

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



DAMSYSTEM

2 participants

Contenu du jeu

Le "DAMSYSTEM" est un ensemble de damier à plaques coulissantes et fixes - 17 pions blancs - 17 pions noirs

Préparation du jeu

Le "DAMSYSTEM" se place entre les concurrents de façon à ce que les plaques coulissantes aillent de droite à gauche parallèlement entre les deux joueurs. Les plaques coulissantes dépasseront de deux cases de l'ensemble du jeu, sur la droite de celui qui débutera la partie.

Les pions noirs seront attribués à un joueur.

Les pions blancs seront attribués à l'autre joueur.

tes pions se placent au bas du jeu devant chaque joueur sur les trois premières lignes du damier. uniquement sur les cases les plus foncées.

But du jeu

N'avoir que ses pions sur le "DAMSYSTEM" sans qu'il n'en reste aucun de la couleur adverse sur la surface du jeu.

Règles du jeu

1. Celui qui commence la partie est désigné conjointement par les deux joueurs ou par tirage au sort.
2. Celui qui commence choisit la couleur de ses pions.
3. Le déplacement des pions, toujours sur les cases foncées donc en diagonale, se fait un par un et toujours d'une case à chaque fois, si il n'y a pas prise de pion adverse.
4. Il est interdit de faire coulisser les plaques avant de jouer (repérage des cases).
5. Si le joueur pousse les plaques à gauche sans avoir avancé un pion.
Cela indique son refus de jouer, s'il avait la possibilité de prendre un pion, le pion fautif de n'avoir pas pris sera enlevé du plateau de jeu (voir N° 9).

6. Après chaque déplacement de pion avec prise ou non d'un pion adverse, le joueur doit faire coulisser les plaques vers sa gauche de façon à ce que celles-ci dépassent de l'autre côté du "DAMSYSTEM" donc à la droite du joueur adverse et ainsi de suite tout le long de la partie.
7. La prise des pions adverses se fait en passant par dessus, en se positionnant sur la case foncée située juste après le pion (sauté) celui-ci est enlevé du plateau de jeu par celui qui vient de le prendre.
8. Il y a possibilité de prendre plusieurs pions à la suite, si la case libre située derrière le pion (sauté) est à côté d'un autre pion adverse et si derrière celui-ci existe une case libre, même si cette phase de jeu offre la possibilité à l'adversaire de prendre ce pion gagnant.
9. Tout pion qui a la possibilité d'être pris doit obligatoirement l'être, en cas d'oubli ou de refus de la part du preneur, l'adversaire doit le lui faire remarquer et sans autre motif enlever du jeu le pion fautif de n'avoir pas pris.
10. Il n'y a possibilité de revenir en arrière que pour la prise d'un pion adverse, prise simple ou multiple.
11. Les pions qui traverseront entièrement le "DAMSYSTEM" malgré le passage difficile des plaques mobiles 'seront couronnés d'un autre pion de même couleur et deviendront DAMSY.
12. L'avantage de ce pion appelé DAMSY viendra de son déplacement possible de plusieurs cases à la fois soit pour avancer soit pour reculer.
13. Le mode de prise sera le même qu'un pion normal, il devra passer par dessus le pion à prendre avec la facilité supplémentaire de ne pas s'occuper du nombre de cases entre un pion pris (sauté) et un autre pion à prendre tant que ceux-ci seront sur la diagonale qui permet cette prise.
14. Tout pion ayant la possibilité d'être pris par le DAMSY doit obligatoirement l'être, revoir règle n°9.

EN CONCLUSION : Ce jeu suit exactement les règles du jeu de dames classique, à cette seule exception, qu'après chaque déplacement de pion les joueurs doivent faire coulisser les plaques, de leur droite vers leur gauche et ainsi de suite jusqu'à la fin de la partie.