Vous pouvez également flasher ce QR code qui vous conduira à plusieurs playlists spécialement conçues pour vous.

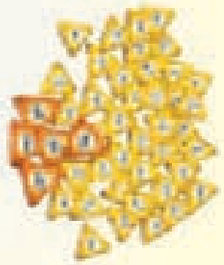
BUT DU JEU

Tous les joueurs jouent ensemble et essaient de remporter le plus de Points en identifiant la meilleure couverture pour chaque titre écouté.

MISE EN PLACE

- Placez les 4 cartes Vinyle par ordre croissant en ligne au centre de la table.
- Mélangez les cartes Pochette et formez une pile face cachée que vous placez à l'extrémité de la ligne de cartes Vinyle.
- Chaque joueur prend un disque de Sélection.
- Posez les jetons Points à côté de la pile de cartes Pochette.

Exemple de mise en place pour 4 joueurs.



DÉROULEMENT DU JEU

Le jeu se déroule en 9 tours.

Note :
- La musique doit être audible par tous les joueurs.
- Les joueurs peuvent tous décider ensemble d'une playlist à utiliser pour la partie.

Tour de jeu :

Un des joueurs lance aléatoirement la lecture d'une musique.

Puis, le joueur pioche 4 cartes Pochette et en place une face visible sous chaque carte Vinyle.

Au fil de l'écoute de la musique et sans parler, tous les joueurs repèrent parmi les 4 pochettes, celle qui selon eux, correspond le plus à la musique jouée.

Chaque joueur utilise son disque de sélection pour afficher le numéro de la carte Vinyle située au-dessus de la pochette qu'il a secrètement choisie puis, tous les joueurs placent leur disque de sélection, face cachée devant eux.

Quand tous les joueurs ont fait leur choix, vous pouvez attendre que la musique se termine ou pas et révélez tous simultanément votre disque de sélection face visible.

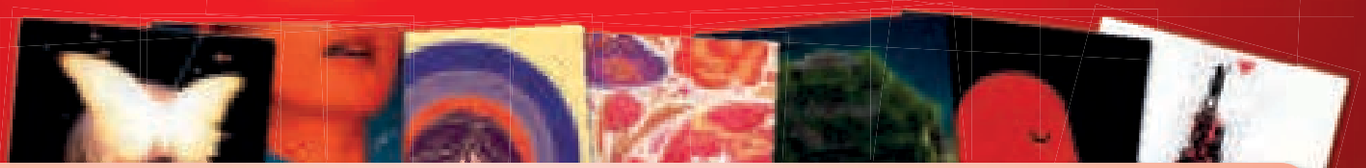
- **Le vote majoritaire**, c'est-à-dire la carte Pochette ayant reçu le plus de votes des joueurs, fait marquer autant de Points que de votes à l'équipe.

- **En cas d'égalité** sur le choix d'une ou plusieurs pochettes, les joueurs se mettent d'accord sur celle qui sera utilisée pour cet album.

Placez la carte choisie dans un tableau de 3 lignes par 3 colonnes à côté de l'aire de jeu, puis posez dessus les jetons *Points* que vous avez reçus à ce tour-ci. Ainsi, vous pourrez admirer en fin de partie, votre mosaïque de pochettes.

Défaussez les 3 cartes Pochette restantes et piochez-en 4 nouvelles pour commencer un nouveau tour de jeu.

Précision : Le choix de pochette est complètement libre et peut se baser sur toutes sortes d'éléments : ressenti, émotion, paroles, style, interprète, souvenirs, détails de l'illustration...



FIN DU JEU

La partie se termine lorsque votre tableau sur l'aire de jeu contient 9 cartes Pochette. Les joueurs comptent alors l'ensemble des Points gagnés durant la partie et le compare au palmarès page suivante :

	Cacophonie	Fausses Notes	Bonnes Notes	Dans le Tempo	Belle harmonie	Accord parfait
3 joueurs	< 10	10-12	13-17	18-21	22-23	24
4 joueurs	< 13	13-16	17-22	23-28	29-31	32
5 joueurs	< 16	16-20	21-28	29-35	36-39	40
6 joueurs	< 19	19-24	25-34	35-42	43-47	48
7 joueurs	< 22	22-28	29-39	40-49	50-55	56
8 joueurs	< 26	26-32	33-45	46-57	58-63	64

VARIANTE COMPÉTITIVE – chacun pour soi !

Le jeu se déroule comme le jeu coopératif mais avec les changements suivants :

BUT DU JEU

Chaque joueur va tenter de cumuler individuellement le plus de Points possible en fin de partie.

MISE EN PLACE

Le joueur qui a écouté de la musique le plus récemment est désigné Leader et prend le jeton Vinyle devant lui.

DÉROULEMENT DU JEU

Tour de jeu :

Il fonctionne comme le jeu coopératif, sauf pour la distribution des Points.

Le vote majoritaire, c'est-à-dire la carte Pochette ayant reçu le plus de votes des joueurs, fait marquer un Point à chaque joueur ayant choisi cette pochette.

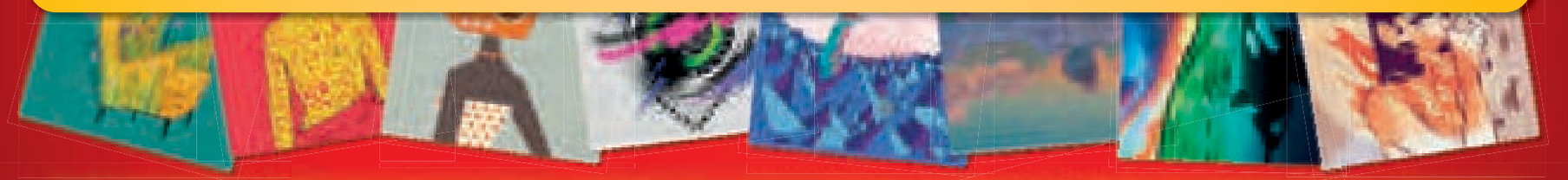
En cas d'égalité sur le choix de la pochette, le Leader décide de la pochette qui sera utilisée pour marquer des Points.

Une fois la carte placée dans le tableau de 3 par 3, replacez 4 nouvelles cartes Pochette pour remplacer les précédentes. Puis, le Leader passe le jeton Vinyle à son voisin de gauche.

Un nouveau tour de jeu peut commencer.

FIN DU JEU

La partie se termine lorsque le tableau sur l'aire de jeu contient 9 cartes.
Le joueur avec le plus de Points remporte la partie. En cas d'égalité, les joueurs concernés se partagent la victoire.



Suggestions :

- En début de partie les joueurs peuvent choisir une playlist thématique (Musique de films, Musique pour enfants, Variétés, Années 80, Pop-Rock, Disco, etc...). La partie se jouera sur cette playlist.
- Au cours d'un apéritif, d'un repas ou d'une soirée, vous pouvez attendre que la musique se termine ou pas. Le jeu aura moins de rythme mais viendra ponctuer agréablement vos moments de convivialité.

© 2022 Blue Orange Edition. Disc Cover et Blue Orange sont des marques de Blue Orange Edition, France. Le jeu est publié et distribué sous Licence par Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu