Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

Devine Tête®

Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs – à partir de 6 ans

Contenu :

72 cartes, 24 jetons, 6 bandeaux, 1 sablier, 1 règle du jeu.

But du jeu :

Être le premier joueur à se débarrasser de ses 3 jetons en devinant, en un temps limité, ce qui est dessiné sur la carte glissée dans son propre bandeau.

Pour y parvenir, vous devez poser des questions aux autres joueurs qui ne pourront répondre que par «oui», «non» ou «peut-être».

Préparation :

- Chaque joueur prend un bandeau et l'ajuste autour de sa tête (le bandeau est réglable comme une casquette). Assurez-vous que la languette est centrée sur votre front.

- Mélangez les cartes et placez-les en tas sur la table, illustrations cachées.

- Distribuez une carte à chaque joueur.

- Sans regarder l'illustration, chaque joueur insère sa carte dans la languette de son bandeau afin que tous puissent voir l'illustration de la carte.

- Chaque joueur prend 3 jetons qu'il place près de lui. Les jetons restants sont laissés dans la boîte.

Déroulement de la partie :

- Le joueur le plus jeune commence la partie qui se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Le sablier est retourné et le joueur qui commence pose au joueur situé immédiatement à sa gauche une question pour deviner ce qui est sur sa tête.

- Le joueur interrogé doit répondre à la question uniquement par «oui», «non» ou «peut-être», sauf lors de la variante destinée aux joueurs plus jeunes (voir paragraphe intitulé **Un jeu pour tous les âges**).

- Dès qu'une réponse a été donnée, il faut poser rapidement une autre question au joueur suivant (en respectant le sens des aiguilles d'une montre). Lorsque tous les adversaires ont été interrogés une fois, on continue par un deuxième tour, puis un troisième tant que le temps du sablier n'est pas écoulé.

- Si vous devinez la réponse avant la fin du temps, prenez une nouvelle carte (sans regarder l'illustration), insérez-la dans votre bandeau et continuez à poser des questions. Il est donc possible lors d'un même tour de jouer 2 ou même 3 cartes !

- Pour chaque carte trouvée, le joueur remet un de ses jetons dans la boîte.

- Si le joueur n'a pas trouvé l'illustration de sa carte avant la fin du temps, il la garde sur son bandeau et attend son prochain tour. Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Vous donnez votre langue au chat ?

À tout moment de son tour de jeu, le joueur peut donner sa langue au chat. Il est pénalisé et doit prendre un jeton dans la boîte. Il tire une nouvelle carte et attend son prochain tour.

Le gagnant :

C'est le premier joueur qui n'a plus aucun jeton !

Un jeu pour tous les âges !

DEVINE TÊTE est un jeu formidable pour des joueurs d'âges différents.

Pour les plus jeunes : sur les côtés de la boîte, il y a des exemples de questions pour les aider; on peut alors répondre autrement que par «oui», «non» ou «peut-être» à ces questions.

Pour les moins jeunes : on peut leur donner plus de 3 jetons !

© 2006 MEGABLEU France. © 2006 The Future Trends Experience Ltd Canada - Tous droits réservés - DEVINE TÊTE est une marque déposée.

Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs - à partir de 10 ans

Contenu :

72 cartes, 24 jetons, 6 bandeaux, 1 sablier, 1 règle du jeu.

But du jeu :

Être le premier joueur à se débarrasser de ses 3 jetons en devinant, en un temps limité, qui est dessiné sur la carte glissée dans son propre bandeau.

Pour y parvenir, vous devez poser des questions aux autres joueurs qui ne pourront répondre que par «oui», «non» ou «peut-être».

Préparation :

- Chaque joueur prend un bandeau et l'ajuste autour de sa tête (le bandeau est réglable comme une casquette). Assurez-vous que la languette est centrée sur votre front.

- Mélangez les cartes et placez les en tas sur la table, illustrations cachées.

- Distribuez une carte à chaque joueur.

- Sans regarder l'illustration, chaque joueur insère sa carte dans la languette de son bandeau afin que tous puissent voir l'illustration.

- Chaque joueur prend 3 jetons qu'il place près de lui. Les jetons restants sont laissés dans la boîte.

Déroulement de la partie :

- Le joueur le plus jeune commence la partie qui se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

- Le sablier est retourné et le joueur qui commence pose au joueur situé immédiatement à sa gauche une question pour deviner qui est sur sa tête.

- Le joueur interrogé doit répondre à la question uniquement par «oui», «non» ou «peut-être», sauf lors de la variante destinée aux joueurs plus jeunes (voir **Un jeu pour tous les âges).**

- Dès qu'une réponse a été donnée, il faut poser rapidement une autre question au joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre. Lorsque tous les adversaires auront été interrogés une fois, on continue par un deuxième tour, puis un troisième tant que le temps du sablier n'est pas écoulé.

- Si vous devinez la réponse avant la fin du temps, prenez une nouvelle carte (sans regarder l'illustration), insérez-la dans votre bandeau et continuez à poser des questions. Il est donc possible lors d'un même tour de jouer 2 ou même 3 cartes !

- Pour chaque carte trouvée, le joueur remet un de ses jetons dans la boîte.

- Si le joueur n'a pas trouvé qui est sur sa carte avant la fin du temps, il la garde sur son bandeau et attend son prochain tour.
Puis c'est au tour du joueur suivant de jouer.

Vous donnez votre langue au chat ?

À tout moment de son tour de jeu, le joueur peut donner sa langue au chat. Il est pénalisé et doit prendre un jeton dans la boîte. Il tire une nouvelle carte et attend son prochain tour.

Le gagnant :

C'est le premier joueur qui n'a plus aucun jeton !

Un jeu pour tous les âges !

DEVINE TÊTE CÉLÉBRITÉS est un jeu formidable pour des joueurs d'âges différents.

Pour les plus jeunes : sur les côtés de la boîte il y a des exemples de questions pour les aider; on peut répondre autrement que par «oui», «non» ou «peut-être».

Pour les moins jeunes : on peut leur donner plus de 3 jetons!

©2007 MEGABLEU France. ©2007 The Future Trends Experience Ltd Canada - Tous droits réservés - DEVINE TÊTE est une marque déposée.