

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DAVID & GOLIATH

BUT DU JEU

Les joueurs doivent essayer de marquer le plus de points possibles en gagnant les plis et parfois en les perdant.

MATERIEL

90 cartes : 5 ensembles de cartes colorées de valeur 1 à 18.

PREPARATION

- A 3 joueurs, on ne joue qu'avec les cartes 1 à 9, soit 45 cartes.
- A 4 joueurs, on ne joue qu'avec les cartes 1 à 12, soit 60 cartes.
- A 5 joueurs, on ne joue qu'avec les cartes 1 à 15, soit 75 cartes.
- A 6 joueurs, on joue avec toutes les cartes.

Les cartes qui ne servent pas sont remises dans la boîte. Les cartes sont ensuite distribuées et chaque joueur reçoit 15 cartes. Le joueur à la gauche du donneur commence.

DEROULEMENT

Le premier joueur choisit une de ses cartes et la pose sur la table devant lui. Dans le sens des aiguilles d'une montre, chaque joueur doit poser une de ses cartes en face de lui. Il est obligatoire de jouer une carte de la couleur de la première carte posée. Si un joueur ne peut pas suivre cette couleur, il peut jouer une carte d'une autre couleur. Une fois que tous les joueurs ont posé une carte, on détermine la carte la plus forte puis la carte la plus faible.

La carte la plus forte est toujours la carte de plus forte valeur quelle que soit sa couleur. S'il y a égalité pour la carte de plus forte valeur, c'est la carte posée en dernier qui l'emporte.

La carte la plus faible est toujours la carte de plus faible valeur quelle que soit sa couleur. S'il y a égalité pour la carte de plus faible valeur, c'est la carte posée en dernier qui l'emporte.

Le joueur qui a posé la carte la plus faible récupère la carte la plus forte du pli comme récompense et la place face visible devant lui.

Le joueur qui a posé la carte la plus forte reçoit toutes les autres cartes du pli et les place devant lui face visible en les séparant par couleur. Ce joueur commence le prochain pli. On procède ainsi jusqu'à ce que les 15 cartes aient été jouées. Les cartes récupérées au fil du jeu sont classées par couleur et doivent être face visible devant chaque joueur.

LES POINTS

Quand tout le monde a joué ses cartes, on compte les points. On compte les points séparément pour chaque couleur puis on fait le total qui représente le score du joueur.

Un joueur qui n'a qu'une ou deux cartes dans une couleur marque la valeur de chaque carte.

Un joueur qui a plus de deux cartes dans une couleur marque un point par carte.

Exemple

Un joueur a les cartes suivantes à la fin du jeu :

En rouge les cartes 4, 10, 11 soit 3 points, en jaune la carte 8 soit 8 points, en vert les cartes 5, 9 soit 14 points, en bleu les cartes 2, 3, 6, 10, 12 soit 5 points, en violet les cartes 10, 12 soit 22 points. Ce qui lui fait un total de 52 points !

On note les résultats de chaque joueur. On joue autant de parties qu'il y a de joueurs et le joueur avec le plus grand total de points a gagné.