

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DÉCOUVRONS PARIS

Bonjour Paris!
Guten Tag Paris!
Hello Paris!



Le jeu en bref

Type: jeu de piste et de découverte

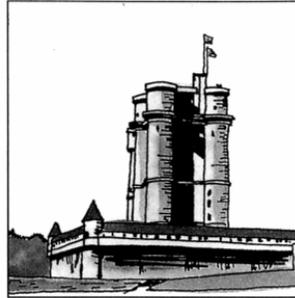
Nombre de joueurs: 2 à 6

Age: à partir de 6 ans

Durée: 20 minutes environ

Stratégie ○○○●○ Chance





Une course joyeuse à travers Paris, du château de Vincennes à la grande Arche, du Lion de Belfort au Sacré-Coeur, pour arriver à la tour Eiffel. Il ne s'agit pas de flâner: les monuments visités rapportent des points. Plus on a de points, plus on a de chances de gagner.

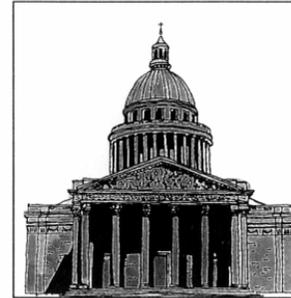
But du jeu

Gagner le maximum de points en collectionnant les monuments et connaître Paris "par coeur".

Matériel

- ◆ Le plateau de jeu: un plan simplifié de Paris
- ◆ des autocollants qui représentent les 48 principaux monuments
 - ◆ 48 supports: 6 jaunes et 42 bleus
 - ◆ La tour Eiffel
 - ◆ 6 pions et un dé

Avant la première partie, préparez les monuments en détachant soigneusement les autocollants pour garnir chaque support (le même autocollant de chaque côté!)



Sur les 6 supports **jaunes**, collez le SACRÉ-COEUR, NOTRE-DAME, L'ARC DE TRIOMPHE, L'OBÉLISQUE, L'OPÉRA-BASTILLE et LES INVALIDES. Les autocollants restants vont sur les supports bleus.

P réparation

- 1 - Posez chaque monument sur son illustration, dans le plateau de jeu.
- 2 - Chaque joueur choisit une couleur de pion et le place sur un carré jaune de la banlieue: NEUILLY, CLICHY, PANTIN, IVRY, ISSY ou BOULOGNE.
- 3 - Le plus jeune lance le dé, suivi par les autres joueurs (dans le sens des aiguilles d'une montre).

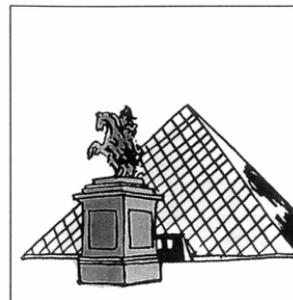
P our jouer

1 - Démarrage

Il faut faire 6 pour démarrer. Si, au bout de 3 tours de jeu, vous n'avez pas encore fait 6, démarrez avec n'importe quels points au quatrième tour.

2 - Déplacement

De case en case, horizontalement et verticalement



(pas en diagonale). On peut changer de direction, mais pas faire marche arrière. Le déplacement est obligatoire.

On ne passe pas sur les cases occupées par un monument, on les **contourne** ou **on s'y arrête** (voir § Les points).

Les cases illustrées dont le monument a été ramassé deviennent des cases de déplacement normales.

Règle facultative pour les joueurs expérimentés:

*Avant de jeter le dé,
dites **comment vous allez vous déplacer**:*

- ◆ *à pied: seuls comptent les points 1, 2 ou 3. Si vous faites 4, 5 ou 6, vous restez sur place.*
- ◆ *en bus ou en métro: seuls comptent les points 4, 5 ou 6. Si vous faites 1, 2 ou 3, vous restez sur place.*

3 - Accrochage

Si un joueur se pose sur une case déjà occupée par un autre joueur, il le renvoie à sa banlieue de départ, d'où il doit faire 6 pour repartir (voyez le § Démarrage).

4 - Les points

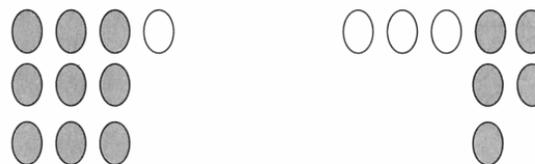
Les monuments à support bleu rapportent 1 point.

Ceux qui sont sur un support jaune rapportent 3 points.

La tour Eiffel vaut 5 points.

Lorsqu'on s'arrête sur une case où se trouve un monument sur son support, on le prend et on le pose devant soi en indiquant son nom à haute voix.

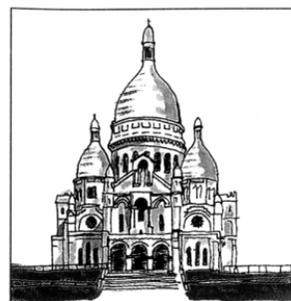
Comptez vos points en classant les monuments que vous avez pris:



$$3 + 3 + 3 + 3 = 12 \text{ points} \quad 3 + 3 + 3 + 3 + 2 = 14 \text{ points}$$

Il faut avoir déjà un minimum de points pour essayer de prendre la tour Eiffel:

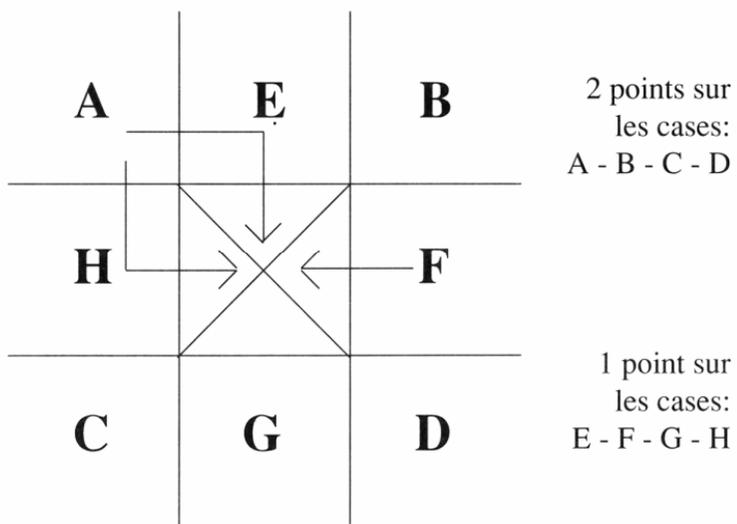
- ◆ *à 2 joueurs: 16 points*
- ◆ *à 3 joueurs: 12 points*
- ◆ *à 4 joueurs: 9 points*
- ◆ *à 5 joueurs: 6 points*
- ◆ *à 6 joueurs: 6 points*



5 - La tour Eiffel:

Quand un joueur a suffisamment de points, il peut diriger son pion vers la tour Eiffel.

Il arrête son pion sur l'une des 8 cases qui entourent la tour. Pour prendre la tour Eiffel, il faut faire 1 ou 2:



L'accrochage est toujours possible lorsqu'un pion stationne au pied de la tour Eiffel en attendant de réussir un 1 ou un 2 ...

Pour gagner

Dès qu'un joueur a pris la tour Eiffel, la partie s'arrête. Chacun compte ses points. Le joueur qui a le plus de points gagne la partie. Si deux joueurs ont le même nombre de points, c'est celui qui a la tour Eiffel qui gagne.

