

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## DANS LE MILLE !!!

Trouve le bon chiffre



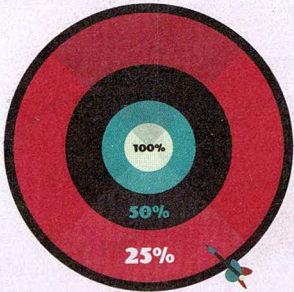
2-4



15-99

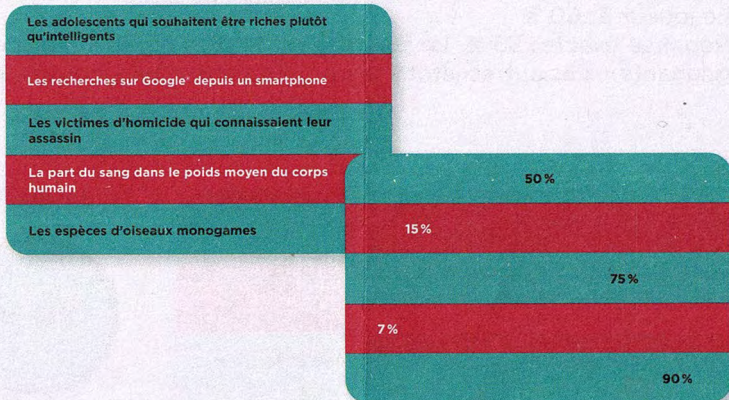


15'



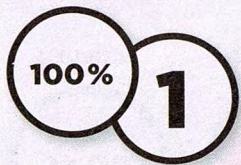
## MATÉRIEL DE JEU

55 cartes (les énoncés au recto, les réponses au verso)



### 40 jetons pourcentage

(4 ensembles de 10, de couleurs différentes). Les jetons sont numérotés de 0% à 100% (le 50% manque et c'est fait exprès). Ils portent des chiffres au dos (de 1 à 5).



### BUT DU JEU

Le premier joueur à marquer 25 points gagne la partie.

### RÈGLE DU JEU

- Chaque joueur reçoit 10 jetons d'une même couleur.

- Le joueur le plus jeune sélectionne 8 cartes au hasard. Les autres cartes sont mises de côté pour cette partie. Le joueur parcourt les 5 intitulés sur la première carte et en choisit un. Il est impératif de cacher le dos de la carte pour ne pas révéler la réponse. Une fois la carte utilisée, elle est mise de côté pour le reste de la partie.

- Après avoir lu l'énoncé à voix haute, chaque joueur essaye de s'approcher le plus possible de la réponse qu'il estime exacte avec l'un des jetons en sa possession. Chaque joueur cache son jeton puis les joueurs dévoilent en même temps leur jeton. L'un des joueurs retourne ensuite la carte pour découvrir la bonne réponse.

- Le ou les joueur(s) le(s) plus proche(s) de la bonne réponse mettent le jeton joué dans la pile commune de jetons gagnants. Les autres jetons joués pendant ce tour vont dans une pile commune de jetons perdants. Ainsi, un jeton ne peut être utilisé qu'une seule fois pendant la partie. Le nombre de jetons à disposition pour répondre se réduit au fil du jeu.

- Poursuivez la partie sur le même principe, avec un lecteur différent à chaque fois. Attention: le lecteur répond aux énoncés comme tous les autres joueurs.

- Une fois les 8 cartes jouées, chaque joueur compte les points au verso de ses jetons gagnants. Le joueur avec le plus de points gagne la partie.

**Exemple :**

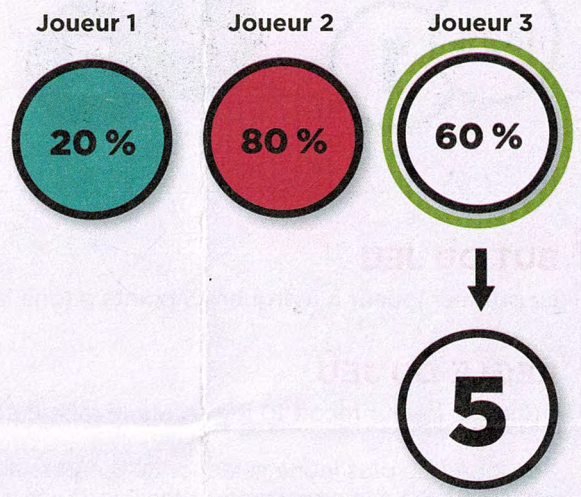
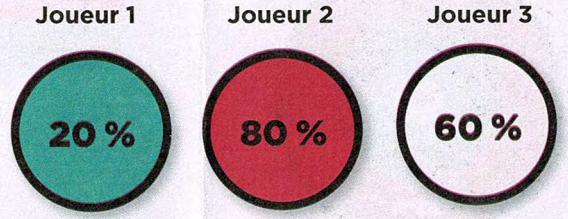
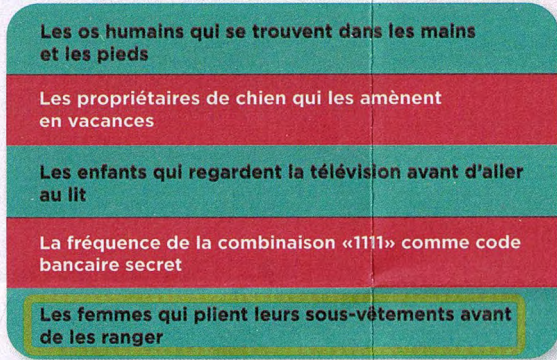
Énoncé: Les femmes qui plient leurs sous-vêtements avant de les ranger

Le joueur 1: 20 %

Le joueur 2: 80 %

Le joueur 3: 60 %

Réponse exacte: 56 %. Le joueur 3 est le plus proche. Il place donc son jeton dans la pile «jetons gagnants». Les autres jetons joués vont dans la pile «jetons perdants» (une partie = 8 questions).



Les statistiques présentées dans ce jeu ont été vérifiées avec sérieux. Si toutefois l'exactitude des chiffres venait à varier ultérieurement, les réponses au dos des cartes continueront à faire foi pour déterminer le gagnant.

**Dans le mille !!!**  
© 2018, Helvetiq (RedCut Sàrl)  
Côtes de Montbenon 30, CH-1003 Lausanne  
Imprimé en Chine

Auteur: Hadi Barkat et Martin Nedergaard Andersen  
Design Graphique: Florian Bellon  
Conception: Helvetiq - [www.helvetiq.com](http://www.helvetiq.com)



**DÉCOUVREZ LA COLLECTION**

