

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Mise en Place



- 1) Choisissez avec les autres joueurs si vous souhaitez jouer avec le paysage “montagne” ou “plage” (*pour la première partie : choisissez “montagne”, plus facile*).
- 2) Mélangez les cartes, le paysage choisi étant face cachée.
- 3) Retournez la 1^{ère} carte face visible au centre de la table. Distribuez les autres cartes équitablement aux joueurs, retirant du jeu les cartes en excédent.

Déroulement du Jeu

Les joueurs jouent simultanément. Chacun prend la première carte de sa pile et la regarde. Il y a toujours deux différences entre sa carte et le modèle sur la table : il s’agit de les trouver ! Une fois qu’un joueur a trouvé ses différences, il dit “top” et les montre aux autres joueurs.

S’il a juste, il place sa carte sur le modèle dans l’orientation de son choix. Sa carte devient le nouveau modèle. Puis il prend la carte suivante de sa pioche et continue. S’il s’est trompé, il reprend sa carte et continue à chercher.

Victoire

Le premier joueur qui s’est débarrassé de sa pile de cartes est déclaré vainqueur. Les joueurs restants continuent à jouer pour déterminer la 2^{ème} place et ainsi de suite.

Variantes

plus de variantes sur www.ludically.com

Pour débutants : Si un joueur *bloque* sur une de ses cartes, il peut la placer en dessous de sa pile, et piocher la suivante.

Règles avancées : Retirez du jeu 2 cartes au hasard, puis faites la mise en place normalement. Quand un joueur a trouvé ses différences, il place sa carte adjacente au modèle de départ ou à toute autre carte déjà posée.

Si une carte est posée au contact de plusieurs cartes, les deux différences doivent être annoncées pour chaque carte en contact (*exemple: pour toute carte touchant 3 autres cartes, il faut annoncer 6 différences, 2 par carte adjacente*).

Maximum 5 cartes alignées par colonne et par ligne.

